JUEGO PARA PC KING'S BOUNTY ANTHOLOGY ¡GRATIS!

¡TRES JUEGOS PARA VIVIR EL MEJOR ROL DE FANTASÍA!

LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES

micromanía

Nº 292 NOVIEMBRE
POR SÓLO 3,99 €

REPORTAJE

Los nuevos Surface

MICROSOFT REINVENTA EL PC

AHÓRRATE 5€ BLACKSAD: UNDER THE SKIN

REPORTAJE

Call of Duty Modern Warfare

¡DESCUBRE EL NUEVO UNIVERSO BÉLICO!

ROCKSTAR GAMES PRESENTA

RED DEAD REDEMPTION II

¡Rockstar a la conquista del PC!

REPORTAJE

10 Juegos que no te puedes perder en 2019

¡LOS IMPRESCINDIBLES PARA TU COLECCIÓN!

PREVIEWS

THE OUTER WORLDS

REVIEWS

THE SURGE 2

SONG OF HORROR

REPORTAJE

NFS Heat

¡EL PRÓXIMO DESAFÍO ACELERA A FONDO!

Número 292
AÑO XXXV
8424094820313 00292
PVP. CANARIAS 4,14€

CORSAIR

/CORSAIRSPAIN

SONIDO INCREÍBLE CLARIDAD IMPECABLE

VIRTUOSO RGB WIRELESS

Auriculares Gaming de alta fidelidad

Los CORSAIR Virtuoso RGB Wireless ofrecen una experiencia de sonido de alta fidelidad a los jugadores más exigentes, combinando una calidad de audio impecable con una comodidad continua gracias a la banda y a las orejeras de espuma con memoria premium.

Se conectan a casi cualquier dispositivo con la TECNOLOGÍA SLIPSTREAM CORSAIR WIRELESS de latencia ultrabaja, un cable de 3,5 mm o un cable USB de 24 bit/96 KHz. Hágase oír con un micrófono de calidad profesional extraíble y omnidireccional con calidad de transmisión y un rango dinámico excepcional.

Descúbrelos en CORSAIR.COM

CUE
A CORSAIR INTERFACE

SLIPSTREAM
CORSAIR WIRELESS TECHNOLOGY

EN LA FRONTERA

Francisco Delgado
Director

Todo comenzó con un rumor. Incluso pudo ser una filtración, ¿quién sabe? El rumor empezó a extenderse, a agrandarse. Mientras tanto, claro, Rockstar no decía nada. Porque una compañía como Rockstar nunca entra al trapo de los rumores. O de filtraciones. Decir las cosas a su tiempo, controlando la información y soltándola en el momento adecuado es algo que Rockstar domina a la perfección. Es algo que se ha ganado a pulso, por otra parte, así que imagina nuestro escepticismo inicial cuando los rumores sobre una versión para PC de «Red Dead Redemption 2» empezaron a circular. Murmuraciones, seguro; algo imposible, porque ya pasó en su momento algo similar con el primer juego y nunca llegamos a verlo en PC... ¿O podía ser verdad? Realmente no pasó demasiado tiempo entre que el rumor saltó en Internet y empezó a circular como la pólvora, hasta que se confirmó oficialmente. ¡Increíble!, pero así es como, también, se agranda una leyenda. Rockstar tiene la suya, pero ahora conoceremos la de Arthur Morgan y sus aventuras en la frontera del Oeste, de primera mano, en nuestros PC. Poco se ha dicho aún, pero todo muy interesante. A las esperadas mejoras técnicas se añadirán otras en contenido. Rockstar tiene aún cosas que desvelar, pero lo hará después de cerrar este número. ¡A esperar tocan, qué remedio! Mientras, lo mejor es amenizar la espera con este número de la revista. Con las secciones habituales y reportajes jugosos, noticias, hardware... Respira, relájate mientras esperas, lee y disfruta de tu afición y tu revista favoritas. ¡O dale rienda suelta a la excitación, si es lo que prefieres! Bienvenido a Micromanía.

Síguenos también en nuestra página de **facebook**
www.facebook.com/revistamicromania

Sigue toda la actualidad en: ***www.micromania.es***

micromanía.es

STAFF

REDACCIÓN
Director
Francisco Delgado

Diseño y Autoedición
TEXTANDLINE
Diseño 3D, S.L.

Colaboradores
J.A. Pascual, O. Díaz

PUBLISHER
Amalio Gómez

PUBLICIDAD
Directora Comercial
Mónica Marín
mmarinsarrion@gmail.com

PRODUCCIÓN
Asedict Gestión Editorial
asedict@gmail.com

Preimpresión:
En Bobina

Impresión:
Litofinter

Distribución
S.G.E.L. Telf.: 91 657 69 00
Transporte: Boyaca
Tel.: 91 747 88 00

EDITA
Blue Ocean
Publishing

BLUEOCEAN PUBLISHING

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
10/2019
Printed in Spain

MICROMANÍA
no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor.

Depósito legal: M-15.436-1985

SUMARIO

6 ACTUALIDAD
6 Primeras imágenes: Humankind
8 Tendencias
10 Calendario
12 Opinión
13 Lenguas de trapo

14 REPORTAJES
14 Red Dead Redemption 2
24 Call of Duty Modern Warfare
30 Los 10 imprescindibles de 2019
50 Los nuevos Microsoft Surface
78 Need for Speed Heat

18 PREVIEWS
18 The Outer Worlds
20 Star Wars. Jedi: Fallen Order
22 Synced: Off Planet
Little Nightmares 2
Chicory: a Colorful Tale
Watch Dogs Legion
23 Röki
Kerbal Space Program 2
Conan Chop Chop
Ghost Runner

28 EL BUZÓN

36 ZONA MICROMANÍA
36 Panorama Indie
37 Realidad Virtual
38 Work in Progress
39 Sigue Jugando
40 Free to Play
41 Coleccionismo

42 ESPORTS
42 Actualidad eSports

44 RETROMANÍA
44 Hace 20 años
46 Hace 10 años
48 Retromanía Actualidad

54 TECNOMANÍAS
54 Gaming
56 Hardware
58 Guía de compras
60 Guía de equipos

62 JUEGO EN DESCARGA
62 King's Bounty Anthology

66 REVIEWS
66 The Surge 2
68 GRID
69 eFootball PES 2020
70 Ghost Recon Breakpoint
71 FIFA 20
72 Song of Horror

74 RÁNKING
74 Recomendados Micromanía

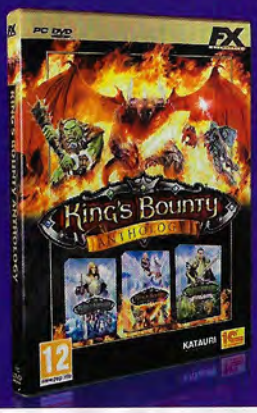
14 RED DEAD REDEMPTION 2
Nos ha cogido por sorpresa, pero la versión para PC del juego de Rockstar está a punto de hacerse realidad.

50 LAS NUEVAS SURFACE
Microsoft quiere reinventar el concepto de ordenador portátil con la nueva familia serie. Estas son las claves.

micromanía te regala

KING'S BOUNTY ANTHOLOGY

JUEGO VALORADO EN 10€



62 ¡COONQUISTA EL MUNDO DE ENDORIA!
Disfruta de un pack increíble con la saga de «King's Bounty», para vivir lo mejor en estrategia y rol fantásticos. ¡Salva Endoria!

78 NEED FOR SPEED HEAT
La nueva entrega de la saga llega para descubrirnos el nuevo desafío sobre ruedas. ¿Estás dispuesto a convertirte en una leyenda?

30 10 JUEGOS IMPRESCINDIBLES
El año entra en su recta final y seguro que hay juegos que aún no has podido probar. Esta es la lista de los imprescindibles del año 2019.

18 THE OUTER WORLDS
Mundos alienígenas, fauna salvaje, personajes carismáticos, armas alucinantes y muchas misiones que cumplir. ¿Te apuntas?

24 COD MODERN WARFARE
Infinity Ward reinicia la saga de acción bélica más popular, con una puesta al día del juego que lo cambió todo. ¡Así es el nuevo frente de guerra!

ÍNDICE POR JUEGOS

3 Minutes to Midnight — Panorama Indie **36**
A Plague Tale Innocence — Work in Progress **38**
A Year of Rain — Calendario **10**
A Year of Rain — Free to Play **40**
Ashes of Creation Apocalypse — Free to Play **40**
Assetto Corsa Competizione — Sigue Jugando **39**
Atelier Ryza: Ever Darkness and... — Calendario **10**
Blacksad: under the skin — Calendario **10**
Borderlands 3 — Reportaje **33**
Borderlands 3 — Sigue Jugando **39**
Broken Lines — Work in Progress **38**
Call of Duty Modern Warfare — Reportaje **24**
Call of Duty Modern Warfare — Reportaje **35**
Capcom Go — Zona RV **37**
Chernobylite — Panorama Indie **36**
Chicory: a colorful tale — Preview **22**
Citadel Forge with Fire — Calendario **10**
Conan Chop Chop — Preview **23**
Control — Reportaje **35**
Day Z — Sigue Jugando **39**
Destiny 2 — Free to Play **40**
Destroy All Humans! — Coleccionismo **41**
Devil May Cry 5 — Reportaje **31**
Division 2, The — Reportaje **33**
Efootball PES 2020 — Review **69**
Elder Scrolls V: Skyrim, The — Sigue Jugando **39**
Everspace 2 — Panorama Indie **36**
FIFA 20 — Review **71**
Football Manager 2020 — Calendario **10**
Football Manager 2020 — Work in Progress **38**
Ghost Recon Breakpoint — Review **70**
Ghost Runner — Preview **23**
Grand Theft Auto V — Sigue Jugando **39**
GRID — Review **68**
Grid Clash VR — Zona RV **37**
Half-Life 2 — Sigue Jugando **39**
Hitman 2 — Sigue Jugando **39**
Humankind — Primeras Imágenes **6**
Kerbal Space Program 2 — Preview **23**
King's Bounty Anthology — Juego en descarga **62**
Little Nightmares 2 — Preview **22**
Maelstrom — Free to Play **40**
Metro Exodus — Reportaje **32**
Monster Hunter World Iceborn — Work in Progress **38**
Need for Speed Heat — Reportaje **78**
Need for Speed Heat — Calendario **10**
Outer Worlds, The — Preview **18**
Outer Worlds, The — Reportaje **35**
Planet Zoo — Calendario **10**
Planetside Arena — Free to Play **40**
Praetorians HD Remaster — Calendario **10**
Rage 2 — Reportaje **32**
Red Dead Redemption 2 — Calendario **10**
Red Dead Redemption 2 — Reportaje **14**
Red Dead Redemption 2 — Reportaje **35**
Resident Evil 2 — Reportaje **31**
Room VR. A Dark Matter, The — Zona RV **37**
Röki — Preview **23**
Rune 2 — Calendario **10**
Rythm Mage VR — Zona RV **37**
Sekiro — Reportaje **34**
Shadow of the Tomb Raider: Def. Ed. — Calendario **10**
Shenmue III — Calendario **10**
Sniper Ghost Warrior Contracts — Calendario **10**
Song of Horror — Review **72**
Spacelords — Free to Play **40**
Spintires — Work in Progress **38**
Star Wars Jedi. Fallen Order — Calendario **10**
Star Wars Jedi. Fallen Order — Preview **20**
Star Wars Jedi. Fallen Order — Reportaje **35**
Supremacy 1914 — Free to Play **40**
Surge 2, The — Reportaje **35**
Surge 2, The — Review **66**
Synced: Off Planet — Preview **22**
Terminator Resistance — Calendario **10**
Total War Three Kingdoms — Reportaje **34**
Total War Three Kingdoms — Work in Progress **38**
Truck Driver — Calendario **10**
Ultimate Admiral Dreadnoughts — Free to Play **40**
Vampire The Masquerade... — Work in Progress **38**
Warsaw — Work in Progress **38**
Watch Dogs Legion — Preview **22**

HUMANKIND

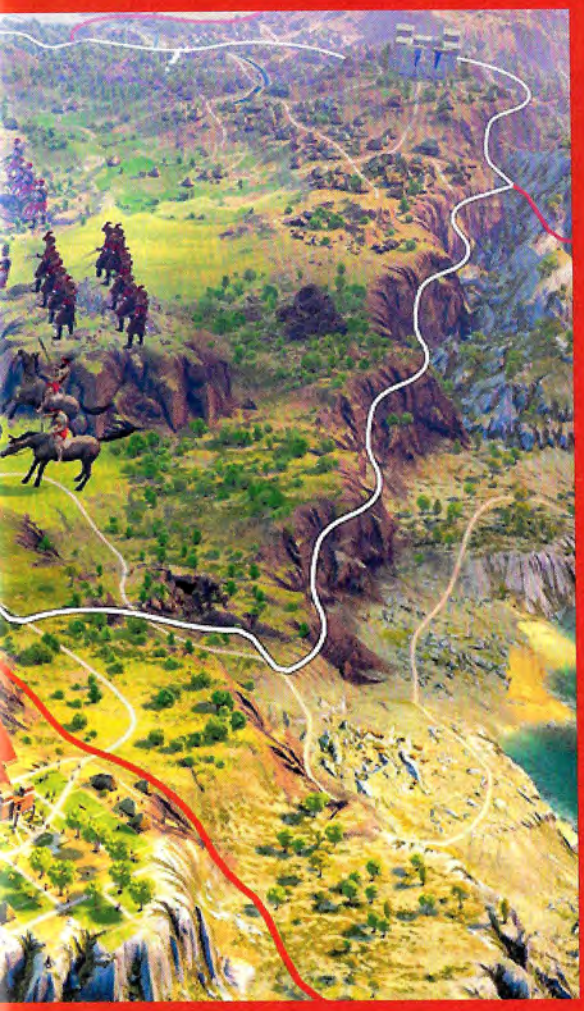
¡Tú serás el arquitecto de la Historia!

ESTRATEGIA 2020 AMPLITUDE STUDIOS/SEGA

Entusiasta de la estrategia, fan de «Civilization», amante de la Historia... Ten por seguro que no eres el único y millones de jugadores de PC sienten lo mismo que tú. Pero no todo ha de ser «Civilization», y Amplitude Studios se ha atrevido a abrir un nuevo frente en el género con el desarrollo de «Humankind», un juego que te recordará a los de Sid Meier, pero que ya perfila una personalidad propia, repleto de múltiples detalles originales, con hasta 60 culturas históricas que desarrollaremos como queramos y cuya combinación resultará en una civilización única y personal. Tú serás el arquitecto de la humanidad. Tú harás la Historia.

¡APRENDE, TRANSMITE CONOCIMIENTO Y EVOLUCIONA! Dependiendo de tus elecciones, tu civilización se desarrollará en un sentido u otro.

PALACIOS, MONUMENTOS, CATEDRALES... Las maravillas de tu civilización abarcarán muchos de los monumentos conocidos, y otros totalmente originales.



¿EGIPCIOS? ¿HITITAS? ¿ASIRIOS? ¿SUMERIOS? Descubre hasta 60 culturas de la Historia, combina sus logros e influencia, su arte, su ciencia y desarrolla una civilización que perdurará para siempre.

LLEGA UNA NUEVA ERA, ¿CUÁL SERÁ NUESTRA CULTURA GUÍA? A medida que transcurra la Historia, tomaremos elementos de distintas culturas para potenciar una civilización única.

¡LAS MARAVILLAS NATURALES TAMBIÉN HARÁN PROSPERAR A TU CIVILIZACIÓN! Expande tu influencia conquistando los territorios en los que ciertas maravillas harán que el mundo se asombre ante tu poder. Dinero, poder, estabilidad... Las vertientes en que esta influencia se dejará notar serán muchas y variadas.

¿JUEGOS DEMASIADO DIVERTIDOS PARA LOS JÓVENES?

Hay quien ve dos frentes entre quienes muestran los beneficios ofrecidos por los videojuegos y quienes quieren prohibirlos. Entre medias, se recogen argumentos de todo tipo. Noticias cada vez más frecuentes sobre demandas millonarias contra la industria, con especialistas en temas legales que, a veces, encuentran argumentos para sus intenciones.

Desde Montreal, en Canadá, llega una petición para un juicio contra Epic Games. Algo que, si tuviera origen en EE.UU., podría ser uno más de los muchos intentos por sacarle dinero a una compañía conocida. Se trata de dos países diferentes, pero donde se aprecian similitudes en la forma de proteger al consumidor. Aunque, en este caso, quizá deba preocuparnos la base para el posible proceso.

La nota legal parte de dos progenitores, con hijos de 10 y 15 años. Estos han recibido el apoyo de un despacho jurídico canadiense, que ve motivos para ganar en los tribunales. Según comentan en el medio local CBC, los abogados comparan los efectos de «Fortnite» con los de la cocaína. Según dicen, facilita la generación de hormonas como la dopamina. No dicen nada, en cambio, de la edad mínima recomendada para jugar al título de Epic Games, con un PEGI de 12 años en Europa.

Como una droga

Según representantes del despacho, Calex Legal, se ha realizado una investigación que apoya la postura de los padres. De ahí que se vean con fuerzas para seguir adelante. Según la denuncia, presentaron el juego como demasiado adictivo. A la vez que buscan el apoyo de más denunciantes que se unan a la causa. El objetivo es conseguir una compensación económica que se estima en 200 millones de dólares.

Como referencia, se han tomado casos anteriores en los que la corte suprema de Canadá falló en contra de compañías tabaqueras. La acusación basaba sus argumentos en algo tan sencillo como no avisar en las cajetillas de las consecuencias de fumar. En el caso de «Fortnite» y de los videojuegos en general, un fallo a favor de los denunciantes puede acarrear que estos adviertan de ciertos peligros, como ya se hace al iniciar muchos juegos. Sin embargo, no se habla de sus beneficios.

Los abogados afirman que «Fortnite» está diseñado para ser lo más adictivo posible. Acusan a Epic Games de contratar a especialistas para bucear en el cerebro humano y averiguar de qué forma enganchar más a los jugadores. Además, ponen en la balanza que el juego se enfoca a los más jóvenes, indefensos y proclives a todo tipo de influencias.

Entre los objetivos de esta denuncia se busca avisar a los padres de forma activa para que no se arruine la vida de millones de niños. Algo que los progenitores afirman haber podido evitar de tener la información suficiente.

Parte de los documentos aportados por la acusación incluyen 38 folios de la OMS, que en 2018 clasificó la adicción a los videojuegos como una enfermedad. Mientras, desde Epic Games y su subsidiaria en Canadá se remiten a las condiciones de uso de sus títulos, donde los usuarios renuncian a emprender acciones legales colectivas, aunque no vetan las individuales. En breve sabremos si estas iniciativas salen adelante.

TODO HA CAMBIADO EN EL MAPA DE «FORTNITE» desde el 15 de octubre de 2019, tras horas de incertidumbre entre los jugadores.

AL REALIZAR COMPRAS EN «FORTNITE» se puede introducir el nombre de un creador de contenidos y parte de los beneficios irán a este.

250 MILLONES DE USUARIOS TENÍA REGISTRADOS «FORTNITE» EN MARZO DE 2019, mientras que en agosto de 2018 se registraron 78,3 millones de jugadores activos y 10,8 millones se conectaron simultáneamente para ver el concierto que Marshmello dio dentro del juego.

AYUDAR A LOS COMPAÑEROS CAÍDOS y llevarlos a lugar seguro es una de las novedades, que también cumple con el espíritu de comunidad.

El premio, la zanahoria y... ¿el palo?

Según especialistas en psicología, se puede hablar de patología cuando una persona deja de realizar otras actividades vitales para estar frente a la pantalla. En el caso de los videojuegos, se estima que una persona debe mantener una conducta concreta durante más de 12 meses. Una que aleje a los estudiantes de sus estudios, a los trabajadores de sus trabajos y a las personas, en general, de amigos, familiares o de comer.

El juego es gratuito en su versión "Salvar el mundo". Aquí, los ingresos llegan por la compra de pases de temporada y atuendos o complementos para los personajes. He ahí uno de los "peligros", cuando no hay control.

Apoyar a los creadores de contenidos también ha dado para alguna discusión. Con millones de usuarios pendientes de los vídeos que crean en Youtube, Twitch y otras redes sociales. Estos vienen acompañados de la posibilidad de apoyar a los creadores con cada compra. Mientras que estos fomentan el negocio para llevarse un porcentaje de los beneficios.

El juego premia las horas invertidas, aunque no se gane. En este sentido, pagar por un pase de temporada da acceso a más contenidos que, de otra forma, serían más caros o difíciles de conseguir. Incluso parte del dinero gastado vuelve en forma de PaVos, la moneda interna del juego.

Con cada actualización, el juego cambia y mantiene la llama. El título de Epic cuenta con una ventaja frente a otros que, de tomar medidas similares, perderían a casi la totalidad de sus jugadores. Mientras tanto, «Fortnite» afronta riesgos y no deja de ganar.

> **"En Epic cuentan con ventajas frente a otros que, de tomar medidas similares, perderían a la totalidad de sus jugadores"**

MEJORAS QUE NO PARAN

Entre las novedades que han llegado con la temporada 10 de «Fortnite», hay algunas que suponen un cambio radical. Pero entre ellas hay algunas que conviene destacar. Como la inclusión de personajes manejados por el juego, que facilitan el acceso a los menos experimentados. No suponen un gran reto y rebajan el nivel de frustración.

Otro punto que ayuda a querer más «Fortnite» es el nuevo sistema de emparejamiento. Tarda menos en encontrar otros 99 jugadores que salten del autobús y tengan un nivel acorde con el nuestro. Ahora es más sencillo conseguir puntos que desbloqueen elementos del pase de batalla. La experiencia lo es todo, ahora.

También se fomenta el juego en grupo, con la opción de cargar con los compañeros caídos. Una app en el móvil permite quedar antes de las partidas o hablar con los amigos conectados, aunque no se esté jugando en ese momento. Además de poder usar más vehículos colectivos, nadar, pescar y más opciones nuevas. Una letra F estará oculta cada semana y dará 14.000 puntos de XP a quienes la encuentren. Y no se descuidan detalles como que se pague lo mismo en diferentes países.

ADEMÁS DE ACTIVIDADES Y OPCIONES QUE DESARROLLAR EN EQUIPO, algunas como la pesca pueden dar lugar a sorpresas más adelante en «Fortnite».

AHORA HAY MUCHAS ACTIVIDADES QUE PROPORCIONAN PUNTOS DE EXPERIENCIA y facilitan el avance por el pase de temporada o las misiones que desbloquean objetos y hasta PaVos.

HOJA DE RUTA DE SALVAR EL MUNDO

EL REY DE LA TORMENTA VUELVE EN EL MODO SALVAR EL MUNDO DE «FORTNITE», la versión de pago, que fomenta la cooperación.

Desde el 15 de octubre se ha puesto en marcha un plan que renueva «Fortnite» y eleva el juego a la versión 11 del mismo. Tras más de un día en que no se pudo jugar, con una animación que dio paso a un agujero negro. El mundo del juego cambió y aparecieron nuevos personajes, lugares y objetos que no paran de ampliarse.

La detección de jugadores ausentes se ha mejorado, de forma que conseguirán menos recompensas que los activos. Ya se premia más la colaboración en partidas públicas. Aunque el camino hasta la siguiente temporada de «Fortnite» incluye mucho más cada semana. Con numerosos eventos que ya están anunciados, para evitar que los jugadores se lleven demasiadas sorpresas.

Sin embargo, desde Epic se avisa de un ritmo más bajo que otras veces en el ritmo de actualizaciones. Aunque tengan consecuencias más notables en el juego. El lanzamiento de contenido ya no está tan asociado a los pases de batalla, con lo que sus responsables tienen más tiempo para mejorarlo antes de sacarlo.

NOVEDADES DE NOVIEMBRE

Los juegos del Oeste no son un género

La noticia más sonada durante días puede haber sido que «Red Dead Redemption 2» llega a nuestros PC. Es un gran fichaje, sí, pero no hay que olvidarse de con quién más se enfrenta en su duelo particular. Porque este mes recibimos experiencias de lo más variadas en todos los géneros, que complementan muy bien lo que en el cine sí lo es, de por sí. Las del Oeste ya no se ven mucho, pero podían compartir cartelera con cualquier otra película. Por mucho que, en sus días más gloriosos, tuvieran los reclamos más queridos en la forma de sus protagonistas, secundarios y directores.

NOVIEMBRE 2019: LANZAMIENTOS

Atelier Ryza: Ever Darkness and the Secret Hideout sigue con el rol en esta serie de Gust.

Citadel: Forged with Fire es rol online de Blue Isle Studios. Promete un mundo en que construir y explorar.

Blacksad: Under the Skin transforma el cómic en aventura gráfica con una factura de gran calidad.

Planet Zoo hace que cualquier otro simulador de parques de este tipo se quede pequeño.

Red Dead Redemption 2 por fin llega a nuestros PC y lo hace con un empujón técnico impresionante.

Shadow of the Tomb Raider: Definitive Edition es lo que su título cuenta: la versión más completa.

A Year of Rain nos trae estrategia en tiempo real como la que dominaba en el mundo del PC hace lustros.

Need for Speed Heat mantiene viva la llama de la saga, que permite vivir con furia las carreras urbanas.

Rune 2 es la continuación de un clásico con mitos nórdicos. Hasta hace tiempo era «Rune: Ragnarok».

Truck Driver tiene camiones preparados para que hagamos las rutas más complicadas.

Star Wars Jedi: Fallen Order será un referente de Star Wars, con una historia inédita para un jugador.

Terminator Resistance llegará para acompañar la película de Schwarzenegger y Linda Hamilton en cines.

Fooball Manager 2020 no falta tampoco este año a su cita con los gestores expertos en fútbol.

Shenmue III llega por fin para continuar una serie que nació en consolas y que se podrá jugar en PC.

Sniper Ghost Warrior Contracts da un giro a la serie de francotiradores, con escenarios más cerrados.

Praetorians HD Remaster sigue la línea de Microsoft con «Age of Empires» y actualiza el clásico de Pyro.

EVENTOS A SEGUIR

LOL WORLD CHAMPIONSHIP, 2 y 3 de noviembre en Madrid, tiene lugar esta fase del mundial de League of Legends.
eu.lolesports.com/es/liga/worlds

RED BULL DRAGON BALL FIGHTERZ SPAIN SAGA, 9 y 10 de noviembre en Madrid, promete todo un espectáculo en juegos de lucha.
www.redbull.com

NICE ONE / BEYOND GAMES WORLD, 28 de noviembre a 1 de diciembre en Barcelona, llega para ver los juegos de las Navidades y RetroBarcelona 2019.
niceonebarcelona.com

PRÓXIMAMENTE...

4º TRIMESTRE DE 2019

FUN & SERIOUS GAME FESTIVAL
■ **Bilbao** ■ **6 de diciembre**
■ *funandseriousgamefestival.com*
Suecia es el país invitado este año, que vuelve a contar con grandes representantes de la industria.

MECHWARRIOR 5: MERCENARIES
■ **Piranha Games** ■ **10 de diciembre**
■ *mw5mercs.com*
Para quien quiera enfundarse en un tanque de lo más poderoso, estas Navidades será un buen momento.

DREAMHACK
■ **Sevilla** ■ **13 a 15 de diciembre**
■ *dreamhack.es/sevilla*
Los eSports, competiciones o la zona LAN estarán abiertas una vez más en Sevilla para todos.

ROCKET LEAGUE CHAMPIONSHIP
■ **13 a 15 de diciembre 2019** ■ **Madrid**
■ *www.rocketleagueesports.com*
El campeonato mundial de Rocket League se pasa por la Plaza de Toros de Vistalegre en Madrid.

CES 2020
■ **7 a 10 de enero 2020** ■ **Las Vegas**
■ *www.ces.tech*
La feria de la tecnología más importante de EE.UU. da la bienvenida a un año lleno de novedades.

TAIPEI GAME SHOW
■ **6 de enero 2020** ■ **Taipei** ■ *tgs.tca.org.tw*
Tras la pérdida de fuelle de Tokyo Game Show, Taipei aspira a convertirse en referente dentro de los eventos de videojuegos en Asia.

Y PARA 2020 Y MÁS...

COD MODERN WARFARE BATTLE ROYALE
■ **Activision** ■ **Enero 2020** ■ *www.callofduty.com*
El modo Battle Royale también promete ser parte importante de este nuevo «Call of Duty», aunque su lanzamiento se retrase a 2020.

DOOM ETERNAL
■ **Id Software** ■ **2020** ■ *bethesda.net*
El infierno tendrá que esperar al año próximo, tras la noticia de que el título de Bethesda se retrasa unos meses, hasta la próxima primavera.

XIII
■ **2020** ■ *ubisoft.com*
Aún no está claro cuándo llegará la versión renovada de «XIII», que se ha saltado 2019 y promete un aspecto superior al de las primeras imágenes.

D-Link®

PREPARA TU RED PARA STREAMING Y GAMING 4K

- ***Las conexiones por cable LAN Gigabit (1000 Mbps)*** *son la mejor opción* ***para exprimir cada mega de tu conexión*** *y disfrutar de streaming y videojuegos en resolución UHD 4K* ***sin preocuparte de las interferencias o limitaciones del WiFi.***
- *Los Switches de D-Link son* ***Plug&Play*** *y disponen de* ***5 puertos Gigabit (DGS-105)*** *y* ***8 puertos Gigabit (DGS-108)*** *para que cualquier dispositivo que conectes en ellos aproveche cada mega de tu conexión gracias a los* ***1000 Megas de ancho de banda por puerto.***
- *Son los únicos de su segmento que integran la* ***tecnología IGMP Snooping****, que* ***acelera el rendimiento de tu red*** *si tienes* ***IPTV (Televisión por Internet)***

EL TERMÓMETRO

CALIENTE

HISTORIA EN PUBG
El responsable de narrativa en «Call of Duty», Glen Schofield, amplía equipo para mejorar esto en «PlayerUnkown's Battleground».
www.pubg.com

ACTUALIZACIÓN DE BATTLEFRONT II
El juego de DICE ha pasado por otra gran actualización en octubre, con mejoras en el cooperativo, inteligencia artificial y mucho más.
www.ea.com

TEMPLADO

CUPHEAD
El segundo Aniversario de «Cuphead» ha llegado con cinco millones de unidades vendidas entre todas las plataformas donde está disponible.
www.cupheadgame.com

JUEGOS SIN PLÁSTICO
«Football Manager» abandona las cajas de plástico para luchar contra este elemento que crea serios problemas en el medio ambiente.
www.footballmanager.com

FRÍO

ANTHEM SE CONGELA
El sistema de actos pensado inicialmente para «Anthem» cambia mientras BioWare se centra en mejorar aspectos básicos del juego.
www.ea.com

GEARS 5
Puede que no haya alcanzado las ventas esperadas, pero en Xbox lo colocan como el mayor lanzamiento de Xbox Game Studios en el último lustro.
www.xbox.com

COMO DECÍA BRODY, TODO ES POLÍTICA

Paco Delgado
Director de Micromanía

¿Aceptas las condiciones de uso? Sí. Una acción en apariencia tan inocua como la de pulsar ese "sí", que ya es inevitable en todo, siempre tiene consecuencias.

En el primer episodio de «Life is Strange 2» aparece uno de los personajes más majetes del juego. Brody Holloway, en un momento más dramático de lo que parece, le dice a Sean Díaz una de esas verdades de la vida que te hacen perder la inocencia para siempre: "todo es política". Es algo que, aunque no nos percatemos ni pensemos en ello –o no queramos hacerlo–, impregna todos y cada uno de los aspectos de la vida en sociedad. Y nos afecta, queramos o no.

Hace poco, se generó una sonora polémica en torno a la expulsión de un profesional de «HearthStone» del juego, por parte de Blizzard. Todo vino porque, tras haber ganado un torneo internacional, blitzchung –de nombre real Ng Wai Chung– aprovechó la tribuna que le había proporcionado su victoria para hacer una declaración en contra de la represión de las revueltas de Hong Kong, y mostrar su apoyo a los manifestantes. Blizzard no solo expulsó a bliztchung, sino que le quitó el premio conseguido.

Totum revolutum

El resultado, como seguramente ya hayas leído, fue una pequeña "revolución" por parte de muchos jugadores de «HearthStone» intentando borrar sus cuentas –sin éxito–, llamando a los responsables de la compañía de todo menos guapos, acusando a Blizzard de preocuparse más por sus intereses en China que por sus usuarios y anunciando para la próxima Blizzcon una serie de protestas sobre la situación de Hong Kong.

No voy a entrar a valorar esta revolución. Cada cuál es libre de expresar su opinión como quiera –sí, blitzchung también–, cuándo y dónde quiera. Aunque no es menos cierto que a veces no es el momento ni el lugar más adecuado, según las circunstancias.

Tras declaraciones varias, Blizzard reconoce que la premura en la decision que afectó a blitzchung quizá no fuera lo más idóneo, así como la solución. Blitzchung, asimismo, reconoce su entusiasmo por Blizzard, «HearthStone», y que quizá el momento no fuera el mejor. Parece que se le restituirá el premio, pero se mantendrá una expulsión de los torneos oficiales por seis meses. El jugador duda sobre si participará en más. Todo parece haberse arreglado tras conversaciones, diálogos, entonar el mea culpa, reconocer errores por todas partes... Bien, ¿no?

Lo que subyace es más profundo. Y preocupante. Porque, al fin y al cabo, muestra que todo es política. Y que un simple juego oculta mucho más que el hecho de echar una partida, participar en un campeonato o ganar un premio si tienes talento. Y que o no somos conscientes de ello, o no queremos serlo. Y no sé que es peor, la verdad.

Blizzard, quizá, no actuó de la mejor manera ante un problema inesperado y lo afrontó de manera tremendista. Pero no olvidemos algo: es SU juego. SUS competiciones. SUS reglas.

Lo de blitzchung es encomiable, con ese entusiasmo y apoyo a algo que le parece justo. Pero, mal que le pese, aceptó las reglas de Blizzard y las incumplió con unas declaraciones que, en otro momento y lugar, se habrían pasado por alto.

Nadie es inocente

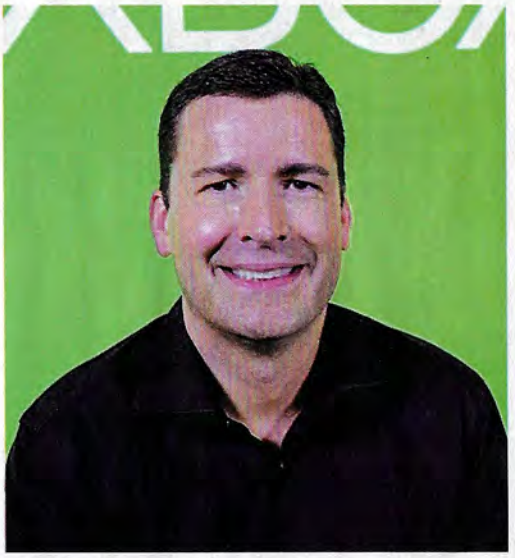
No intento justificar a Blizzard. Ni defenderlos. La medida me parece absurda y desproporcionada. Pero no creo que aquí nadie sea inocente, aunque el instinto sea el tomar partido. Y esa es la clave. Últimamente, todo es tomar partido, sin medias tintas. "Like" o no. Blanco o negro. De los buenos o un "fascista" –¡cómo se ha banalizado el lenguaje!–. Asumamos que nuestros actos tienen consecuencias. Sin más.

"Todo en la vida es política. Aunque no seamos conscientes de ello. O no queramos serlo"

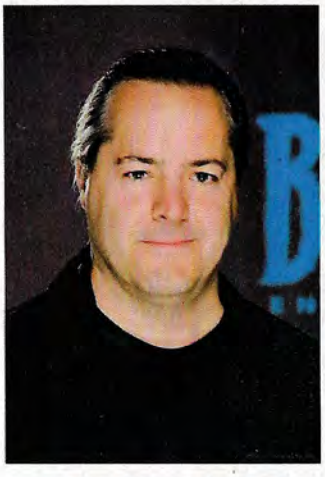
LENGUAS DE TRAPO

Lo de la hemeroteca que no perdona ya nos encargamos nosotros de mantenerlo vivo. No siempre se acierta y nos da mucho juego por aquí.

"Si no llegan oportunidades, créalas tú", es la fórmula de la directora narrativa de Sumo Digital, Sarah Longthorne.



"Still streaming, still gaming, still qwik", es uno de los mensajes de Mike Ybarra tras dejar atrás 20 años en Microsoft.



"Nuestras relaciones en China no influyen en la decisión", dice J. Allen Brack sobre «Hearthstone», Blizzard y Hong Kong.

"Queremos mantener las emisiones centradas en el juego, el deporte y los jugadores", John Needham (Riot Games) corta las discusiones políticas en torneos de «LoL».

"Necesitamos terminar antes la historia", dice John Mamais de CD Projekt RED, sobre el tiempo de desarrollo de sus juegos.

PREGUNTAS SIN RESPUESTA

¿CUÁNDO... veremos otro juego que convierte todo en un agujero negro y deja sin jugar a todos durante días?

¿CÓMO... puede ser que la competencia no haya atacado con más fuerza mientras «Fortnite» estaba apagado?

¿QUÉ... planes tendrá Disney+ para hacer frente o unirse a los videojuegos?

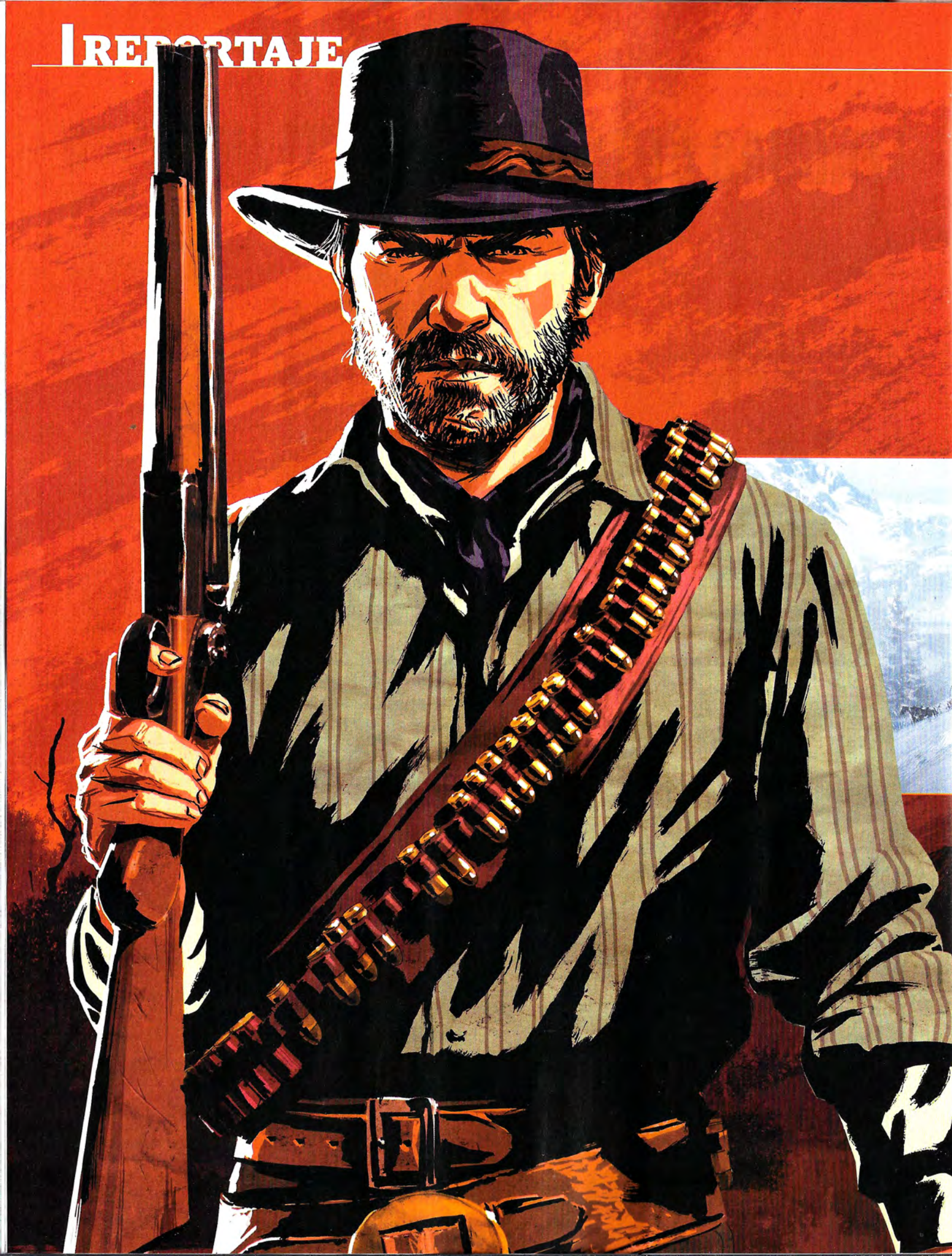
¿CUÁNTOS... eventos mundiales de esports se celebrarán en España durante 2020?

¿POR QUÉ... los nuevos en «Destiny 2» no piden ayuda más frecuentemente a los veteranos?

¿CÓMO... puede ser que ahora haya tantas tarjetas gráficas capaces de mostrar Ray Tracing y no lo ponga en sus embalajes?

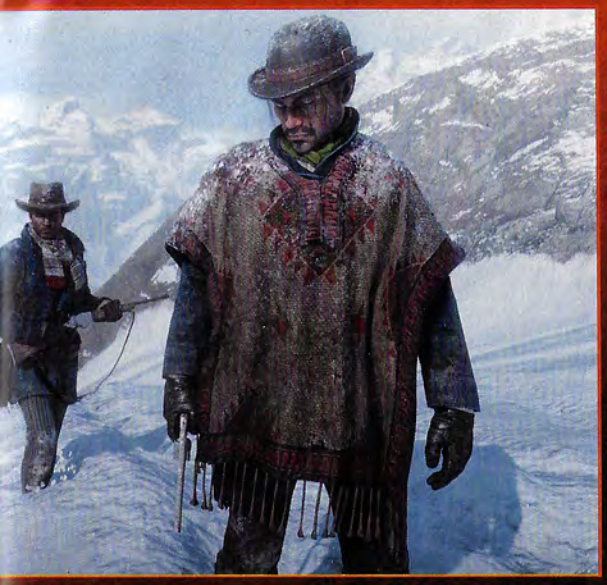
¿CUÁNTAS... alimañas más habrá en las partidas online de «Red Dead Redemption 2», gracias a la potencia superior del PC?

¿VEREMOS... un FIFA con sombras realistas para cada brizna de yerba en la edición 2020 en PC?



ROCKSTAR GAMES PRESENTA

RED DEAD REDEMPTION II



¡Bienvenido al Oeste del PC!

Nunca creíste que llegarías a vivir las aventuras más épicas en esta tierra de frontera. Pero este mundo ha llegado hasta ti y te toca descubrir el lejano Oeste en tu PC. ¡El Oeste de Rockstar!

El Salvaje Oeste vive sus últimos momentos. La ley da caza, de forma implacable, a los últimos forajidos. Y nadie lo sabe mejor que Arthur Morgan y la banda de Dutch Van der Linde. Lo que iba a ser un atraco sencillo en la ciudad de Blackwater se ha convertido en un desastre total. La banda se ha desperdigado, los federales y cazarrecompensas se han lanzado en su busca y captura y la única salida es una huida hacia adelante en la que robar, luchar y atracar es la única posibilidad de supervivencia. Pero las divisiones de la banda son cada vez mayores. Las puñaladas por la espalda y las traiciones no tardarán en llegar.

¡A la conquista del PC!

El rumor saltó unos pocos días antes del anuncio oficial de que «Red Dead Redemption 2» llegaría al PC. Y lo que Rockstar ha desvelado hasta ahora de uno de los juegos más alucinantes de su catálogo es realmente impresionante.

Siguiendo la estela marcada por la versión original de consola, y la tradicional adaptación de sus títulos a PC, Rockstar nos quiere sorprender con un juego que aúne

"Descubre el salvaje Oeste y vive la épica historia de Arthur Morgan en un mundo increíble"

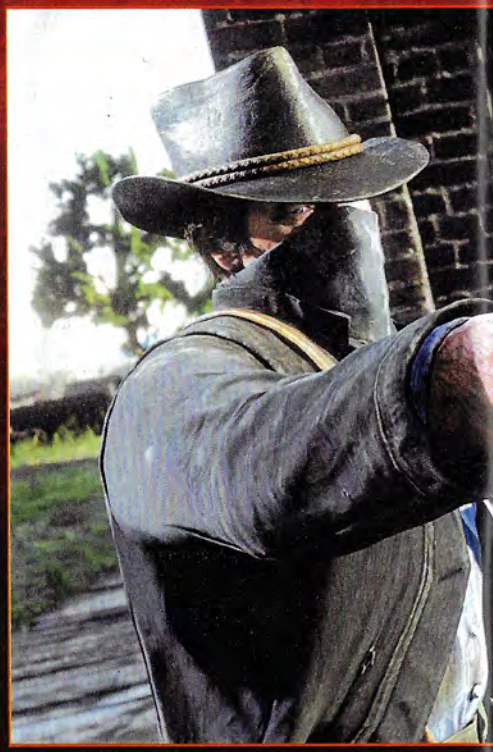
INFOMANÍA

DATOS

- **Género:** Acción/aventura
- **Estudio/compañía:** Rockstar/Take 2
- **Fecha prevista:** 5 de noviembre de 2019

CÓMO SERÁ

- Será un juego de **acción y aventura**, ambientado en la época del declive del Salvaje Oeste.
- Viviremos la **historia de Arthur Morgan** y la banda de Van der Linde, tras un atraco fallido.
- La acción se desarrollará en **un enorme mundo abierto**, que podremos explorar con libertad.
- Podremos disfrutar de la acción en **primera y tercera persona**.
- **La versión PC** usará toda la potencia técnica para una mayor inmersión e incluirá más contenidos.



¡Nunca has visto el Oeste en tu PC como lo harás en «Red Dead Redemption 2»! Rockstar está poniendo toda la carne en el asador para ofrecer no solo la versión más completa de todas, sino la más avanzada en tecnología.

una historia individual espectacular y un modo multijugador que se renueva constantemente. Pero, además, esta versión para PC será LA versión de «Red Dead Redemption».

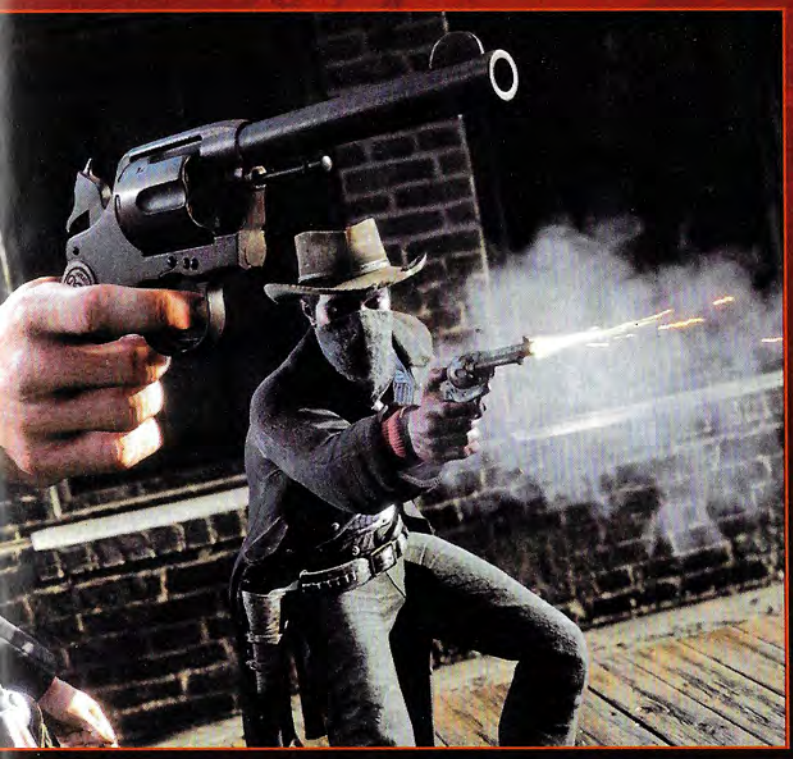
La potencia técnica del PC se aprovechará de manera total, ofreciendo HDR, resolución 4K y superior, configuración multimonitor, mayor distancia de dibujado, oclusión ambiental, iluminación global, reflejos mejorados, mayor resolución de texturas... Pero, lo mejor, es que también se ha diseñado pensando en una amplia gama de configuraciones, de modo que pueda ser disfrutada por el mayor número posible de jugadores. Los requisitos mínimos no serán nada exagerados. Eso sí, el dato más sorprendente es lo que vas a necesitar de disco duro, en cualquier caso: ¡150 GB de instalación! Todo lo anterior tiene un coste, claro.

¡Más historia, más multijugador!

Las novedades de «Red Dead Redemption 2» en PC no se limitarán a la parte técnica. El contenido también será potenciado y

¿QUÉ PODEMOS ESPERAR DE LOS DESAFÍOS ONLINE DE «RED DEAD REDEMPTION 2» EN PC?

A la hora de cerrar este número de Micromanía, una de las grandes incógnitas de la versión PC de «Red Dead Redemption 2» está en los posibles cambios o mejoras que podamos tener en la versión online. De momento, Rockstar no ha desvelado nada, así que, por ahora, solo tenemos la confirmación de lo ya existente en la versión de consola, con las clases disponibles de Cazarrecompensas, Comerciante y Coleccionista, y las actualizaciones de misiones. ¿Habrá alguna novedad revolucionaria?



> **“La versión PC aprovechará al máximo la tecnología para una inmersión total en el juego”**

mejorado tanto en el modo Historia como en los desafíos multijugador, aunque de estos aún no se ha desvelado todo. En la Historia, Rockstar ha confirmado tres misiones nuevas para cazarrecompensas, dos nuevos asaltos a guaridas, dos nuevos mapas del tesoro, nuevas armas, nuevos caballos, nuevos abalorios... Sí, los detalles y novedades son múltiples y afectarán a todo el juego. Lo de que Rockstar quiere hacer de esta versión la versión total, no es una frase hecha.

Es sorprendente cómo se ha planeado todo y el secreto guardado hasta el último momento. Como si el mismísimo Morgan y la banda hubieran hecho el plan para el golpe perfecto. El golpe al PC. ¡Bienvenido al Oeste! **A.C.G.**

¡LA VERSIÓN QUE LOS FANS ESPERABAN!

Como suele hacer Rockstar, en «Red Dead Redemption 2» veremos la potencia técnica del PC aprovechada al máximo: HDR, resolución 4K y superior, configuración multimonitor, pantalla panorámica, más fps....

Pero, por otro lado, los contenidos también estarán potenciados en PC, con todas las actualizaciones del modo Historia, más armas, más misiones, nuevos caballos -sí, hasta ahí llegarán las novedades-, etc.

Arthur Morgan será el protagonista de la historia de «Red Dead Redemption 2», pero su increíble mundo abierto estará poblado por muchísimos secundarios únicos y fascinantes.

INFOMANÍA

DATOS

- **Género:** Rol/Acción
- **Estudio/compañía:** Obsidian/Private Division
- **Distribuidor:** Private Division
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** 25 de octubre de 2019

outerworlds.obsidian.net

LAS CLAVES

- Será un juego de **acción y rol**, con una ambientación futurista de ciencia ficción.
- Viajaremos al sistema estelar de Halcyon, donde **despertaremos tras ser descongelados**.
- Podremos **formar un grupo de aliados** secundarios, a los que dar órdenes en combate.
- Cada decisión tendrá consecuencias. Nuestro personaje podrá **desarrollar flaquezas**.
- No habrá clases, y el estilo **se basará en talentos, ventajas y reputación**.

PRIMERA IMPRESIÓN

La libertad para construir el futuro es la base de «The Outer Worlds», un JDR donde cada decisión es clave, y exploraremos mundos alienígenas llenos de peligros.

THE OUTER WORLDS

¡El futuro del rol es tuyo!

La exploración –y conquista– del universo es uno de esos viejos sueños del hombre que, cada día, parece un poco más cerca. Y eso que las dificultades no son pocas. Disponer de la tecnología para viajar, colonizar y sobrevivir en mundos desconocidos es solo el principio. Porque, precisamente eso, no saber qué nos espera más allá de las estrellas es lo que representa el auténtico desafío. Es el espíritu de los pioneros, un espíritu que haremos nuestro en «The Outer Worlds». Y es que Obsidian quiere dar forma de manera perfecta a la misma esencia del JDR, con una aventura en la que todo es imprevisible, donde cada paso que demos tendrá consecuencias y donde no nos convertiremos en un gran héroe, sino en alguien capaz de decidir su futuro –o intentarlo–, pudiendo incluso fallar en el empeño. Porque «The Outer Worlds» no será un JDR para héroes. Será un JDR para pioneros.

¿Cuál es la diferencia, en realidad? Bueno, al héroe todo le sale bien, ¿no? Se gana siempre el respeto de sus semejantes, sale airoso de cualquier desafío, es admirado... ¿Es que eso no ocurrirá en «The Outer Worlds»? Puede ser. Pero no será, desde luego, la única opción que tendremos al alcance.

Mundos alienígenas

Lo de reinventarse es algo que está muy en boga en nuestra sociedad. Todo pasa tan de prisa que nada permanece. La mutabilidad es un signo de los tiempos. Pero en Halcyon lo de reinventarse va mucho más allá. Hasta el límite. Tanto, como para tener que adaptarse a planetas alienígenas en los que la fauna va de lo adorable a lo monstruoso, la flora ofrece un inédito festival de colores al ojo humano y el futuro... Bien, ahí está la clave, el futuro está por decidir.

Allí llegamos, por accidente, tras ser descongelados de nuestro viaje espacial. Y allí tenemos que empezar a explorar y a buscarnos la vida encontrando a personajes de todo pelaje, cada uno con sus intereses y en un mundo en el que parece que casi todo vale. O no. Porque hacer aliados y enemigos es todo un arte y cualquiera de los personajes que nos encontremos podrá ser uno o lo otro –bueno, algunos son hostiles sin más, claro–. Todo dependerá de ti. De tus elecciones, respuestas, habilidades. En «The Outer Worlds»

“Viajarás hasta las colonias de Halcyon y descubre mundos alienígenas en un JDR único”

Alienígenas, monstruos, robots asesinos... ¡Bienvenido al futuro! Así es la colonización espacial según Obsidian. Rol y acción donde el futuro está en tus manos.

El nuevo mundo de Obsidian: monstruos, aliados y flaquezas

El futuro de Obsidian en «The Outer Worlds» es imperfecto. Lo que le convierte en uno de los JDR más realistas, paradójicamente. Pese a su ambientación de ciencia ficción, en «The Outer Worlds» errores, defectos y flaquezas del protagonista –y sus compañeros– tienen un peso específico considerable. Las elecciones siempre tienen consecuencias y el estilo de juego derivará en aumento o pérdida de confianza y habilidades.

¿Cómo dices? Los diálogos, como es habitual en Obsidian, tendrán una importancia capital en el desarrollo de la trama.

Los nuevos mundos de Halcyon. Las colonias espaciales del juego tienen un aire inconfundible a película del Oeste. Bueno, el Oeste espacial. Recuerda: son las nuevas fronteras de la humanidad.

el universo de juego ofrecerá una libertad sin precedentes en prácticamente todo, siempre contando con que la acción en primera persona tendrá un gran peso en el conjunto. Pero hasta eso podrá ser moldeado a tu gusto.

En «The Outer Worlds» la acción será importante, pero no el único componente clave. Sí, nos las veremos con monstruos salvajes, pero también podremos cumplir misiones sin necesidad de violencia. Aquí entran las habilidades del protagonista, divididas en lo que Obsidian llama "talentos" y "ventajas". Los talentos serán los parámetros básicos que definirán al personaje, en siete categorías –defensa, liderazgo, cuerpo a cuerpo, a distancia, sigilo, tecnología y diálogo. Las ventajas estarán divididas en tres categorías para el protagonista, y en cinco para los secundarios del grupo que formemos. Desarrollar todas en uno u otro sentido definirá tu historia, tu estilo de juego y la evolución de tus aliados.

Carisma y reputación

En «The Outer Worlds» podrmeos jugar como queramos y la reputación que nos labremos, y los aliados y enemigos, marcarán nuestra aventura. Pero los PNJ también funcionarán de forma única, con una personalidad definida. Sus aptitudes y actitudes pueden variar durante la historia, y ganarnos su confianza y reputación, tanto como con los del grupo de secundarios que formemos, podrán provocar giros brutales en la historia según las decisiones que tomemos. Todo está por decidir.

El universo de «The Outer Worlds» estará compuesto por mundos de frontera, lugares donde la línea entre el bien y el mal es muy difusa y donde solo los verdaderos pioneros podrán llegar a algo. Que ese algo sea positivo o negativo no es importante. Porque aquí todo vale. Halcyon es un lugar en el que reinventarse y ser lo que quieras ser. Aunque eso quizá rompa esquemas morales, pero este es un nuevo mundo, ¿no? Un nuevo mundo para el rol. **A.P.R.**

SE PARECE A...

FAR CRY NEW DAWN

El apocalipsis futurista del condado de Hope también es colorido y muy peculiar.

FALLOUT NEW VEGAS

Obsidian ya tiene callo en lo de las distopías futuristas, como prueba su trabajo en «Fallout».

STAR WARS: JEDI FALLEN ORDER

¡Que la Fuerza te acompañe!

INFOMANÍA

DATOS

- **Género:** Acción/aventura
- **Estudio/compañía:** Respawn Ent./EA
- **Distribuidor:** EA
- **Idioma:** Español
- **Fecha prevista:** 15 de noviembre de 2019

www.ea.com/es-es/games/starwars/jedi-fallen-order

LAS CLAVES

- Será un juego de **acción en tercera persona**, ambientado en el universo Star Wars.
- La trama se desarrolla **tras la ejecución de la Orden 66** y la caída de los Caballeros Jedi.
- Nos convertiremos en **Cal Kestis, un joven padawan fugitivo**, que intenta recomponer la Orden Jedi.
- Contaremos con **la ayuda de varios aliados**, desde un droide a una caballero Jedi o un piloto.
- Nos enfrentaremos a **los inquisidores del Imperio**, que cazan Jedi.

PRIMERA IMPRESIÓN

Un nuevo juego de Star Wars siempre es una gran noticia. Respawn nos traerá una aventura de acción innovadora y espectacular, como las películas de la saga.

Nadie piensa que una tragedia puede ocurrir, hasta que ocurre. Nadie piensa que una guerra está a punto de estallar. Hasta que estalla. Ningún Jedi podía pensar en que una rebelión global haría caer la República. Hasta que cayó.

Los taimados, arteros y oscuros manejos del canciller Palpatine pasaron desapercibidos a todos. El poder del Lado Oscuro es enorme y lo demostró con la conspiración que culminó con la activación de la Orden 66, la aniquilación casi total de la Orden Jedi y el fin de la República. El Imperio se ha alzado y un nuevo orden dirige con mano de hierro la galaxia. Los Sith han triunfado.

Pero, como todos sabemos, hay espacio para una nueva esperanza. Sin embargo, lo que no sabemos es cómo se llegó al momento en que los Jedi renacieron de sus cenizas para reclutar a Luke Skywalker y que acabara destruyendo la Estrella de la Muerte. Pero estamos a punto de descubrirlo gracias a Cal Kestis y sus aliados, el pequeño droide BD-1, Saw Gerrera, Cere Junda y Greez Ditrus. Ellos darán el primer paso para que el destino de Star Wars sea el que conocemos.

De padawanes e inquisidores

Tras la Orden 66, un joven padawan, Cal Kestis, se refugia del acoso del Imperio en los astilleros industriales de Bracca. Se esfuerza continuamente por ocultar sus poderes Jedi y no mostrar su habilidad con la Fuerza. Pero la cacería que el Imperio sigue extendiendo por la galaxia no ceja. La Inquisición, con sus cazadoras –las hermanas–, persigue a los pocos supervivientes de la Orden 66 y a los padawanes que lograron escapar.

Quizá la casualidad, quizá el destino, ha hecho que Cal contacte con Saw Gerrera, un veterano guerrillero, Cere Junda, una caballero Jedi que quiere restaurar la orden y Greez Ditrus, un piloto cascarrabias. Juntos, explorarán la galaxia en busca de una misteriosa civilización perdida, que podría tener la clave para enfrentarse al poder imperial. Conseguirlo ya es cosa tuya.

Abundando en los períodos más oscuros del folklore de Star Wars, Respawn ha cogido toda su experiencia en diseñar juegos de acción y lo ha metido en su coctelera junto a la Fuerza, los sables láser, los

"Vivirás Star Wars metido en la piel de un joven padawan, tras la ejecución de la Orden 66"

¡Los Jedi volverán a alzarse! La nueva aventura de Star Wars ya llega, y descubriremos nuevos personajes, poderes, enemigos y desafíos. ¡Que la Fuerza te acompañe!

Los momentos perdidos de la historia del universo Star Wars

La riqueza de Star Wars lleva décadas dando oportunidades en múltiples medios para explorar nuevas tramas, personajes y expandir su historia. La que protagoniza Cal Kestis es uno de los momentos clave. Tras la caída de los Jedi y el ascenso de Palpatine como emperador, Cal, oculto en los astilleros de Bracca, tendrá que empezar a usar sus poderes con la ayuda de un piloto veterano, una caballero Jedi y su inseparable droide.

Poderes Jedi, sables láser y droides. ¿Qué más se le puede pedir a Star Wars? Pues mucho, y habrá grandes sorpresas.

Un padawan realmente poderoso. Cal Kestis no sobrevive a la Orden 66 por casualidad. Sus poderes no paran de crecer y está dispuesto a recomponer la orden Jedi cueste lo que cueste.

droides y los carismáticos enemigos imperiales, añadiendo unas cuantas gotas de innovación en personajes, historia, soldados y naves. Y así nacerá «Jedi: Fallen Order», como una de las más espectaculares y esperadas experiencias de Star Wars.

¡Desata tu poder!

Star Wars es un juego de acción atípico en la última generación de títulos de Star Wars. Primero, es un juego dirigido a la acción individual. Segundo, ofrecerá mecánicas de juego poco vistas en el universo Star Wars, pero bien conocidas por los fans de Respawn. Y, tercero, deja totalmente a un lado cualquier relación con las películas hasta hoy. Su historia cuenta, como decíamos, uno de esos puntos ciegos de Star Wars, con lo que la libertad para desarrollar tramas y personajes –siempre fieles a cierto canon, claro– es total, y si a los poderes Jedi, los duelos con espada láser y elementos populares le sumas correr por las paredes y usar de forma creativa, como nunca, esas habilidades especiales –también en combate– lo que nos promete «Jedi: Fallen Order» es un espectáculo renovador en toda regla.

Por supuesto, además de acción, habrá emoción. Porque Star Wars tiene ciertas reglas: secundarios que se mueven entre la tragedia y la comedia, personajes con carisma, una poderosa imaginería visual que con la ayuda de la tecnología Unreal 4 –sí, Respawn no ha trabajado con Frostbyte, como tantos otros títulos de EA– quiere ofrecer algo sensacional e innovador. ¿Imposible en el universo Star Wars? Lo que se ha visto hasta ahora dice todo lo contrario.

«Jedi: Fallen Order» recuerda en pequeños detalles de concepto, de filosofía y hasta de jugabilidad, la creación de clásicos del universo Star Wars como los juegos de «Jedi Knight» –los de los años 90, sí–, donde fidelidad al universo y renovación se daban la mano. Lo que Respawn se trae entre manos pinta muy, muy bien. ¿Notas ya la intensidad de la Fuerza? **A.C.G.**

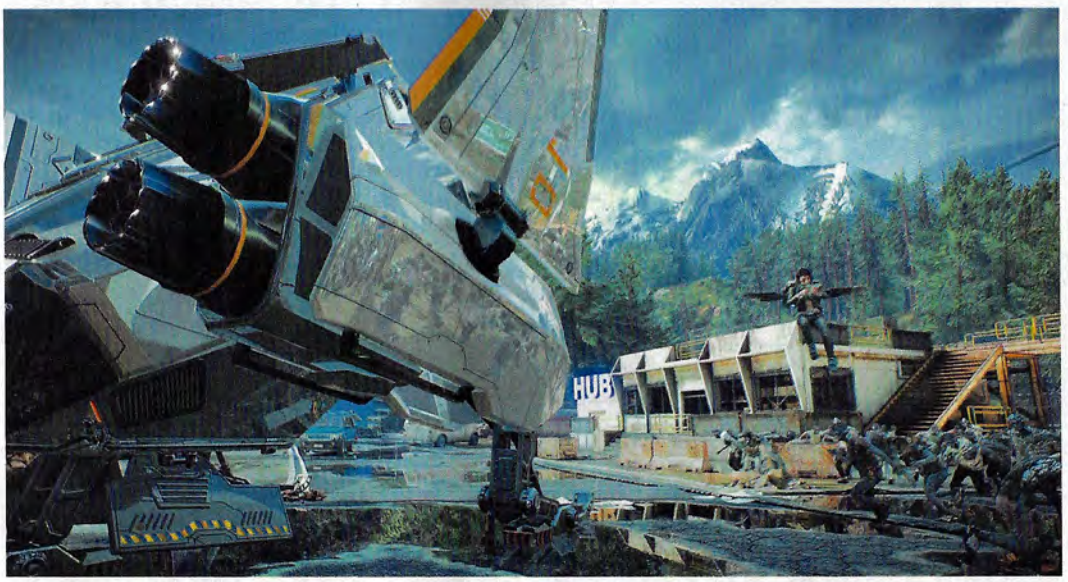
SE PARECE A...

BORDERLANDS 3

Otra saga de acción espacial, pero nacida directamente en la industria del videojuego.

STAR WARS BATTLEFRONT II

La acción de uno de los títulos más recientes de Star Wars tenía el multijugador como eje.



SYNCED: OFF PLANET

- **Género:** Acción/ Supervivencia/Multijugador
- **Estudio/compañía:** Next Studio/Tencent
- **Idioma:** Por confirmar
- **Fecha prevista:** 2020

www.nextstudios.com/sop

El concepto de PvPvE no es nuevo para el aficionado al género. Acción multijugador donde el entorno es tan peligroso como otros jugadores. Una mezcla futurista del concepto que ha dado forma a «Left 4 Dead» o «World War Z», es lo que Next Studio se trae entre manos con «Synced: Off Planet». El futuro distópico al que nos lleva nos presenta un mundo en el que la evolución tecnológica ha acabado por provocar el apocalipsis, y los supervivientes se enfrentan a otros jugadores por los recursos, y a hordas de lo que un día fueron humanos.

LITTLE NIGHTMARES 2

- **Género:** Aventura/Acción
- **Estudio/compañía:** Tarsier Studios/Bandai Namco
- **Idioma:** Español
- **Fecha prevista:** 20120

es.bandainamcoent.eu/little-nightmares/little-nightmares-ii

Six tendrá un nuevo amigo el próximo año, Mono. Aunque, en realidad, ahora la historia la viviremos desde el punto de vista del nuevo personaje. Tarsier expande la experiencia de juego que vivimos en «Little Nightmares» con dos personajes, pero manteniendo la esencia de juego individual. Six guiará a Mono por la Torre de Señales en busca de la salida de una nueva pesadilla.

CHICORY: A COLORFUL TALE

- **Género:** Aventura/Rol
- **Estudio/compañía:** Greg Lobanov
- **Idioma:** Por confirmar
- **Fecha prevista:** 2021 (por confirmar)

www.kickstarter.com/projects/greglobanov/chicory-a-colorful-tale

Los creadores de «Wandersong» y «Celeste» vuelven a la carga con un proyecto que, aún sin fecha definida de lanzamiento, promete ofrecer nuevos y coloristas desafíos para los amantes de la aventura indie. Imagina un mundo en blanco y negro en que te conviertes en un perro... ¡pintor! Armado con tu pincel y tu paleta de colores, irás pintando el mundo, harás amigos y resolverás puzles.

WATCH DOGS LEGION

- **Género:** Acción/Aventura
- **Estudio/compañía:** Ubisoft Toronto/Ubisoft
- **Idioma:** Español (textos y voces)
- **Fecha prevista:** 6 de marzo de 2020

watchdogs.ubisoft.com/game/es-es

La vertiginosa espiral descendente en libertades, derechos y economía que el Londres de «Watch Dogs Legion» nos ofrecerá en el arranque de la próxima primavera se va haciendo inquietantemente verosímil cada día que pasa. ¿Es esta la sociedad -ya casi presente- de "Years & Years" con forma de videojuego? Lo que será, con total seguridad, es un enorme desafío en el mundo abierto más libre, ambicioso y realista de la saga. Y no solo en lo visual, pues todos los habitantes de Londres serán potenciales protagonistas que podremos controlar.

RÖKI

- **Género:** Puzles/Aventura
- **Estudio/compañía:** Polygon treehouse
- **Idioma:** Por confirmar
- **Fecha prevista:** Por confirmar

www.polygon-treehouse.com

El de Röki no es un mundo de dioses míticos, pero hay magia y leyendas en él. Y es un juego sobre monstruos que no deberían existir, pero existen. En este mundo Tove tendrá que embarcarse en una aventura de exploración y descubrimiento, para salvar su familia y descubrir la verdad sobre quién es ella misma. Por el camino, encontrará personajes fantásticos, se enfrentará a no pocos desafíos y explorará un mundo de juego tan fascinante como su propia estética e imaginería visual. Una aventura a seguir de cerca.

KERBAL SPACE PROGRAM 2

- **Género:** Simulador/Sandbox
- **Estudio/comp:** Star Theory Games/Private Division
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** 2020

www.kerbalspaceprogram.com/game/kerbal-space-program-2

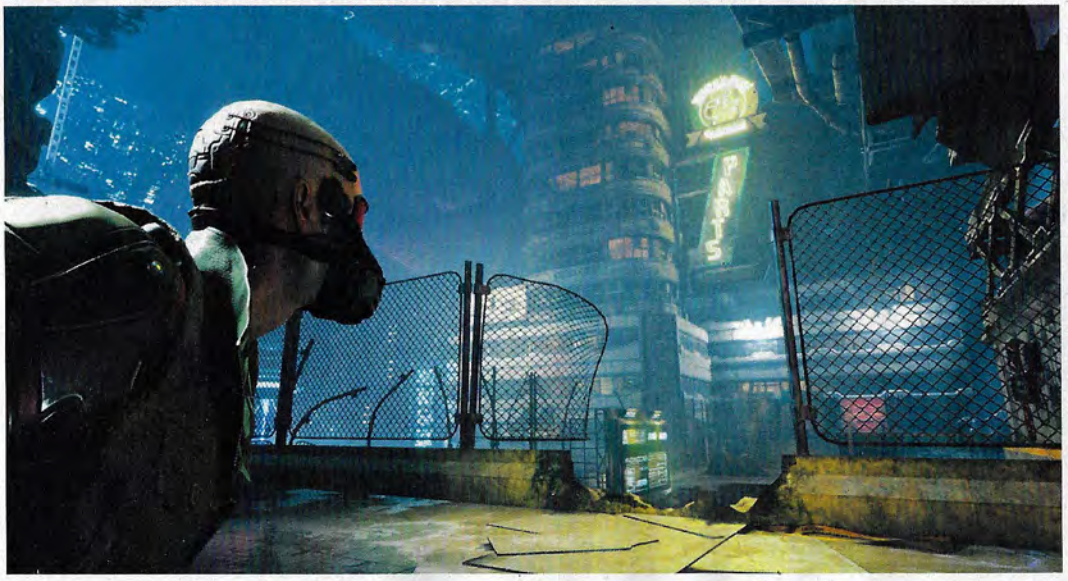
Explorar el espacio y construir colonias es solo parte del nuevo juego de Star Theory Games. En realidad, es un universo, literalmente, puesto en las manos del jugador en el que diseñar, construir, modificar, aprender ingeniería, viajar entre sistemas estelares, gestionar recursos y compartir con amigos y una comunidad inmensa de jugadores, toda tu experiencia y diseños.

CONAN CHOP CHOP

- **Género:** Acción/Rol
- **Estudio/compañía:** Mighty Kingdom/Funcom
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** Primer trimestre de 2020

www.conanchopchop.com

Resulta difícil asimilar, viendo las imágenes de «Conan Chop Chop», repletas de encanto y, casi, candidez que el nuevo juego de Funcom se desarrolle en el brutal y terrible mundo de Conan. La compañía sueca extiende sus derechos sobre la licencia en una dirección inesperada, con una aventura de acción y rol, de estilo "roguelike", cuya estética es tan sorprendente como salvaje.



GHOSTRUNNER

- **Género:** Acción
- **Estudio/compañía:** One More Level/All in! Games
- **Idioma:** Inglés
- **Fecha prevista:** 2020

ghostrunnergame.com

Cuando casi todos esperábamos entrar en un fascinante mundo cyberpunk en 2020 de la mano de CD Projekt RED, One More Level nos quiere recordar que los polacos no serán los únicos en dejarnos atisbar un futuro distópico. «Ghostrunner» nos mete en la piel de un guerrero de este mundo postapocalíptico, que combate tanto en el mundo real como el virtual. Toda la acción se desarrolla en una torre, último reducto de la humanidad, construida por el Arquitecto, fallecido años atrás. Cuanto más ascendamos, más secretos descubriremos.

CALL OF DUTY®

MODERN WARFARE®

¡La guerra asimétrica se renueva!

El mundo no se divide entre buenos y malos. No hay blanco ni negro, solo una interminable gama de grises. Los que para unos son terroristas, para otros, héroes. La guerra siempre es así.

Que todo cambie para que todo siga igual. Una máxima política de los últimos siglos que bien se podría aplicar a «Call of Duty: Modern Warfare». Que la nueva entrega tenga el nombre de aquella que cambió radicalmente el género de la acción bélica en 2007 es un indicativo de que Infinity Ward pretende dar un giro a la saga. Y es que, más allá de un "remake", lo que «Modern Warfare» nos traerá a final de mes es una nueva perspectiva de la guerra moderna con un mundo más realista, donde se deja a un lado el maniqueísmo y la siempre difusa línea entre el bien y el mal se convierte en una amplia banda plagada de muchos tonos de gris. El mundo en que vivimos, donde conceptos como el terrorismo, las amenazas químicas y biológicas y los intereses estratégicos, comerciales y políticos, los dramas migratorios, se mezclan y no nos son ajenos, es en el que «Modern Warfare» quiere sumergirnos. Y en él, los soldados de cinco facciones –SAS, Al Qatala, CIA, milicia urzikista-

> **"La guerra global contra el terrorismo nos traerá el «Call of Duty» más realista de la saga"**

INFOMANÍA

DATOS

- **Género:** Acción bélica
- **Estudio/compañía:** Infinity Ward/Activision
- **Fecha prevista:** 25 de octubre de 2019

CÓMO SERÁ

- Será un **juego de acción bélica**, nueva entrega de la saga «Call of Duty».
- La campaña tendrá como personajes principales a **soldados de cinco facciones** diferentes.
- Incluirá **multijugador**, renovado, de 2v2 hasta 64 jugadores, con Tiroteo o Guerra Terrestre.
- Será el primero de muchas entregas de la saga en **prescindir del modo zombies**.
- Será el primero en ofrecer multijugador entre **plataformas cruzadas.**

¡La guerra total llega al multijugador! Los nuevos modos de «Modern Warfare» ofrecerán variedad para todos los gustos y estilos, además de algunos de los mapas más grandes de toda la saga. Y aunque no está confirmado, en las últimas semanas ha circulado el rumor de un modo "battle royale". ¿Será verdad o no lo veremos?

MÁS MULTIJUGADOR, MÁS ESPECTÁCULO

La guerra es el eje de todo. Suena de perogrullo en un «Call of Duty», pero «Modern Warfare» dejará de lado, por ejemplo, el modo zombis. Y la acción bélica ofrecerá en esta entrega nuevos y apasionante modos.

Combates intensos, como en el modo 2v2 Tiroteo. Batallas épicas y masivas, como en Guerra Terrestre, con hasta 64 jugadores. Y será el primero de la saga en ofrecer multijugador con plataforma cruzada.

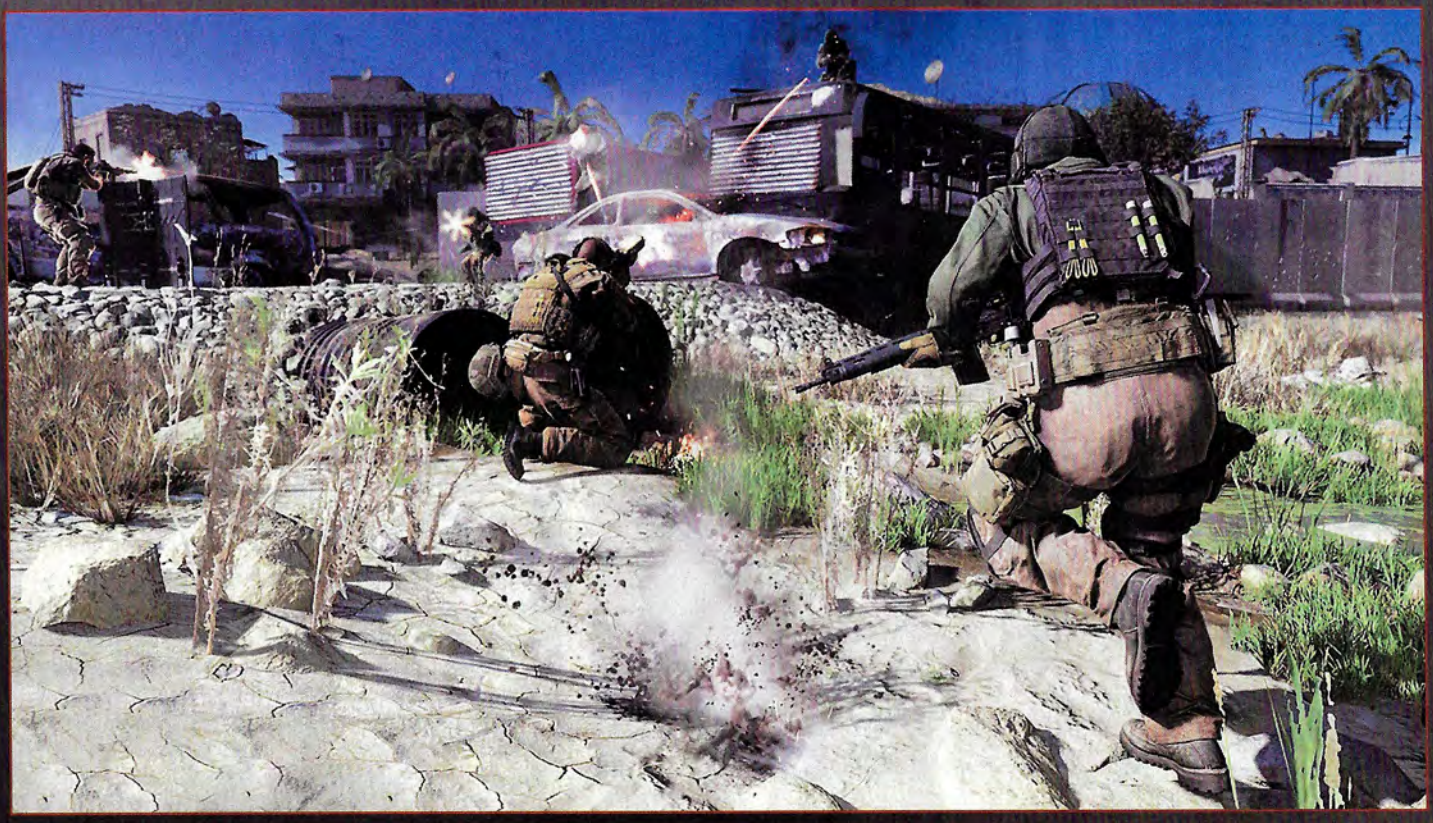
ní y los mercenarios de las fuerzas de Barkov, se convertirán en los principales personajes de la campaña. Y veremos viejos conocidos, como Price.

Ambientación real

Contemplar Piccadilly inundado de cadáveres no es algo habitual, pero ciudades europeas y de Oriente medio serán los escenarios de esta nueva campaña, más centrada en una acción más realista y no en plan supersoldado. Generalmente, las misiones se cumplirán en equipo, con personajes controlados por la IA, y nuestras acciones serán muy tácticas. No hablamos de que «Call of Duty» se vaya a convertir en un simulador, pero sí que el giro en el diseño de la campaña quiere ser muy notable.

Este cambio al realismo también afectará al apartado gráfico, con soporte total de ray tracing,

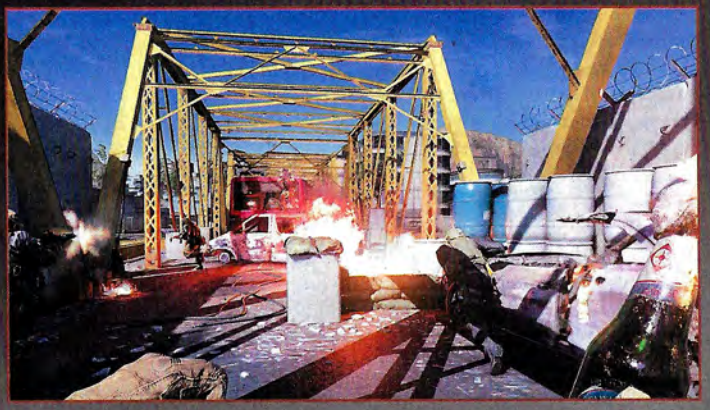
El uso de la visión nocturna no será un elemento limitado a misiones de campaña. De hecho, en los nuevos modos multijugador la visión nocturna será clave en muchos de los desafíos disponibles, desde Tiroteo a Guerra Terrestre.



“No habrá una lucha de buenos y malos, sino una trama de gran complejidad moral”

y también, en menor medida, en los nuevos modos multijugador. Sin embargo, este realismo dejará paso en el multi a una variedad de modos de los que solo se conocerán todos los disponibles en el mismo momento del lanzamiento del juego.

En todo caso, Infinity Ward quiere aportar modos para todos los gustos, desde el más limitado Tiroteo, con un concepto 2v2, hasta la Guerra Terrestre, con 64 jugadores. Y siempre con soporte de plataformas cruzadas. ¿Listo para el combate? **A.C.G.**



TECNOLOGÍA GRÁFICA DE VANGUARDIA PARA LA GUERRA CONTEMPORÁNEA

Más allá del nuevo motor gráfico, que apuesta por el realismo visual con un nivel de fotorrealismo inaudito, «Modern Warfare», además, hará un uso extensivo de la tecnología ray tracing, para ofrecer un espectáculo soberbio.

Todos los escenarios se beneficiarán de un mayor realismo visual gracias al raytracing, urbanos, rurales, interiores, exteriores, diurnos... pero serán las acciones nocturnas, gracias a las sombras, las que más nos impresionarán.

LA REDACCIÓN RESPONDE...

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar.

IDIOMAS EN STEAM

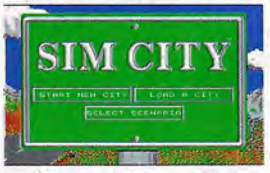
Tengo cuenta en Steam y me pasa lo siguiente: en los juegos te dice si la interfaz, audio o subtítulo esta en tu idioma, pero no tengo claro si hice algo mal; en algunos dice que la interfaz está en español, compro el juego y no lo está. Otros dice que está completamente en español, pero esta subtitulado. También hay ediciones de juegos que me parece que no son la edición española, ya que aquí salieron de una manera y allí está de otra. ¿Hay alguna manera de arreglarlo o es que es así y no se puede hacer nada?
Francisco Javier O.

Lo primero que tienes que hacer, Francisco, es comprobar que tienes Steam configurado correctamente. En el menú Steam entra en "Parámetros", y luego en "Cuenta". Pulsa en "Ver detalles de la cuenta", y asegúrate de que en el País de la Tienda pone España. A continuación ve a "Interfaz". Aquí comprueba que en el apartado de idioma, pone "Español de España". Después ve a "Descarga" y mira que en la sección "Región de Descarga", pone España y Portugal. Con esto te aseguras usar la tienda española de Steam.

A partir de aquí, lo que comentas puede deberse a varias causas. Puede que sea un fallo de la ficha del juego. En otros casos, como los juegos de LucasArts antiguos o los de Péndulo Studios, lo que pasa es que los doblajes y las traducciones se hicieron a nivel local o por compañías que ya no existen, así que no están en Steam. Por eso solo los tienes en inglés, o en español, pero sin doblaje. Si lo quieres, tendrás que buscar las viejas versiones en disco.

VIEJOS CLÁSICOS

De niño recuerdo jugar al primer «Sim City» en el PC de mi padre, pero ahora no lo encuentro en ningún sitio. En Steam y otras tiendas no está. ¿Sabéis si hay alguna forma de conseguirlo? ¡Me gustaría volver a jugarlo!
Valen



Hay una forma muy sencilla de jugarlo, Valen. Está en la base de datos de The Internet Archive, una web que se dedica a archivar juegos, videos, programas, y otro contenido antiguo, para que no se pierda. Puedes buscarlo en este enlace, y jugarlo en el navegador: *archive.org/details/softwarelibrary_msdos_games*

SORPRENDENTE

Os escribo para haceros una pregunta, pero no sobre mi, sino sobre vosotros. ¿Qué juego os ha sorprendido más en los últimos tiempos?
C.L.

Si tenemos que elegir uno, nos quedamos con «Disco Elysium». Nos ha dejado impactados tanto por su diseño gráfico como por la profundidad y realismo de los personajes, en donde todas las decisiones que tomes, importan. Es un juego de rol de mundo abierto con perspectiva isométrica en donde encarnas a un detective. A partir de aquí, puedes ser lo que tu quieras. Va a ser uno de los juegos del año, pero, eso sí, solo está disponible en inglés.

LA CARTA DEL MES

UN AAA EN RV

Ha costado tres años, pero al fin los fans de la realidad virtual ya tenemos nuestro juego exclusivo AAA, a la altura de los mejores juegos clásicos. Seguro que ya sabréis que hablo de «Asgard's Wrath». Lo tiene todo: gráficos alucinantes, jugabilidad, espectáculo... Bueno, todo no, le falta la traducción. Pero creo que es la nueva referencia de la RV.
Luis S.

A nosotros también nos parece uno de los juegos de RV más completos,Luis, y sin duda el más espectacular. Un juego que vendería muy bien en los PC estándar, pero que luce increíble en RV. Eso sí, el que no esté traducido es imperdonable... ¡siendo un juego de Facebook!

LA POLÉMICA DEL MES

SALE EN PC, PERO...

Todos los peceros nos hemos alegrado de que «Red Dead Redemption 2» salga en PC, pero yo sigo pensando que en 2019 no es aceptable que un juego tarde un año en salir, cuando la mayoría salen todos a la vez. Y ya de paso, me gustaría que hubiesen lanzado también un remake de la primera parte...
Excalibury

Es cierto que la espera se ha hecho interminable. Es un juego complejo y RockStar ha querido dejar estable el online de consolas antes de lanzarlo en PC. Fastidia la espera, pero no sirve de nada mirar atrás. Lo importante es que ya lo tenemos aquí, así que... ¡a disfrutarlo! Y tienes toda la razón en lo de la primera parte. Muchos creíamos que la acabarían sacando para aprovechar el tirón de PS4, pero por desgracia no ha sido así.

Participa en esta sección enviando un e-mail a **elbuzon@micromania.es** o una carta a Blue Ocean Publishing. Micromanía, C/Playa del Puig, 9. 28230 Las Rozas, Madrid.
El empleo de tus datos estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

PERDER EL CÓDIGO

Nunca he entendido cómo una compañía puede perder el código de sus juegos. Trabajas años en uno... ¡y luego pierdes el código! ¡Pero si solo es guardar unos ficheros! Os cuento esto porque me he enterado de que Volition ha encontrado, tras años de búsqueda, el código de uno de mis juegos favoritos, «Saints Row 2», y está corrigiendo los bugs. ¿Cómo pueden ser las compañías tan descuidadas? ¡Que es un juego de 2008! ■ **M.A.**

Es cierto que ocurre más a menudo de lo que debería. En este caso Volition ha explicado que el port de PC lo hizo otra compañía externa que cerró, y no pudieron recuperar el código. Pero han encontrado a un programador que trabajó en el juego y tenía una copia. Es un buen detalle que hayan decidido corregir los bugs.

EL PATO LOCO

Quería recomendar a todos los lectores de Micromanía un juego que se llama «Untitled Goose Game». Tienes que manejar a un ganso que le gusta fastidiar a los humanos, y se trata de resolver puzzles para volver locos a las personas del juego, y que te abran el camino a otras zonas. Es un juego muy original, los puzzles están bien pensados, y las soluciones te hacen reír. ¡Os lo recomiendo! ■ **Mila**

Una gran recomendación, Mila. Es un juego muy gracioso y entretenido. Hacen falta más juegos como este para mostrarnos que se puede ser original en el mundo de los videojuegos, y hacernos ver la vida desde una perspectiva diferente.

SSD OBSOLETO

El otro día me compré un SSD de 450 GB, y pensaba meter unos cuantos juegos. Pero ahora me entero que «Red Read Redemption 2» ocupará 150 GB, y «Call of Duty: Modern Warfare»... ¡175 GB! ¡Ya se ha llenado el disco! ¿Pero qué es esto? ■ **Héctor Z.**

Bueno, tienes que tener en cuenta que hoy en día los juegos se diseñan para los monitores 4K, y las texturas a 4K ocupan hasta 8 veces más que las texturas a 1080p. Es lógico que los juegos modernos ocupen más que antes. Consuélate pensando que los discos SSD han bajado mucho de precio y en promociones como el Black Friday puedes comprarlos muy baratos. ¡A por uno de 1 TB!

CÓDIGOS DE DESCARGA

Parece que algunos lectores seguís con problemas con la recepción de los códigos de descarga del juego de regalo. Repasemos de nuevo las instrucciones para solicitarlos y evitarlos en la medida de lo posible.

- Tenemos comprobado que la mayoría de problemas con la recepción de códigos se produce con usuarios que usan direcciones de email con dominios de Microsoft: msn, live, hotmail, etc. Sobre todo hotmail. Así que, por favor, aunque ya lo avisamos en las instrucciones de la web, insistimos: NO USES HOTMAIL para solicitar tu código.
- Si ves que el código no te ha llegado, asegúrate de que no ha entrado en el buzón de Spam.
- Si, aun así, necesitas solicitar tu código pues sigue sin llegarte, utiliza esta dirección de email para ello: **clave.micromania@gmail.com** No uses Facebook (hay problemas con los privados) ni Twitter para solicitarlo. Dejar un comentario en una noticia tampoco resuelve nada. Envía un email. Gracias.

Protección de Datos:
Los datos personales que nos remitas para consultas, cartas, participación en sorteos o concursos serán incorporados, mientras dure su gestión, a un fichero responsabilidad de Blue Ocean Publishing con domicilio en C/Playa del Puig, 9, Las Rozas, 28230 Madrid, para responder a las consultas o gestionar el envío de los premios en los sorteos o concursos. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito al domicilio de Blue Ocean Publishing.

BLACK SAD

AHORRA 5€

GAME

ENTRA EN NUESTRA WEB **Y ENCUENTRA TU TIENDA MÁS CERCANA**

WWW.GAME.ES/TIENDAS

Promoción válida hasta el 30 de noviembre 2019 o hasta agotar existencias. Impuestos incluidos.

Conéctate a **www.game.es** para conocer tu tienda GAME más cercana.

CMC

Visítanos en: GAME.es

LOS 10 JUEGOS QUE PROBAR ANTES DEL FIN DE 2019

¡Descubre los imprescindibles del año!

Entramos en la recta final de 2019 y, mientras llegan algunos de los juegazos del año en las próximas semanas, no nos olvidamos de aquellos con los que hemos disfrutado a lo grande durante meses. ¿No los has probado aún? ¿Y a qué esperas?

Cuando en las próximas semanas podamos echarle el guante a juegazos como «Star Wars Jedi Fallen Order» o el inesperado –pero bienvenido– «Red Dead Redemption 2» estamos seguros de que vamos a disfrutarlos a lo grande. Pero ahora, cuando 2019 está ya en su último trimestre, no podemos dejar de recordar algunos de los mejores títulos que han llegado este año. Hemos querido hacer una pequeña selección de aquellos que en la redacción de Micromanía consideramos imprescindibles, y que deberías probar, si aún no lo has hecho. O volver a jugar, si ya los disfrutaste en su momento. Porque todo ellos han marcado un momento inolvidable en los meses que hemos dejado atrás hasta ahora. Y aunque hay de todos los géneros, resulta bastante significativo que la mayoría de ellos pertenezcan a sagas bien conocidas, e incluso alguno entre en la categoría de "remake". Y es que las buenas ideas y las fórmulas de éxito siguen teniendo cientos de miles de fans en todo el mundo que las mantienen en tiodo lo alto. Pero hay que reconocer el mérito de los estudios en cumplir con las expectativas que todos ellos despertaron. ¿Quieres volver a pasarlo bien o esta va a ser tu primera vez? En todo caso, ¡disfruta de los juegazos de 2019!

¡VIVA EL SURVIVAL HORROR CLÁSICO!

RESIDENT EVIL 2

Estudio/compañía: Capcom **Distribuidor:** Koch Media
Fecha de lanzamiento: 25 de enero de 2019 **INTERÉS:**

Lo de los remakes siempre hay que tomarlo con precaución. Algunos son estupendos. Otros, olvidables. Pero lo de Capcom con «Resident Evil 2» fue... ¡impresionante! Con la base técnica del RE Engine, la compañía japonesa celebró a lo grande los 20 años del clásico con una nueva versión absolutamente alucinante. No solo por un lavado de cara visual que te deja de piedra, sino por la actualización de las mecánicas, la jugabilidad, la narrativa y nuevos contenidos que amplían la historia y tanto despiertan la nostalgia como conquistan a los nuevos jugadores. «Resident Evil 2» es uno de esos juegos que hay que jugar en 2019 sin ninguna excusa. Bueno, en 2019, y en 2020, 2021... Tan bueno ha sido que estamos seguros de que volveremos a él una y otra vez.

SUMÉRGETE AÚN MÁS EN EL JUEGO CON...

Pines oficiales para ser parte de la historia de Raccoon City. Para presumir de tu juego.
www.game.es

Parece mentira que un bicho repugnante como el licker sea adorable en esta versión.
www.game.es

¿Quién no ha querido ser parte de la policía de Raccoon City? Bueno, no es una placa, pero sí una camiseta oficial.
www.game.es

¡LA ACCIÓN MÁS INFERNAL DEL AÑO!

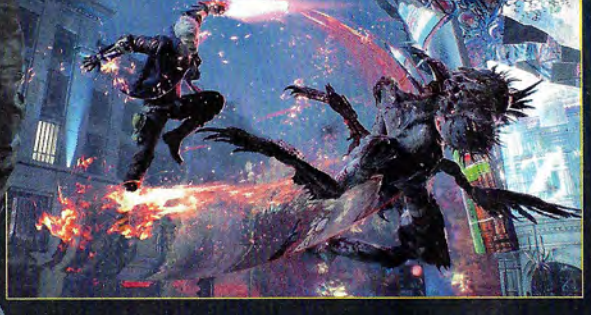
DEVIL MAY CRY 5

Estudio/compañía: Capcom **Distribuidor:** Koch Media
Fecha de lanzamiento: 8 de marzo de 2019 **INTERÉS:**

Dejar que pase el tiempo para tener a los fans expectantes se le da muy bien a Capcom. Una década pasó desde el anterior «DMC» canónico, hasta que ha llegado una auténtica obra maestra de la acción más frenética y más japo, con «Devil May Cry 5». Tres protagonistas, tres estilos de juego, secundarios fascinantes, posibilidades de personalización de armas y combate, enemigos espectaculares y un auténtico festival de explosiones, disparos, mandobles, hechizos y una historia apasionante. ¿Qué más necesitas para disfrutar de la acción infernal de una de las sagas más alucinantes de Capcom? «Devil May Cry 5» es otro de esos títulos imprescindibles del año, tanto si eres fan del género como de los buenos juegos, sin más. Si lo pruebas, no lo dejas.

SUMÉRGETE AÚN MÁS EN EL JUEGO CON...

El festivo diseño del logo oficial es todo lo que necesita esta camiseta para lucir tu pasión por «DMC 5».
www.amazon.es



¡EL FUTURO HA ESTALLADO EN 2019!

RAGE 2

Estudio/compañía: Avalanche/id Software/Bethesda **Distribuidor:** Koch Media
Fecha de lanzamiento: 14 de mayo de 2019 **INTERÉS:**

A medio camino entre la más absoluta distopía futurista y el mundo de Mad Max, «Rage 2» nos llevó de nuevo al yermo de la mano de una inesperada alianza entre Avalanche e id Software. Y del resultado fue un juegazo de acción que nos enganchó de principio a fin. Un auténtico espectáculo de explosiones y vértigo, recorriendo un mundo plagado de tecnología, salvajes, caníbales, robots asesinos y facciones que se detestan entre sí y en la que hacer amigos es todo un arte. «Rage 2» ampliaba todas las posibilidades del original en cuanto a armas, habilidades y poderes. El uso de los nanotritos nos convierte en máquinas de combate con la posibilidad de personalizar nuestro estilo, luchando en entornos impresionantes y con un diseño de escenarios alucinante.

SUMÉRGETE AÚN MÁS EN EL JUEGO CON...

La edición de coleccionista de «Rage 2» sigue aún disponible, con su fascinante cabeza cantarina, y a un precio sensacional de 89.95€.
www.game.es

Pero si no quieres algo tan aparatoso y con un wingstick te conformas, la Edición Deluxe entonces será tu elegida, por 79.95 €.
www.game.es

¡LA ACCIÓN MUTANTE HA LLEGADO!

METRO EXODUS

Estudio/compañía: 4A Games/Deep Silver **Distribuidor:** Koch Media
Fecha de lanzamiento: 15 de febrero de 2019 **INTERÉS:**

El apocalipsis ruso de la saga «Metro» jamás ha lucido tan bien como en su entrega final. «Metro Exodus» es un viaje por la antigua Madre Rusia, descubriendo cómo aún hay muchos secretos sobre lo que de verdad ocurrió cuando cayeron las bombas. Múltiples escenarios, entornos, estaciones del año, personajes, drama, humor y mucha, mucha acción, enemigos y algunos aliados ocasionales, en un periplo inolvidable. Es, sin duda, uno de los mejores juegos de acción para un jugador que han salido este año, y estamos seguros de que volveremos a montarnos en el Aurora y a vivir mil aventuras en la piel de Artyom, buscando, quizá, alguno de los otros finales alternativos...

SUMÉRGETE AÚN MÁS EN EL JUEGO CON...

Quizá en el futuro postapocalíptico de Rusia no sea muy útil llevar dinero, pero no es fácil resistirse a una cartera tan chula como la de «Metro Exodus».
www.amazon.es

Y mientras Artyom y Anna sufren lo suyo luchando contra mutantes y tribus, tú puedes disfrutar la acción con una bebida en tu taza del juego.
www.amazon.es

¡ARMAS, MUCHAS MÁS ARMAS!

BORDERLANDS 3

Estudio/compañía: Gearbox/2K Games **Distribuidor:** Take 2
Fecha: 13 de septiembre de 2019 **INTERÉS:**

Otro de los regresos más aclamados de 2019 ha sido muy reciente, con la saga «Borderlands» poniendo en nuestras manos, de nuevo, millones de armas para disfrutar del vendaval de acción futurista en Pandora... ¡y más allá! El caos nos ha perseguido las últimas semanas mientras combatíamos a los secuaces de los gemelos Calypso, bestezuelas feroces y robots asesinos. Un juego dotado de una personalidad única donde la combinación de acción individual y cooperativa es una de sus claves, así como lleno de novedades con las nuevas habilidades de cada personaje, para diseñar un estilo de acción único y propio. Además, su inconfundible estética, con un diseño de personajes absolutamente magistral, lo convierten en la perfecta mezcla de acción y humor gamberros.

SUMÉRGETE AÚN MÁS EN EL JUEGO CON...

No hay personaje más carismático que Claptrap. Y esta versión te acompañará.
www.game.es

¿Prefieres la gorra estándar o. ésta, la de Tina? Ambas están disponibles en GAME.
www.game.es

WASHINGTON, DISTRITO DE GUERRA

THE DIVISION 2

Estudio/compañía: Ubisoft Massive/Ubisoft Reflections **Distribuidor:** Ubisoft
Fecha de lanzamiento: 15 de marzo de 2019 **INTERÉS:**

La nueva entrega de «The Division» adquiere un tono fatalista y oscuro en su historia y su terrible mundo futuro, terroríficamente realista, llevando el combate a las calles de una ciudad de Washington arrasada y dominada por feroces facciones paramilitares. Controlar lo que queda de la capital del antes país más poderoso del mundo, es una misión que solo los agentes de la División pueden llevar a cabo, en solitario o en compañía. Misiones complejas, nuevas Zonas Oscuras para conseguir recursos, incursiones multijugador y un entorno alucinante, construido en torno al motor Snowdrop, ofrecen un futuro tan aterrador como fascinante. Y todo el tiempo transcurrido desde su lanzamiento ha permitido pulir muchas y variadas cosas que no llegaban a convencer entonces.

SUMÉRGETE AÚN MÁS EN EL JUEGO CON...

Lleva la documentación y los planos de Washington en el bolsillo, con esta cartera.
www.game.es

Después de una misión peligrosa, hay que descansar y tomar un café con la taza oficial de «The Division 2».
www.game.es

¡LA HISTORIA DE CHINA LA HACES TÚ!

TOTAL WAR THREE KINGDOMS

Estudio/compañía: Creative Assembly/SEGA **Distribuidor:** Koch Media
Fecha de lanzamiento: 23 de mayo de 2019 **INTERÉS:**

Renovar una saga tan popular y con una legión de fans tan enorme como «Total War» no es fácil. Creative Assembly ya lo ha hecho en más de una ocasión, a veces acertando de pleno, otras con algo más de reticencia y aceptación por parte de los jugadores. Pero no es descabellado decir que «Three Kingdoms» es, posiblemente, el mejor juego hasta ahora de la vertiente histórica de «Total War». La China del s. II y su unificación como Imperio es la base de este viaje al pasado, en un mundo duro, plagado de facciones que luchan por el poder y donde la guerra no basta para vencer y conquistar. Diplomacia, alianzas y hasta combates entre líderes y señores de la guerra en el campo de batalla, dan nueva vida al género de la estrategia y a la misma saga. ¡Una pasada!

SUMÉRGETE AÚN MÁS EN EL JUEGO CON...

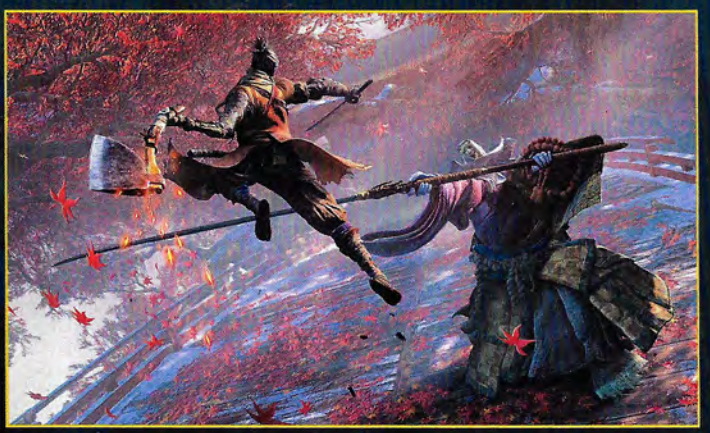
Una de las mejores entregas de la saga «Total War» se merecía una edición especial realmente impresionante. La Edición Limitada de «Three KIngdoms» aún se puede encontrar a un precio estupendo de 54.95 €
www.game.es

EL INFIERNO VINO DE JAPÓN...

SEKIRO

Estudio/compañía: FromSoftware **Distribuidor:** Activision Blizzard
Fecha de lanzamiento: 22 de marzo de 2019 **INTERÉS:**

Aunque Miyazaki nos llevó a un nuevo universo de juego con «Sekiro» la pasada primavera, toda la esencia de la saga «Souls» está metida en el apasionante juego de From Software. Difícil como él solo, con un estilo de vieja escuela tan evidente como desafiante, y unas mecánicas de juego basadas en el dominio de la técnica y el uso de prótesis que nos otorgan habilidades únicas, «Sekiro» es uno de esos juegos que se deben probar, aunque solo sea para odiarlo ante su dificultad delirante. Pero, como todo, en cuanto le coges el tranquillo y empiezas a superar desafíos, te das cuenta de que atrapa sin remedio en su increíble recreación del Japón medieval. Un juego que, de nuevo, se convierte en referencia en el género.



SUMÉRGETE AÚN MÁS EN EL JUEGO CON...

Realmente, pocos desafíos tan duros y exigentes puedes encontrar entre los juegos de 2019 como el de «Sekiro». Y aunque estamos seguros de que tu habilidad puede ser suficiente, el juego de Miyazaki tiene tantísimos secretos, que la guía oficial nunca estará de más.
www.amazon.es

EL FUTURO CIBERNÉTICO ES... ¡HOY!

THE SURGE 2

Estudio/compañía: Deck 13/Focus Home **Distribuidor:** Koch Media
Fecha de lanzamiento: 24 de septiembre de 2019 **INTERÉS:**

La acción de «The Surge 2», inspirada en las mecánicas de la saga «Souls», es posiblemente una de las que mejor han asimilado el estilo de los juegos de Miyazaki. Pero, además, este segunda entrega no solo abunda en ello, sino que ha innovado, mejorado y pulido todo lo que vimos en el juego original. Nuevas posibilidades de personalización, nuevas técnicas de combate, enemigos asombrosamente desafiantes, un nuevo entorno, nueva trama, personajes y posibilidades de creación... ¡Impresionante! Y, además, con un nivel de rejugabilidad realmente elevado. ¡Cómo vas a disfrutar en Jericho City!

TUS PODERES SE HAN DESATADO EN 2019

CONTROL

Estudio/compañía: Remedy Entertainment **Distribuidor:** 505 Games
Fecha de lanzamiento: 27 agosto 2019 **INTERÉS:**

Remedy llega con «Control» al culmen de su producción. El juego que reúne la experiencia de todos sus títulos anteriores, le suma una historia y unos personajes increíbles, con un guion que está repleto de guiños y referencias a los juegos anteriores del estudio y que, en cierto modo, da sentido a todo el universo de Remedy. Poderes sobrenaturales, ciencia, acción y combates alucinantes. ¡Tienes que jugarlo!

Y A PUNTITO DE LLEGAR...

CALL OF DUTY MODERN WARFARE

Cuando leas estas líneas acabará de salir a la venta, pero lo que primete Infinity Ward con este nuevo «Modern Warfare» va más allá del simple remake. Puede que de un giro total a la misma saga.
www.callofduty.com

RED DEAD REDEMPTION 2

Inesperado. Sorpresón. Bombazo. Un inteligente movimiento por parte de Rockstar. Podemos decir mil cosas del anuncio de «Red Dead Redemption», pero lo mejor es que está a punto de salir.
www.rockstargames.com/reddeadredemption2

STAR WARS. JEDI: FALLEN ORDER

Sí, aún queda mucho por contar en la historia de Star Wars. Así de rico es el universo creado por George Lucas, y Respawn pondrá en breve su aporte.
www.ea.com/es-es/games/starwars/jedi-fallen-order

THE OUTER WORLDS

Un nuevo juego de Obsidian siempre es una buena noticia, y cuando se trata de un juego en un nuevo universo futurista y lleno de las posibilidades que promete «The Outer Worlds», la cosa es aún mejor.
outerworlds.obsidian.net/es

ZONA micromanía

¡Bienvenidos este espacio de los que compartimos la pasión por los videojuegos en las múltiples formas que nos brindan los títulos de PC!

ZONA MICRO PANORAMA INDIE

«Indiecalypse» se ha hecho hueco entre los éxitos en la financiación colectiva. Deseamos mucha suerte a este proyecto de JanduSoft. Pero también a otros nombres que aún tienen camino por recorrer, antes de alcanzar fama y, esperemos, fortuna.

CHERNOBYLITE

Una versión particular tras el desastre

Género: Aventura **Idioma:** Inglés **Desarrollador:** The Farm 51 **Fecha:** 16 octubre 2019
Web: *www.thefarm51.com* **INTERÉS:**

Desde Polonia, los responsables de títulos como «Get Even» o «World War 3» ven el desastre de Chernóbil de una forma más cercana que en España. El pasado soviético está muy arraigado en su cultura y parece que «Chernobylite» sirve para mostrar algunos de sus monstruos. Tras una campaña en Kickstarter, el juego ya está listo para un primer contacto en acceso anticipado. Su mundo es grande y tiene la virtud de haber accedido a planos e imágenes reales. El resto es una aventura con mucha libertad, donde se mezcla la ficción con sentimientos y escenas que prometen impactar.

MODERN WOLF

Una editora comprometida

Título: Varios **Idioma:** Varios **Fecha:** 2019 **Web:** *modernwolf.net*
INTERÉS:

Con el lema de que la fuerza del lobo es la manada, Modern Wolf se lanza con una idea diferente a publicar juegos. Estos son «Skeleton Crew», «Rogue State Revolution», «Ostranauts», «Necronator: Dead Wrong» y «Out There: Oceans of Time». Ofrecen lo que los demás, con comisiones atrayentes, pero hay un componente social en esta nueva empresa. El equipo liderado por Fernando Rizo apuesta por el trabajo bien remunerado, la ausencia de periodos de trabajo excesivo o el apoyo a países poco representados. Todo parece girar en torno a la salud, que se verá reflejada en la calidad de sus juegos.

EN CAMPAÑA

EVERSPACE 2

Ver un nombre así en una campaña de financiación colectiva no es nuevo. Lanzarse a consolas y ordenadores es toda una aventura. De esas que pueden dar vértigo y donde no hay por qué escatimar en apoyos. La primera versión de «Everspace 2» para PC está planeada a finales de 2020 y el juego completo promete llegar antes de terminar del año siguiente. La demo de Gamescom parece haber gustado este año. Aunque llegará con muchas mejoras a quien apoye una campaña que busca 450.000 libras. Una cifra importante, pero que empezó a buen ritmo en Kickstarter.

www.everspace.game

3 MINUTES TO MIDNIGHT

A la espera de ver cómo se reparten los pedazos de Telltale Games, no dejamos de mirar el resurgir de las aventuras gráficas. Con un formato que evoluciona, desde los títulos clásicos de los años 90 del siglo pasado. Aunque sin dejar de lado su esencia, gracia y libertad creativa. Porque en muchos de los juegos míticos se premiaba eso, que todo valía. En «3 minutes to midnight» nos quieren sorprender con un principio explosivo y una carrera hasta esa medianoche donde acabe todo.

kck.st/2VvRPhq

Por fin vemos títulos como «Destiny 2», que da un giro a su distribución y acceso, y que se enfrenta a los reyes de los Free-to-play. Sucede el mismo mes que llegan otros contendientes, eso sí, así que la competición va a ser realmente dura. Y es que justo se estrenan algunos pesos pesados para el fin de temporada, al tiempo que otros se actualizan para seguir dando guerra. La competencia es brutal en estos meses que nos adelantan unas Navidades de lo más calentitas. Por lo que tenemos para jugar y las noticias que no paran de llegar. Algo que, sí, siempre es bueno para los intereses de los jugadores. Estas noticias preparan un 2020 cada vez más interesante, independientemente del presupuesto que nos quede. ¡Lo mejor está por venir!

ÍNDICE DE CONTENIDOS

36 Panorama Indie
37 Realidad Virtual
38 Work in progress
39 Sigue jugando
40 Free to Play
41 Coleccionismo

Llegamos a un momento clave, con un catálogo de dispositivos de Realidad Virtual y Aumentada que nunca ha sido tan grande. Eso sí, pensamos en el salto que llegará en un año, cuando estén a mano los estándares inalámbricos y más experiencia de los creadores.

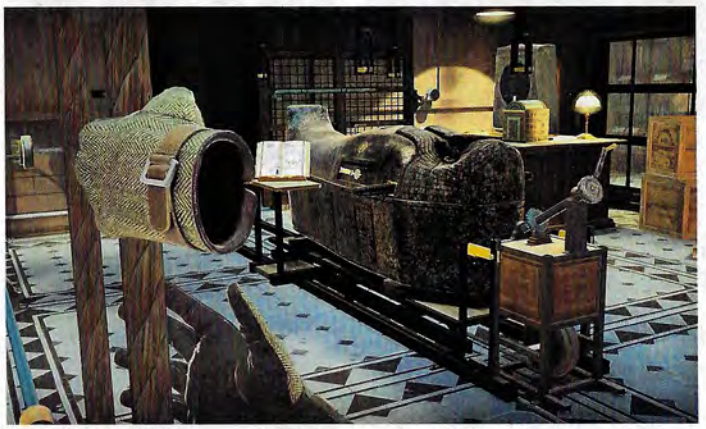
THE ROOM VR A DARK MATTER

Clásicos de móvil reinventados en RV

Género: Aventura **Compatibilidad:** Oculus, HTC Vive, Valve Index y WMR **Desarrollador:** Fireproof Games **Disponible:** 2020 **Precio:** Por determinar **Web:** *www.fireproofgames.com*
INTERÉS:

Especialistas en llevarse premios con la serie «The Room» para dispositivos móviles, Fireproof Games se lanzan a por una versión en Realidad Virtual.

La aventura, que muchos usuarios ya conocen, se abre a otra visión de sus puzles en un Museo Británico de lo más misterioso. Los restos del antiguo Egipto que guarda el edificio dan para aprovechar nuestras gafas. Aunque habrá que esperar a 2020 para ver hasta qué punto exprimen la tecnología.



OCULUS CONNECT

La perspectiva de Facebook en 2019

Género: Evento **Plataforma:** Oculus **Desarrollador:** Oculus **Web:** *www.oculus.com* **INTERÉS:**

Oculus Quest brilla sin ordenador ni cables. Pero es conectable a un PC, con Oculus Link. Frente a Oculus Rift S, solo para PC, que completa las dos ofertas más interesantes en VR de Facebook para cerrar 2019. Sorprenden las herramientas para la captura de expresiones y digitalización corporal en tiempo real. También, el objetivo de fomentar la colaboración en el espacio de trabajo. Pero, sobre todo, que ya estén disponibles y solo parezca faltar la comercialización adecuada.

DEMOS

CAPCOM GO HTC VIVE, OCULUS RIFT, VALVE INDEX

Estamos de Aniversario con la primera visita del hombre a la Luna y esta demo nos hace volar como si fuéramos parte de una tripulación afortunada.
capcomgo.com

RHYTHM MAGE VR HTC VIVE, OCULUS RIFT, VALVE INDEX

Aquí tenemos otro juego de ritmo y sonido, pero con una ambientación que intenta imprimir algo más de magia a un género que triunfa en RV.
flatmountainarts.com

GRID CLASH VR HTC VIVE, VALVE INDEX, OCULUS RIFT

Parece que hacer ejercicio es una gran baza para lanzarse a por unas gafas de RV y ponerse a jugar. Este título apoya la teoría y lo hace en equipo.
www.gridclash.net

El paso seguro que toman algunas desarrolladoras, muy cercanas a la comunidad, nos ayuda a jugar sus juegos de la mejor forma. También, a que lleguen a nuestras manos con algo de nuestra cosecha, cuando la comunicación es bidireccional.

DEMOS

SPINTIRES

Las huellas en el barro son un sello de identidad en esta experiencia que pone a prueba máquinas frente a los elementos y que sigue mejorando.
■ *www.spintires.com*

FOOTBALL MANAGER 2020

Otro de los clásicos que no falta a la cita este año es el gestor futbolístico de SEGA, que da un repaso a numerosos aspectos del juego, ya conocidos.
■ *www.footballmanager.com*

A PLAGUE TALE: INOCENCE

No solo por ver cómo se mueve la plaga en el juego, sin por entrar en su mundo opresivo y oscuro, merece la pena probar esta demo.
■ *aplaguetale.com*

WARSAW

Que todo cambie, para que todo sea... ¿igual?

■ **Género:** Aventura ■ **Idioma:** Castellano ■ **Estudio:** Revolution ■ **Disponible:** 2020 ■ **Precio:** Por determinar ■ **Web:** *revolution.co.uk*
INTERÉS: ■■■■■■■■■■

Tener de nuevo a Dave Gibbons y Revolution Software juntos es todo un lujo. Pero nos tiene nerviosos que sea con un juego que retoma el considerado "mejor título de la desarrolladora". Por todo lo que se juegan en cuanto a prestigio y la ilusión que han puesto los que recuerdan su mundo futurista.

Según muestran en los diarios de desarrollo, el tiempo ha pasado y la tecnología ha avanzado para crear el mundo de «Beyond a Steel Sky». Sin embargo, jugaremos al mismo título. Unreal Engine 4 es la base, en lugar de motores propios como en títulos anteriores. Herramientas para "hackear" sistemas estarán presentes a modo de minijuegos. Se ha dado importancia a los PNJ y las opciones que ofrecen, con más naturalidad que en otros juegos. En general, salvo la historia y ambientación, parece que estamos ante algo muy distinto a «Beneath a Steel Sky».

El cambio de los gráficos tipo comic a un 3D con texturas a mano y bordes resaltados toma como base Unreal Engine 4.

DIARIO DE DESARROLLO

VAMPIRE: THE MASQUERADE BLOODLINES 2

La última facción que quedaba por conocer se presenta bajo el nombre de The Unseen, Nosferatus que viven junto a indigentes.
■ *www.bloodlines2.com*

MONSTER HUNTER WORLD ICEBORN

La serie de diarios de desarrollo del título de Capcom está llena de detalles sobre las nuevas bestias que habitan en estos fríos territorios.
■ *bit.ly/Iceborne1101*

BROKEN LINES

El sistema de combate incluye estrés, simulación balística y otros aspectos que acercan el realismo a este título de estrategia por turnos.
■ *brokenlinesgame.com*

TOTAL WAR THREE KINGDOMS

Aún hay mucho que contar. Por ejemplo, sobre el control de plagas.
■ *www.totalwar.com/blog/dev-diary-pest-control-in-three-kingdoms*

Con solo cambiar un parámetro o eliminar partes que caracterizan un juego, parece que se le puede dar la vuelta por completo. Los mods tienen, a veces, esa capacidad para que un cambio sencillo nos haga vivir otra experiencia.

DAY Z

Campo abierto para correr ante los infectados

Género: Acción **Idioma:** Español **Estudio:** Bohemia Interactive **Disponible:** Noviembre 2019 **Precio:** Por determinar **Web:** *www.dayz.com* **INTERÉS:**

Livonia es una zona grande, nada menos que 163 km cuadrados, donde se pueden ver los efectos del virus que azota el mundo de DayZ. Se trata de un área con grandes extensiones de pastos verdes, que recuerda un poco el principio de "28 semanas después". También nos encontramos lagos y ríos que atraviesan buena parte del territorio. Además, se trata de un entorno rural en el que los alimentos se reparten de forma natural, mientras que otros recursos están protegidos en casas bien separadas. En cuanto a los depredadores, parece que los osos se

ponen en la cima de la cadena alimenticia. De ahí que los bosques sepan a película de terror, acompañados de lluvia y tormentas típicas de finales de verano. Parece un lugar tranquilo e idílico para vivir con amigos o aventurarse en solitario. Pero es solo apariencia.

Los osos se convierten en el animal más temible cuando su único depredador cambia de lugar en la escala alimenticia.

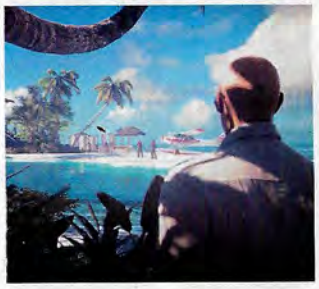
HITMAN 2

De vacaciones en Maldivas

Género: Acción **Idioma:** Español **Estudio:** IO Interactive **Disponible:** 24 de sept. 2019 **Precio:** 39,99€ (pase de expansión) **Web:** *http://www.hitman.com* **INTERÉS:**

Quien aún no se haya unido a las misiones de 47, lo tiene fácil. El paquete de inicio para el juego es gratis. Pero son los contenidos extra los que interesan.

En estos momentos toca hablar de las Maldivas. Una ubicación donde criminales de alto nivel se convierten en objetivos. Se trata de una estafadora, el director de la isla y un gurú de la tecnología.



ASSETTO CORSA COMPETIZIONE

El circuito de Gran Turismo, actual

Género: Conducción **Idioma:** Español **Estudio:** KUNOS Simulazioni **Disponible:** 2019 **Precio:** Por determinar **Web:** *https://www.assettocorsa.net* **INTERÉS:**

Suzuka, Mount Panorama, Laguna Seca y Kyalami, el circuito de Sudáfrica, estarán entre los trazados de«Assetto Corsa Competizione». El juego avanza por ofrecer un repertorio completo con el circuito Intercontinental de GT Challenge. Además, llegarán junto a cambios de forma gratuita para todos los usuarios del juego.

MODS

BORDERLANDS 3
CON AIRE A LIMBO

Los filtros de «Borderlands 3» se prestan a modificaciones como esta, que nos lleva al mundo de «Limbo».

www.nexusmods.com/borderlands3/mods/22

HALF LIFE 2
JURASSIC LIVE

Sin licencia oficial, este mod para «Half-Life 2» toma las películas de Jurassic Park como modelo.

www.youtube.com/user/JurassicLifeStaff

GRAND THEFT AUTO V
TIFA LOCKHART

Otro personaje de «Final Fantasy 7» llega de forma no oficial a «GTA V».

www.gta5-mods.com/player/tifa-lockhart-final-fantasy-7-add-on-ped-replace

TES V: SKYRIM
REQUIEM

Si ya de por sí «Skyrim» es inmersivo, este mod cambia las bases de su rol de forma radical.

www.nexusmods.com/skyrim/mods/19281

Hay formas de preparar al público antes de tener un juego completo. Las fases de testeo son un buen termómetro. Pero con modos populareses buena idea subirse al barco. De ahí que no nos sorprenda ver, cada vez más, estudios que se centran en el Battle Royale.

ACTUALIZADOS

PLANETSIDE ARENA

Sigue en acceso anticipado, pero el juego de Daybreak se atreve con grupos mayores.
■ *www.daybreakgames.com*

SPACELORDS

El concepto de ofrecer juego cruzado entre consolas y PC crece con más eventos temporales.
■ *www.mercurysteam.com*

MAELSTROM

Los eventos, las actualizaciones y nuevos contenidos dejan paso a más combates en «Maelstrom».
■ *www.gunpowdergames.com*

SUPREMACY 1914

La IA de este título ha recibido un buen repaso y promete retos nuevos para todos los jugadores.
■ *www.supremacy1914.com*

DESTINY 2

Una raid, con un enemigo que guiar para evitar morir todos, llegó tras el lanzamiento de Nueva Luz.
■ *www.bungie.net*

ASHES OF CREATION APOCALYPSE

Un Battle Royale para probar el combate

■ **Género:** Rol ■ **Idioma:** Castellano ■ **Estudio:** Intrepid Studios ■ **Lanzamiento:** Ya disponible ■ **Web:** *ashesofcreation.com/apocalypse*
INTERÉS:

Desde Intrepid Studios llevan tiempo con una promesa. La de ofrecer, como free-to-play, un mundo en el que todas nuestras acciones dejen huella. Donde construir, poblar y descubrir de paso a reconstruir, repoblar y redescubrir lo que esté ante nuestros ojos. Con temporadas en las que cambie todo y siempre haya algo que hacer. Pero, para «Ashes of Creation» hay un paso previo.

«Ashes of Creation Apocalypse» es un modo Battle Royale para el juego. Con los personajes, clases y entornos que serán muy familiares cuando salga el título completo. Viene a ser una prueba de fuego para el sistema de combate. También, para ver cómo evolucionan las magias y el motor de juego. Porque tener a 100 personajes en el mapa es un buen test. De paso, nos permite invertir en elementos que podremos disfrutar en el título completo.

Con «Ashes of Creation Apocalyse» nos podemos hacer una idea de cómo serán los combates del juego completo, «Ashes of Creation».

APÚNTATE A LA BETA

A YEAR OF RAIN

Una visión clásica de la estrategia en tiempo real se abre paso en nuestros PC. Pero con varios modos de juego que ayudan a evitar comparaciones con los grandes clásicos del género. Una campaña, diseñada con la cooperación desde la base, forma parte del menú. Además de batallas dos contra dos, enfrentamientos donde las fuerzas son muy diferentes o escaramuzas.
■ *beta.ayearofrain.com*

ULTIMATE ADMIRAL DREADNOUGHTS

Nada más ver el diseño del mítico Yamato ya nos enamoramos de estas batallas navales, que con dos modos de juego, campaña y academia, puede colocarse entre las favoritas de los aficionados a los barcos de guerra. Eso sí, a los del siglo XX y sus imperios, donde no falta una armada española.
■ *www.dreadnoughts.ultimateadmiral.com*

Queremos que vuelvan sagas y nombres que añoramos. No porque vendieran millones, sino por algún detalle que nos hizo querer a su protagonista, por ejemplo. Esto lleva a que algunas editoras jueguen con nuestros sentimientos y nos "obliguen" a comprar...

DESTROY ALL HUMANS!
EDICIONES ESPECIALES

Todo gira en torno a un alien con carisma

■ **Género:** Acción ■ **Idioma:** Inglés ■ **Estudio:** Black Forest Games, Pandemic Studios ■ **Web:** *destroyallhumansgame.com*
INTERÉS:

THQ Nordic tiene ya una gran experiencia con ediciones de coleccionista. El año próximo veremos la «Destroy All Humans! Crypto-137 Edition». Incluirá una figura, mochila, llavero, seis litografías, un muñeco antiestrés, caja y skins de Crypto. Todo por 399,99€. Una segunda opción es la «DNA Collector's Edition». Le faltan la mochila y la caja de lujo, además de cambiar la figura incluida y costar 149,99€.

Crypto-137 es la estrella en esta saga que vuelve con dos ediciones de lujo y hasta un muñeco antiestrés.

DE COMPRAS

PALLADIUM X DESTINY

Las botas oficiales de «Destiny» diseñadas por la marca francesa Palladium tardaron unas horas en agotarse, pero ya deben haber repuesto.
■ *www.bungie.net*

GIIKER SUPER CUBE I3SE

El primer cubo de Rubik inteligente llega a las tiendas con una nueva vuelta de tuerca a la genialidad del arquitecto húngaro que le da nombre.
■ *Kochmedia.com*

HASBRO OVERWATCH ULTIMATES

La figura de Reinhardt es una de la colección, ya disponibles y totalmente articuladas, con modelos en 20 centímetros y 49,95€ por unidad.
■ *www.game.es*

NEED FOR SPEED

Ultimate Heat Edition es el nombre con el que llega esta edición especial con coche a escala, libro de arte, imanes y 109,95€ de PVP.
■ *game.es*

PARA TU COLECCIÓN

CALL OF DUTY MODERN WARFARE

Ropa y accesorios han pasado a ser parte de «Call of Duty». Una saga que este año retoma uno de sus episodios más famosos. Viene junto a una serie de ropa oficial con el sello de DRKN. Además, McFarlane Toys ya tiene preparada la línea de muñecos del Capitán Price. Los accesorios para consolas y PC están ya lkistos, con marcas de auriculares Astro, adaptadores KontrolFreek y otros.
■ *www.callofduty .com*

LECTURAS

EL LEGADO DEL LOBO BLANCO

Con la popularidad de «The Witcher», gracias a los videojuegos, conviene mirar también a los libros. No solo los de Sapkowski, también en los que tienen como autores a verdaderos aficionados a la obra, como El legado del Lobo Blanco, que se centra en este personaje tan carismático. El autor, Ramón Méndez, es el primer doctor universitario de España en Traducción y Paratraducción de videojuegos y ha contado con la colaboración de miembros de CD Projekt RED.
■ *www.heroesdepapel.es*

■ **Evento:** Temporada 8 WC ■ **Juego:** ROCKET LEAGUE ■ **Compañía:** PSYONIX ■ **Lugar:** MADRID ■ **Fecha:** 13 a 15 diciembre 2019
■ **Web:** *www.rocketleagueesports.com*

MADRID RUGE CON ROCKET LEAGUE

La octava temporada llega a Vistalegre

En Madrid ya se puede hablar de un lugar icónico para los eSports. La plaza de toros de Vistalegre, en el barrio de Carabanchel, ha visto eventos mundiales de «League of Legends» y ahora, también, de «Rocket League». El juego de Psyonix no baja el ritmo.

Del 13 al 15 de diciembre está previsto que se batan los mejores del mundo para llevarse el título de campeón mundial. Las localidades están a la venta con precios de 45€ para la zona de asientos y 35€ en las gradas. Se pueden comprar en la web oficial y hay más información en sus redes sociales.

Como en otras ocasiones, el torneo se podrá seguir no solo en el recinto habilitado. También los canales de Twitch y Youtube tendrán la acción como protagonistas. Esta será en español para los asistentes, mientras que el resto del mundo tendrá las voces en inglés. Para los asistentes habrá un premio de ruedas conmemorativas para «Rocket League».

■ **Evento:** IEM ■ **Juego:** CS:GO ■ **Compañía:** ESL ■ **Lugar:** Katowice ■ **Fecha:** 28 de febrero a 1 de marzo 2020 ■ **Web:** *www.intelextrememasters.com*

KATOWICE 2020 MASTERS CHAMPIONSHIP

La emoción de «CS: GO» volverá a Polonia el año próximo

Una vez más, Katowice será la capital mundial de «CS:GO» durante unos días de la próxima primavera.

El circuito mundial de «CS:GO» tiene en ESL Pro Tour muchas esperanzas de continuar en lo más alto. También, de dar oportunidades a los participantes y, de paso, promete fomentar la incorporación de nuevas promesas. Al mismo tiempo, Intel Extreme Masters se consolida más aún con un evento que organiza ESL en Katowice, Polonia, para el próximo año.

Puede verse ya como una tradición que la ciudad polaca se haga con la atención a nivel mundial. El Spodek Arena reunirá a 16 equipos de la élite de «Counter Strike» para competir por una bolsa de 500.000 dólares. Además, allí se dará el primer título de Master Champion junto a ESL Pro Tour, que incluye un empujón para la tercera temporada del Intel Grand Slam. En esta, el premio total se eleva a un millón de dólares para los ganadores.

El evento servirá también para apuntarse a experiencias, comprar y ver una exposición centrada en esports, tecnología y más.

SALÓN DE LA FAMA

JERÓNIMO "HYDR4" FIGUEROA REYES

Nacido en Buenos Aires, Argentina, "Hydr4" empezó a jugar a títulos online como «Counter Strike 1.6». Posteriormente, fue «League of Legends» lo que ocupó su tiempo principalmente hasta el lanzamiento de «Fortnite». Entonces, comenzó a hacerlo de manera profesional con clubes como Sisters Esports y 9zTEam.

El fichaje de "Hydr4" por parte de Movistar Riders promete ayudar al desarrollo del jugador en la escena profesional. Con la incorporación de este y la de otros nombres conocidos como el de Aritz "Moyorz87" Acevedo, en el papel de embajador y creador de contenidos, el club madrileño se posiciona en la escena profesional de «Fortnite».

El fichaje de "Hydr4" potencia la presencia de Movistar Riders en el entorno profesional de «Fortnite», también en la competición.

Evento: DREAMCUP **Juego:** CS:GO **Compañía:** DREAMHACK **Lugar:** SEVILLA **Fecha:** 13 a 15 diciembre 2019
Web: *dreamhack.es*

DREAMHACK OPEN

El torneo de Sevilla también se pone serio

La Dreamcup española se ha situado en lo más alto de la escena europea con una plaza para la Dreamhack Open Sevilla de «Counter Strike Global Offensive». Este evento, que se celebra entre el 13 y 15 de diciembre, cuenta con una bolsa de 100.000 dólares para los ganadores. Será la cita que cierre la competición anual del juego, una vez más.

Los equipos que se hayan clasificado para la final tendrán que haber pasado por la fase regular de Dreamcup España y Portugal. También pueden haberlo hecho con el clasificatorio abierto Peninsular y mediante invitación. Para esto último se han reservado ocho plazas que completen los 16 equipos participantes en la final.

DREAMCUP

DREAMHACK
SEVILLA 2019

Evento: Overwatch League **Juego:** Overwatch **Compañía:** Blizzard Entertainment **Fecha:** 2019
Web: *www.overwatchleague.com*

LOS ESPORTS EN EDUCACIÓN

Desde la anécdota, crece la presencia en instituciones educativas

Una de las series más espectaculares de los esports ha vuelto a ver unas finales. La Overwatch League se citó en el Wells Fargo Center de Filadelfia y el conjunto San Francisco Shock pudo con Vancouver Titans. El resultado final fue un abultado 4-0, con Jay "Sinatraa" Won como abanderado del equipo ganador. El jugador, además, se llevó el título de MVP de la temporada regular 2019, mientras la estrella local, Matt "Super" Delisi se hizo un hueco entre los asistentes al evento.

LIGAS PRINCIPALES DE E-SPORTS

LIGA DE VIDEOJUEGOS PROFESIONAL

LVP

Si quieres seguir en directo los enfrentamientos de una de las ligas nacionales con más solera, no dejes de pasar por la web de la LVP. Hay torneos diarios. **Web:** *www.lvp.es* **Retransmisiones:** *www.twitch.tv/lvpes*

ESL

ESL - SPAIN

La mayor compañía de eSports del mundo; mueve una enorme cantidad de jugadores y reparte cuantiosos premios. **Web:** *play.eslgaming.com/spain* **Retransmisiones:** *www.twitch.tv/esl_spain*

UNIVERSITY

OGSERIES UNIVERSITY

La liga universitaria de eSports regresa en una nueva temporada con torneos para «League of Legends» y «HearthStone» entre otros títulos, enfrentando a 16 equipos. **Web:** *www.ogseriesuniversity.com*

EL TERMÓMETRO

CALIENTE

ESL MASTERS ESPAÑA

ESL MASTERS CS:GO
La última jornada y las finales presenciales de la sexta temporada en ESL Masters «CS:GO» tienen lugar en noviembre.
play.eslgaming.com/spain

ESL COLONIA
2020 acogerá, una vez más, ESL ONE Cologne y la ciudad alemana recibirá la atención total de los aficionados a «CS:GO» entre los próximos días 6 y 12 de julio.
www.esl-one.com/csgo/cologne

TEMPLADO

SOLUCIÓN PARA ESPORTS
Extreme Networks sigue con su especialización en los esports y ahora ofrece soluciones centradas en mejorar las comunicaciones, movilidad o gestión de redes.
es.extremenetworks.com

FRÍO

KASPERSKY

KASPERSKY
Con su experiencia en soluciones de seguridad, ahora Kaspersky se lanza a detectar trampas y apoyar el juego limpio en títulos como «CS:GO» y «PUBG».
www.kaspersky.es

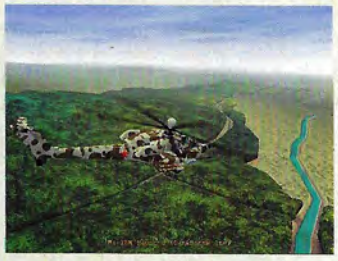
H3CZ CON EQUIPO NUEVO
Tras vender Optic Gaming, la nueva aventura de Héctor "H3CZ" Rodríguez prescindirá de Ian 'Crimsix' Porter en «Call of Duty» o «Gears 5» por motivos económicos.
h3czquarters.myshopify.com

EN PORTADA

APACHE HAVOC ENEMY ENGAGED

Cuando las guerras se libraban en el cielo...

Dos simuladores en uno. Dos de las más alucinantes máquinas de guerra de hace 20 años, juntas. Y podíamos disfrutar de un juego tan alucinante como «Apache Havoc: Enemy Engaged» en un multijugador como no se había visto hasta la fecha en un juego del género. El título de Razorworks y Empire nos ofrecía la posibilidad de ponernos a los mandos de un Apache A-64D Longbow o de un Havoc, dos helicópteros de combate con una tecnología bélica de vanguardia. El simulador ofrecía características tan innovadoras como las condiciones climatológicas dinámicas, que afectaban, de verdad, al combate. ¿Innovadora? Hace dos décadas, ten por seguro que sí, y no era la única. La simulación física era perfecta, los controles de cíclico, la potencia de fuego, la torsión de las aspas... ¡Todo era realista! Seguro que si eres fan del género, lo recuerdas.



Aunque se vendía como un simulador, «Apache Havoc» en realidad nos ofrecía un dos en uno.

La versatilidad del combate en «Apache Havoc» llevaba a pelear en todo tipo de escenarios y situaciones.

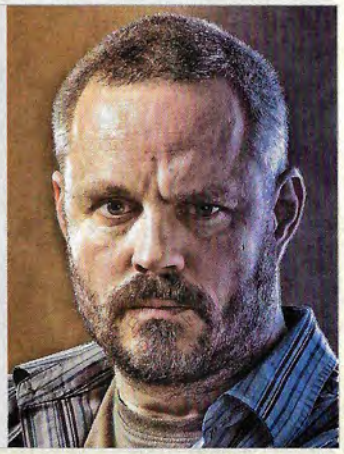
¿Simple? Ahora, es posible. Pero hace 20 años no había nada más realista que esta recreación de los mandos y controles de dos de las bestias del aire.

MICROMANÍA 49, TERCERA ÉPOCA

Aunque a muchos jugadores actuales les parezca algo casi increíble, hace 20 años los simuladores eran uno de los géneros más populares. Y títulos como el sensacional «Apache Havoc» contribuyeron a ello, así que se merecía esta portada.

EL PERSONAJE

GONZO SUÁREZ



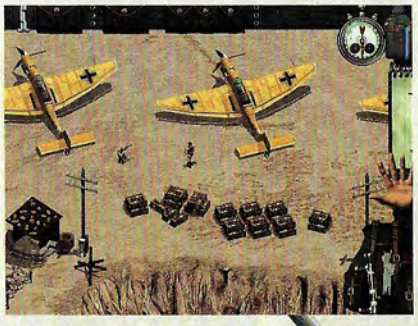
Su nombre está asociado a la edad de oro del software español, por ser responsable de alguno títulos emblemáticos de Opera Soft, como «Goody» o «Sol Negro». Sobre todo es recordado por su paso por Pyro Studios y la saga «Commandos». Tras su salida del estudio, fundó Arvirago Studios, cuyo único proyecto, «Lord of the Creatures», no llegó a ver la luz. Hoy es miembro de DEV y trabaja con GameLab.

DESTACADO

COMMANDOS MÁS ALLÁ DEL DEBER

¡Y el software español volvió a brillar en el mundo!

Pyro estaba en todo lo alto. «Más Allá del Deber» se encontraba a punto de ver la luz, pero el estudio madrileño tenía varios proyectos más en desarrollo. Todos eran espectaculares. Uno, tras un cambio de nombre, acabó apareciendo como «Praetorians» tiempo más tarde. Otros no llegaron a ver la luz. Pero el puñado de juegos que Pyro tuvo en cartera hace dos décadas nos llevó a un evento muy especial en el que disfrutamos con los responsables de todos ellos. Disfrutamos como enanos con las primeras imágenes. Nos lo pasamos en grande preguntando mil y un detalles, a ver si les sacábamos algún dato secreto, y fuimos testigos de cómo un juego toma forma y se prepara para conquistar el mundo.



LA VOZ TRAS EL PERSONAJE

Hace 20 años el doblaje de videojuegos empezaba a ser un elemento realmente importante, serio y definitivo a la hora de definir el éxito –o fracaso– de un videojuego de primera. Así que nos fuimos a charlar con los chicos de DL Multimedia para que nos descubrieran los secretos de un doblaje, en un reportaje especial, con «King's Quest VIII» como el ejemplo del momento.

MICROMANÍA 49 TERCERA ÉPOCA

Juegos clásicos, licencias famosas del momento, géneros hoy casi desaparecidos, pequeñas joyas... ¡Había tantas cosas en este número 49!

BALDUR'S GATE

Sí, sí... Uno de los juegos que definió el género, tal y como hoy lo conocemos, tiene ya 20 añazos. «Baldur's Gate» tuvo su review en el número 49 de Micromanía.

THE X-FILES

«Expediente X» estaba en su apogeo, Ubisoft hizo gala de su olfato para hacerse con las mejores licencias, y disfrutamos de un juego oficial... sin Mulder ni Scully.

FLY!

Un simulador en la portada, otro en un reportaje especial de avance... ¡Pero qué buenos tiempos para el género! Y es que «Fly!» tenía una pintaza increíble. ¿Verdad?

SANITARIUM

Cuando las aventuras eran un desafío a la imaginación y a la lógica, «Sanitarium» elevó más el listón y nos ofreció una verdadera delicia que muchos aún recuerdan.

EN PORTADA

WARHAMMER 40K DAWN OF WAR II

¿Diste la vida por el Emperador, marine?

Esta vez, todo era cosa de los marines. Orkoz, Eldars y Tiránidos serían los enemigos en una campaña galáctica no lineal que nos llevaría a luchar en distintos planetas, librando batallas salvajes, donde el entorno adquiriría un protagonismo mucho mayor que en «Dawn of War». El componente táctico se acentuaba, Relic aprovechaba al máximo las posibilidades del Essence Engine 2.0 y el desafío sería máximo. «Dawn of War II» se presentaba ante nosotros, pocas semanas antes de su lanzamiento, y nos dejaba algunas innovaciones en diseño y jugabilidad que nos iban a tener enganchados durante semanas al PC. Los ataques orbitales, los jefes de pelotón, los marines especializados... Relic vertía toda su experiencia en el juego original y seroes como «Company of Heroes» en uno de los títulos de estrategia y rol más alucinantes de hace una década. «Dawn of War II» marcó un hito en el género, nos dejó algunos de los desafíos más alucinantes del universo Warhammer 40.000 y creó una legión de fans por todo el mundo que, hoy en día, sigue alucinante con un juegazo que ocupó la portada del número 168 de Micromanía. Todavía hoy sigue siendo uno de los juegos más recordados por los fans más veteranos.

Los ataques orbitales eran uno de los apartados más innovadores y espectaculares de «Dawn of War II».

¿Crees que puedes acabar con los Orkos? Las facciones del juego ofrecían características únicas.

¡Brutal! Sí, es lo que mejor define a Warhammer 40K y a «Dawn of War II». Y el juego de Relic reunía lo mejor del universo original y la jugabilidad de «DoW».

MICROMANÍA 168, TERCERA ÉPOCA

Uno de los universos de rol y estrategia más alucinantes del mundo, uno de los mejores estudios de desarrollo, la continuación de uno de los juegos más increíbles en PC de los últimos años... ¿Quién se resistiría a dar la portada a «Dawn of War II»?

EL PERSONAJE

REY EXANIME

Uno de los personajes más icónicos, reconocibles y temidos del universo de «World of Warcraft». Se convirtió en la efigie de la entrega que hace una década marcó un punto de inflexión en la saga: «Wrath of the Lich King». Una bestia resultante del ente original creado por Kil'jaeden, encerrado en el Trono de Hielo, creador del Azote y fusionado con el príncipe Arthas. Pocas figuras tan míticas en Azeroth.

DESTACADO
ARMA2

La guerra más realista que vivimos hace una década

Hoy en día nombrés como «Fortnite», «Overwatch», «PUBG» y otros copan el podio de la acción multijugador. Pero hace una década la acción bélica multijugador adquiría un tono mucho más realista, épico, dramático y terrible. Y «ARMA 2» era el epítome de todo ello. El título de Bohemia Interactive sigue siendo una referencia actualmente en plataformas como Steam y tan jugables como hace diez años –y a un precio envidiable–. Y pese a las limitaciones técnicas del momento, sigue siendo un desafío genial.

LOS JUEGOS DE 2008

Como cada final de año, llegaba el momento de elegir a los mejores títulos de los doce meses que acababan de pasar. Un reportaje especial reunía la selección que hicimos para que pudieras votar al mejor juego de cada género, y de ahí elegir al ganador absoluto de 2008. ¡Cuántos juegazos, cuántos clásicos, cuántos nombres inolvidables se llegaron a juntar en estas páginas!

MICROMANÍA 168 TERCERA ÉPOCA

¿Alguien ha dicho clásicos del PC? En estas páginas podemos encontrar unos cuantos. Muchos, aún siguen vivos y coleando...

WORLD OF WARCRAFT WRATH OF THE LICH KING

Se abrió Rasganorte y se desató la furia del Rey Exánime. La nueva expansión de «World of Warcraft» lo puso todo patas arriba y abrió nuevos frentes en Azeroth.

TOMB RAIDER UNDERWORLD

Una de las aventuras más complejas de Lara Croft, repleta de desafíos, enemigos y escenarios de lo más variado, exigía una solución completa como ésta.

PRINCE OF PERSIA

Divertido, innovador, con una estética fascinante... «Prince of Persia» quiso y consiguió renovar la saga. Sin embargo, no gozó del beneplácito de muchos fans.

COMPANY OF HEROES TALES OF VALOR

La saga de estrategia bélica de Relic se ampliaba con nuevos frentes en los que combatir. Esta fue la primera vez que pudimos ver cómo sería «Tales of Valor».

CLÁSICOS DE VUELTA

CALL OF JUAREZ GUNSLINGER

Antes de «Red Dead Redemtpion 2» en PC también disfrutamos de juegos ambientados en el Oeste, como el sensacional título de Techland, que vuelve en GOG.

■ *www.gog.com/game/call_of_juarez_gunslinger*

NETHERGATE RESURRECTION

Historia, rol, juego por turnos, perspectiva isométrica... El clásico de Spiderweb nos lleva de vuelta a Britannia en un período convulso de guerras y lucha por el poder.

■ *www.gog.com/game/nethergate_resurrection*

PHARAOH + CLEOPATRA

Sí, la estrategia reinaba en PC con juegos del estilo «Age of Empires» y «Pharaoh» y «Cleopatra» eran alumnosm aventajados. Ahora, los tienes en un pack, juntitos.

■ *www.gog.com/game/pharaoh_cleopatra*

En estas páginas se es más consciente que en ninguna otra del paso del tiempo, pero solo refuerza nuestro amor por la historia del videojuego, las leyendas y los mitos. Este mes hay para dar y tomar.

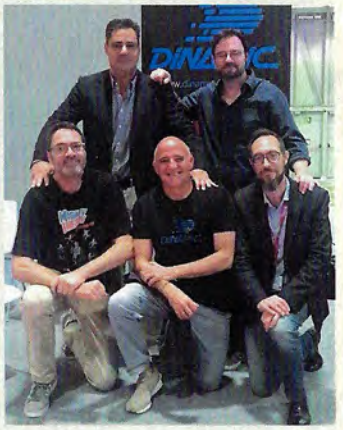
MGW ESCENARIO DEL 35 ANIVERSARIO DE DINAMIC

¡Las caras de la edad del oro del videojuego español, reunidos!

■ **Compañía:** Dinamic ■ **Evento:** Aniversario ■ **Escenario:** Madrid Games Week 2019
■ **INTERÉS:** ■■■■■■■■■■

Historia del videojuego. Eso es algo que es la esencia de estas páginas, pero este mes, la ocasión es realmente especial. 2019 marca el 35º aniversario de la mítica Dinamic, compañía responsable de algunos de los juegos más legendarios de la historia del videojuego en España. Y la Madrid Games Week fue el escenario de esta celebración, donde los hermanos Ruiz se unieron a algunos de los antiguos miembros de la compañía, recordando, además, al maestro Azpiri. ¡Un momento irrepetible! **(Fotos: Mónica López Fotografía)**

Una foto para la Historia del videojuego. Nombres míticos de Dinamic, desde sus fundadores, los Ruiz, hasta algunos de los miembros más míticos del estudio.



«DOOM» SE JUEGA EN TODAS PARTES, ¡HASTA EN UNA CAJA REGISTRADORA!

«DOOM» EN UNA VIEJA REGISTRADORA DE MCDONALDS

El 25º aniversario de «Doom» se ha venido celebrando de formas muy diversas durante este año, pero pocas tan peculiares como la que Ryan Edgar, un usuario de solo 19 años, ha conseguido al hacer funcionar «Doom» –el clásico– en una vieja caja registradora de McDonalds. Sí, como acabas de leer.

La historia se publicó en Kotaku Australia, y en el artículo se narra cómo configuró el sistema de la máquina (PC POS), fue capaz de hacerlo compatible con teclado y ratón y lo preparó todo para arrancar una partida del clásico de id Software. ¡Impresionante!

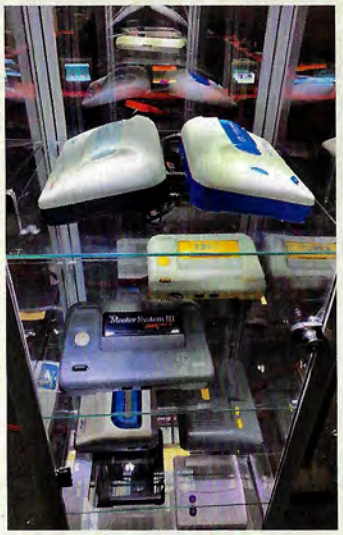
■ *www.kotaku.com.au/2019/10/a-19-year-old-got-doom-running-on-a-mcdonalds-cash-register*

EL MUNDO RETRO INUNDA MADRID GAMES WEEK

Cuando la historia está en tus manos...

■ **Evento:** Feria de videojuegos ■ **Escenario:** Madrid Games Week 2019 ■ **Hardware y software:** Consolas/micros 8 y 16 bit, y recreativas retro
■ **Más información:** *www.ifema.es/madrid-games-week* **INTERÉS:** ■■■■■■■■■■

A comienzos del mes de octubre se celebró la Madrid Games Week en la capital. El recinto ferial acogió esta edición en la que, como es habitual, el mundo Retro tuvo una enorme presencia. Máquinas clásicas, cartuchos, cintas y periféricos en venta, recreativas... La parte oficial de Retro World fue un pequeño paraíso para el veterano y el fan de lo retro durante los cuatro días que duró la feria, y muchas tiendas hicieron su agosto ya pasado el verano. Había auténticas joyas que comprar y con las que disfrutar. ¡Qué pena que nuestro presupuesto fuera tan limitado! ¡Habríamos arrasado con todo!
www.ifema.es/madrid-games-week



De Game & Watch a recreativas clásicas, Retro World fue una auténtica gozada para el fan y el visitante casual. ¡Historia viva!

LA WEB DEL MES

ATARITECA

Cruzamos el charco y nos vamos a Sudamérica para hablar de la web del mes. Atariteca es una web retro de Perú, centrada en los fans del Atari. En concreto, de aquellos que, como reconocen sus responsables, empezaron con máquinas como el 800 XL o el 130 XE. En Atariteca hay artículos sobre juegos clásicos, guías, noticias sobre nuevos desarrollos para el hardware clásico, emuladores y más. Aunque se echa de menos una actualización de contenidos más frecuente, son estupendos.
■ *atariteca.blogspot.com*

Más allá de los juegos en sí, en Atariteca puedes encontrar contenidos únicos como enlaces a cursos de programación, o música compuesta con ordenadores Atari.

ATARI VCS Y ANTSTREAM SE UNEN

¿LA CONSOLA RETRO QUE LO PUEDE TODO?

Ya hemos hablado antes de la Atari VCS. Aunque la máquina no llegará hasta 2020, sus características, como la configuración con AMD Ryzen, 8 GB de RAM y gráfica Radeon lo convierten más en un PC que en una máquina retro. Eso sí, una consola retro con 100 clásicos de Atari, compatible con parte del catálogo de Steam y, ahora... ¡también con Antstream! Por un acuerdo entre ambas compañías habrá 50 juegos de Antstream disponibles solo en VCS en su lanzamiento. Eso sí, de Atari.
■ *atarivcs.com* ■ *www.antstream.com*

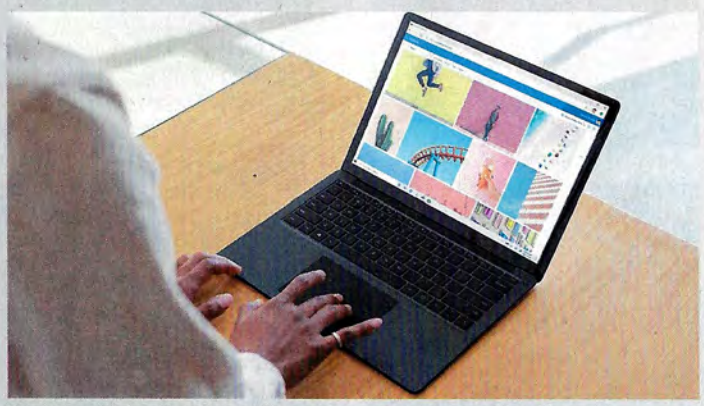
LAS NUEVAS SURFACE

Microsoft reinventa el PC. ¿Qué aporta a los gamers?

Microsoft presentó hace unos días su nueva gama de ordenadores Surface. Portátiles revolucionarios con tecnologías como la doble pantalla y modelos con procesadores ARM. ¿Qué novedades presentan? ¿Son útiles para jugar?

¿Está todo inventando en el PC de sobremesa? Su diseño apenas ha variado en los últimos años. Tiene sentido: hoy en día han quedado relegados prácticamente para jugar, y a un gamer lo que le interesa es que sean más potentes. Por eso las marcas han vuelto las miras a los portátiles, donde hay margen de mejora.

Microsoft presentó hace unos días su nueva gama de ordenadores y tablets Surface para 2019. Es interesante porque presentan algunas innovaciones interesantes, como la posibilidad de dejar el PC siempre encendido, como un móvil, o una doble pantalla que puede ofrecer muchas posibilidades en juegos.



La gama clásica de Microsoft se renueva con una pantalla más grande, procesadores Ryzen y USB Tipo C.

El portátil Microsoft

Vamos a comenzar con el modelo más convencional. Se trata del Surface Laptop 3, un portátil ultrafino pensado para estudiantes y profesionales, que estrena unas cuantas novedades.

Por primera vez se incluye una pantalla de 15", procesadores AMD Ryzen y puerto USB Tipo C.

En concreto hay dos modelos, uno con pantalla de 13" y otro con 15". Con resolución 2K y 201 ppp.

Las diferencias van más allá de la pantalla, ya que el más pequeño monta procesadores de Intel, y el más grande de AMD.

El Surface Laptop 3 de 13" se vende con Core i5-1035G7 de 10ª generación, o el procesador de 4 núcleos Core i7-1065G7. Ambos con chip gráfico Intel Iris Plus. Microsoft asegura que es el doble de rápido que la generación anterior, y tres veces más rápido que un MacBook Air.

El Surface Laptop 3 de 15" monta un Ryzen 5 3580U con Radeon Vega 9 Graphics edición Microsoft Surface, o un Ryzen 7 3780U con Radeon RX Vega 11 Graphics Microsoft Surface Edition.

Son procesadores de última generación, pero para portátiles

La familia Surface de Microsoft para 2019, al completo.

ultrafinos y tablets, con chips gráficos suficientes para juegos de calidad gráfica media, pero que sufren con juegos potentes.

Ambos aceptan 8 y 16 GB de RAM y SSD entre 128 GB y 1 TB.

Como hemos comentado integran un USB Tipo C, junto a otro USB Tipo A. También han abandonado la funda y teclado de tela Alcantara, en favor de un clásico teclado de aluminio.

La batería dura 11,5 horas de uso estándar, y se desbloquean con reconocimiento facial, a través de Windows Hello. Ambos vienen con Windows 10 Pro preinstalado.

Extrañamente, aunque el modelo de 15" es el más potente solo tiene WiFi 5, mientras que la versión de 13" llega con WiFi 6.

Ambas versiones ya están a la venta con precios desde 1.149€ el modelo de 13" , y 1.349€ el de 15".

Surface Pro 7, con o sin teclado acoplado. Hay muchas combinaciones.

Surface Pro 7, el 2 en 1 más potente

Lo mejor de una tablet con potencia de portátil. Surface Pro 7 es un 2 en 1, o en otras palabras un ordenador con forma de tablet y teclado incorporado. Puede funcionar con o sin él, y adopta diferentes posiciones para trabajar según las necesidades.

Cuenta con un pantalla Pixelsense de 12,5" y resolución 2736 x 1824 píxeles. Es, por tanto, un 2 en 1 compacto ideal para llevarlo de viaje, ya que solo pesa 775 gramos (sin la funda con teclado).

Está disponible con tres configuraciones diferentes: Core i3-1005G1 de 10ª generación y dos núcleos, Core i5-1035G4 de 4 núcleos y Core i7-1065G7 de cuatro núcleos. Con 4, 8 o 16 GB de RAM y disco SSD de 128 GB a 1 TB.

Como las tablets, posee una doble cámara 8 y 5 MP, capaces de grabar vídeo a 1080p.

> **"La nueva gama Surface aporta varias soluciones, pero no está enfocada al jugador"**

El resto de características son similares a los Surface Laptop 3. Cuenta con WiFi 6, USB Tipo C, lector de tarjetas micro SD, y la batería dura 10.5 horas.

Posee también sensores propios de una tablet: sensor de luz ambiental, acelerómetro, giroscopio, y magnetómetro.

No es un PC para jugar (salvo a juegos básicos), pero sí es ideal para ver Netflix o Amazon Prime Video, y usarlo con Office o Internet fuera de casa.

Surface Pro X, portátil con corazón móvil

Por primera vez en muchos años Microsoft comercializa un ordenador que no tiene procesador Intel... ni AMD. El 2 en 1 Surface Pro X posee un procesador ARM.

Es un Snapdragon llamado Microsoft SQ1. Funciona a 3 GHz y posee una GPU Adreno 685.

La arquitectura RISC le permite comportarse como un móvil: no es necesario apagarlo y se puede dejar en reposo. Y consume menos que un Intel o AMD. Microsoft asegura que el rendimiento por Voltio consumido es tres veces superior al Surface Pro 6.

Pese a tratarse de un procesador ARM, está "vitaminado". Normalmente este tipo de CPUs para móviles consumen unos 2W, pero el Microsoft SQ1 llega a los 7W. En total ofrece 13 horas de autonomía, pero gracias a la carga rápida se puede recargar al 80% en solo una hora.

¿Y el software? Lleva una versión especial de Windows 10 para ARM que en teoría hará la conversión del código x86.

Dispone de 8 o 16 GB de RAM y SSD de hasta 512 GB. Pese a pesar solo 775 g posee una pantalla de 13 píxeles con resolución 3K, y un brillo de 450 nits.

Presume también de doble cámara (una frontal, de 5 MP, y una trasera de 10 MP) con opción de grabar vídeo a resolución 4K.

Estrena el Slim Pen, un lápiz ultrafino que se guarda y se recarga dentro de la funda.

Es una opción interesante para los que buscan la máxima movilidad, autonomía y acceso instantáneo, pero a un precio elevado, a partir de 1149€. Se pondrá a la venta el 10 de noviembre.

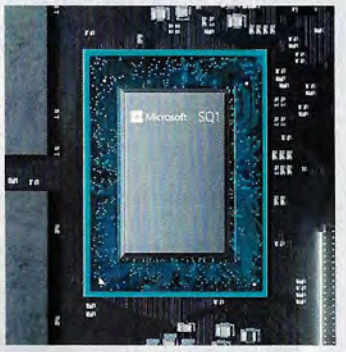
Surface Neo, con dos pantallas

El dispositivo más novedoso es el Surface Neo. Un mini portátil con 2 pantallas que se unen por una bisagra capaz de girar 360°, así que es posible angularlas de muchas maneras: alineadas, una contra otra, como atril, etc.

Cuando se acopla el teclado, la segunda pantalla solo muestra la parte superior, actuando como una especie de barra de tareas en donde se pueden ver vídeos, acceder a menús, o ejecutar apps independientes.

Es un nuevo concepto y por eso necesita un nuevo SO. Se llama Windows 10X y es el Windows de toda la vida, pero diseñado para trabajar con dos pantallas portátiles. Detectará la usada para lanzar las app allí, y ajusta automáticamente las ventanas cuando conectamos el teclado.

Por lo demás Microsoft no ha revelado casi nada. Las dos pantallas juntas alcanzan las 9" y llevará un Intel Lakefield personalizado. Saldrá en Navidad de 2020. **J.A.P.**



EL 2 en 1 Surface Pro X utiliza un procesador Qualcomm Snapdragon personalizado por Microsoft, de nombre SQ1.

LOS NUEVOS DISPOSITIVOS SURFACE

Estos son los nuevos portátiles de Microsoft que ya están a la venta, o saldrán en los próximos meses.

SURFACE LAPTOP 3

MICROSOFT SE PASA A LOS RYZEN

Si buscas un portátil clásico ultrafino, ideal para llevar de viaje o trabajar fuera de casa, el Surface Laptop 3 con carcasa metálica mide solo 1,4 centímetros de grosor, y pesa 1,2 kg.

El modelo de 13" lleva procesadores i7 de décima generación, y el de 15", Ryzen 3. Sin embargo los chips gráficos están pensados para labores de ofimática. Tienen potencia suficiente para juegos de calidad gráfica media, pero poco más.

Se venden con 8 y 16 GB y discos SSD desde 128 GB. Con la última generación de WiFi, desbloqueo por reconocimiento facial, y conexión USB 3.0 estándar y USB Tipo C. La batería dura 11,5 horas.

Están entre lo mejor de su gama, aunque por lo que cuestan puedes pillar un portátil gaming.

INFOMANÍA

- **Procesador:** Core i5-1035G7 y Core i7-1065G7 (13") o Ryzen 5 3580U y Ryzen 7 3780U (15")
- **Memoria:** 8 o 16 GB DDR4
- **GPU:** Intel Iris Plus (13"), Radeon Vega 9/11 (15")
- **Pantalla:** 13" multitáctil de 10 puntos, resolución 2256 x 1504 (201 ppp) o 15" multitáctil del 10 puntos, resolución 2496 x 1664 (201 ppp).
- **Almacenamiento:** SSD (de 120 GB a 1 TB).
- **Conexiones:** 13": WiFi 802.11ax (WiFI 6), 15": WiFi 802.11ac (WiFi 5), 1 x USB Tipo A, USB Tipo C, Surface Connect, Bluetoth 5.0, toma de auriculares, cámara 720p
- **Batería:** 11,5 horas **Peso:** 1,2 Kg
- **S.O.:** Windows 10 Pro
- **Extras:** Compatible con el lápiz Surface

A partir de **1.149 €** el modelo de 13 pulgadas
A partir de **1.349 €** el modelo de 15 pulgadas
en la Tienda Windows

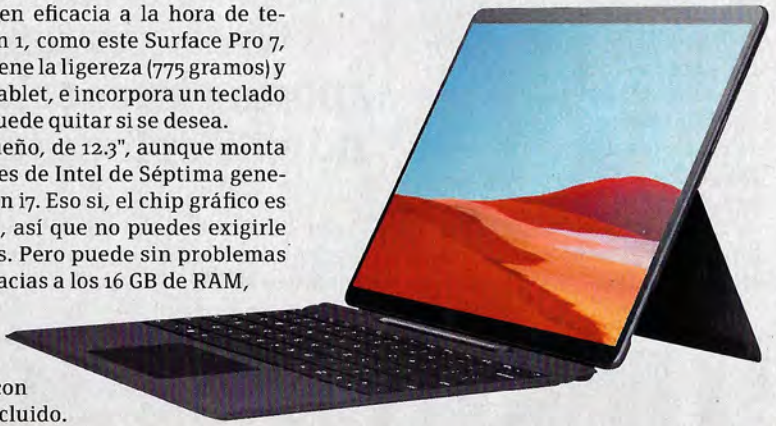
www.microsoft.com/es-es/p/surface-laptop-3/8VFGGH1R94TM/2K3G?activetab=overview

SURFACE PRO 7

EL 2 EN 1 MÁS POTENTE

Las tablets son muy cómodas de usar fuera de casa. Pero pierden eficacia a la hora de teclear. Por eso los 2 en 1, como este Surface Pro 7, son tan atractivos. Tiene la ligereza (775 gramos) y versatilidad de una tablet, e incorpora un teclado en la funda, que se puede quitar si se desea.

Es un portátil pequeño, de 12.3", aunque monta potentes procesadores de Intel de Séptima generación, incluido algún i7. Eso si, el chip gráfico es el integrado de Intel, así que no puedes exigirle mucho con los juegos. Pero puede sin problemas con la multitarea, gracias a los 16 GB de RAM, y el disco SSD garantiza velocidad. Está preparado para WiFi 6 y viene con Windows 10 Home incluido.



INFOMANÍA

- **Procesador:** Core i3-1005G1 10ª gen y 2 núcleos, Core i5-1035G4, Core i7-1065G7 de 4 núcleos
- **Memoria:** 4, 8 o 16 GB LPDDR4
- **GPU:** Intel Iris Plus (i5 o i7), o Intel UHD (i3)
- **Pantalla:** 12,3" multitáctil de 10 puntos, resolución 2736 x 1824 (267 ppp)
- **Almacenamiento:** SSD (de 128 GB a 1 TB).
- **Conexiones:** WiFi 802.11ax (WiFI 6), 1 x USB Tipo A, USB Tipo C, Surface Connect, toma de auriculares, cámaras de 8 y 5 MP, lector de tarjetas, Bluetooth 5.0.
- **Batería:** 10,5 horas
- **Peso:** 775 gramos (sin teclado)
- **S.O.:** Windows 10 Home
- **Extras:** Compatible con el lápiz Surface

A partir de **899 €**
en la Tienda Windows

www.microsoft.com/es-es/p/surface-pro-7/8NI7JOM5ZZQS/HMZ5?activetab=techspecs

NUEVOS TECLADOS Y RATONES INALÁMBRICOS

Como no solo de portátiles y tablets viven los "peceros", Microsoft también ha puesto a la venta nuevos ratones y teclados con Bluetooth, que sirven para cualquier PC.

Se trata de un teclado ultrafino inalámbrico y otro ergonómico con cable. Ambos estrenan teclas de Emoji, búsqueda y funciones Office 365. La batería dura dos años. Su precio varía entre 50 y 60 dólares Tiene también 3 nuevos ratones: el ergonómico con cable, y el estándar y el arc mouse, inalámbricos.

El primero posee un tamaño estándar y cuesta 40 dólares. El estándar es un ratón de portátil. Vale 20 dólares. Arc Mouse es un ratón ultrafino para viaje. Vale 80 dólares.

SURFACE PRO X CON ARM

¿Un 2 en 1 con Windows 10 y procesador de móvil? Eso es exactamente Surface Pro X. Pero esconde mucho más de lo que aparenta. Su CPU Qualcomm Snapdragon personalizada, que se llama Microsoft SQ1, es casi 4 veces más potente que un procesador con arquitectura ARM convencional.

Gracias a su origen móvil puede permanecer siempre encendido en modo reposo y activarse al instante; y consume menos. La batería aguanta 13 horas. Además tiene conexión 4G LTE, para no estar dependiendo de la disponibilidad de WiFi.

Por lo demás es un 2 en 1 en toda regla con hasta 16 GB de RAM, disco SSD, WiFi 6, Bluetooth 5.0 recarga a través de USB Tipo C y cámara doble con hasta 10 MP.

Un portátil convertible en tablet pensado para ofrece la máxima movilidad, sin sacrificar nada. Usa Windows 10 (versión ARM), y es compatible con Office y otras muchas aplicaciones Windows.

SNAPDRAGON INCLUIDO

INFOMANÍA

- **Procesador:** Microsoft SQ1 (Snapdragon personalizado) a 3 GHz.
- **Memoria:** 8 o 16 GB LPDDR4x
- **GPU:** Adreno 685
- **Pantalla:** 13" multitáctil de 10 puntos, resolución 2880x1920 (267 pp)
- **Almacenamiento:** SSD (de 128 GB y 512 GB).
- **Conexiones:** WiFi 802.11ac (WiFI 5), 2 x USB Tipo C, Surface Connect, toma de auriculares, cámaras de 10 y 5 MP, Nano SIM, Bluetooth 5.0, GPS,
- **Batería:** 13 horas
- **Peso:** 775 gramos (sin teclado)
- **S.O.:** Windows 10 (ARM)
- **Extras:** Compatible con el lápiz Surface Slim. Graba vídeo a 4K y tiene soporte 4G LTE.

A partir de **1.149 €** en la Tienda Windows

www.microsoft.com/es-es/p/surface-pro-7/8N17JOM5ZZQS/HMZ5?activetab=techspecs

SURFACE NEO

INFOMANÍA

- **Procesador:** Intel Lakefield personalizado
- **Memoria:** Desconocido
- **GPU:** Desconocido
- **Pantalla:** Dos pantallas independientes unidas por una bisagra. En conjunto suman 9 pulgadas.
- **Almacenamiento:** Desconocido
- **Conexiones:** Desconocido
- **Batería:** Desconocido
- **Peso:** 775 gramos (sin teclado)
- **S.O.:** Windows 10X
- **Extras:** Surface Pen magnético

Disponible en Navidad de 2020

www.microsoft.com/en-us/surface/devices/surface-neo

Microsoft se apunta a la moda de la doble pantalla, en un mini 2 en 1 del tamaño de un cuaderno.

Las dos pantallas son independientes y giran 360 grados. Entre las dos llegan a sumar 9 pulgadas.

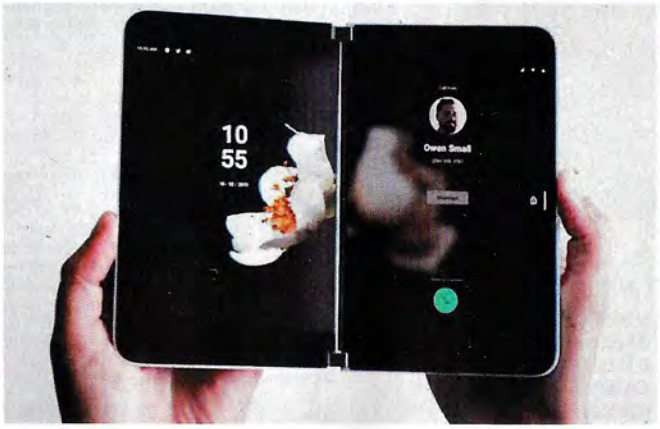
Si conectas un teclado, tapa parcialmente la segunda pantalla, dejando uns mini ventana que también tiene una utilidad diferente. Además se puede usar un lápiz táctil magnético que se "pega" a la carcasa.

Para implementar todas estas novedades se ha presentado un nuevo sistema operativo llamado Windows 10X, que se usará en todos los portátiles de doble pantalla, también de otras marcas.

Surface Duo no saldrá hasta dentro de un año, así que aún no se ha desvelado su hardware, salgo que usará un procesador Intel Lakefield personalizado.

CON DOS PANTALLAS

MICROSOFT TIENE UN NUEVO MÓVIL



La mayor sorpresa durante la presentación de los nuevos dispositivos Surface fue el anuncio de Surface Duo, el nuevo móvil Android de Microsoft. Tras el fracaso de Windows Mobile vuelve a intentarlo en el mercado de la telefonía, pero esta vez con algo completamente diferente.

Surface Duo es un móvil con dos pantallas de 5,6 pulgadas que pueden funcionar de forma independiente, o como una única pantalla de 8,3 pulgadas.

Aunque usará el sistema operativo Android, dispondrá de una capa de actualización que lo asemejará a Windows. De hecho, Microsoft lo ha concebido prácticamente como una tablet o un PC portátil que puede hacer llamadas y usar WhatsApp, pues muchas de sus funciones están pensadas para usarse como un ordenador, como por ejemplo la posibilidad de utilizar Office nativo.

Poco más se ha revelado, por el momento, salvo que se pondrá a la venta en Navidades de 2020.

Está por ver, claro, cómo es recibido por los usuarios -sobre todo con los antecedentes de Microsoft-, y si las apps y juegos de Android aprovechan su doble pantalla.

A LA VANGUARDIA DEL GAMING PORTÁTIL MÁS POTENTE

OMEN X 2S 15

Producto: Portátil gaming **Precio:** 3299 € (en oferta; PVPR 3999 €)
Más información: HP/Omen **Web:** *www8.hp.com*

De un par de años a esta parte HP ha empezado a pisar el acelerador gaming con su gama Omen. Y el Omen X 2S 15 es el mejor ejemplo. Un portátil gaming que no solo apuesta por **una configuración de elite** –hasta Core i9 9980H, GeForce RTX 2080, 32 GB de RAM, etc.– sino que se lanza a la innovación más vanguardista con elementos de diseño y rendimiento inéditos. La **segunda pantalla táctil en la carcasa o las soluciones de refrigeración** con pasta térmica líquida –lo que redunda en unos niveles de ruido bajos, aunque el calor es inevitable– ofrecen una bestia en gaming portátil, cuyo rendimiento contrasta con su tamaño. ¡Impresionante!

INTERÉS

PRODUCTO RECOMENDADO micromanía

¿NECESITAS DOS PANTALLAS?

Es lo primero en que te fijas en el nuevo Omen X 2S 15, y la pregunta es inmediata: ¿para qué? No es un elemento que aquellos jugadores que solo quieran disfrutar del juego, sin más, vayan a exprimir, desde luego. Pero si eres un jugador acostumbrado a realizar grabaciones para compartir o emitir en streaming, es algo que encontrarás muy, muy útil. No solo te evita tener un segundo monitor conectado, sino que en combinación con el Omen Command Center te ofrece una serie de aplicaciones –hay que ser socio del club HP, ojo– que permite desde monitorizar los sensores del hardware a lanzar aplicaciones de IA para mejorar en tus técnicas de juego en distintos títolos. De momento, «LoL» como referencia, pero HP promete más en el futuro. ¡Sorprendente!

NUESTRA OPINIÓN

Una bestia gaming en un espacio diminuto, con soluciones de diseño sorprendentes e innovadoras. Arriesga con elementos como la segunda pantalla táctil, lo que no lo hace idóneo para todos, pero es un PC gaming sensacional.

LA NOTA 90

VALORACIÓN POR APARTADOS

TECNOLOGÍA
DISEÑO
PRESTACIONES
GAMING
PRECIO / CALIDAD

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

- **Sistema operativo:** Windows 10 Home 64
- **Procesador:** Intel Core™ i9-9880H (frecuencia base de 2,3 GHz, hasta 4,8 GHz con tecnología Intel Turbo Boost, 16 MB de caché y 8 núcleos)
- **Chipset:** Intel HM370
- **Características especiales:** NVIDIA G-SYNC
- **Memoria:** SDRAM DDR4-2666 de 32 GB (2 x 16 GB), 2 ranuras de memoria accesible para el usuario; transferencia de hasta 2666 MT/s.
- **Disco duro:** Dos SSD M.2 TLC PCIe NVMe de 1 TB con Raid 0 configurado
- **Unidad óptica:** Unidad óptica no incluida
- **Gráficos:** GeForce RTX 2080 (GDDR6 de 8 GB)
- **Puertos:** 1 USB 3.1 Gen 2 Type-C con Thunderbolt 3 (velocidad de señal de 40 Gb/s, Power Delivery 3.0, DisplayPort 1.4, HP Sleep and Charge); 3 USB 3.1 Gen 1 de tipo A (HP Sleep and Charge); 1 HDMI 2.0; 1 RJ-45; 1 combo de auriculares/micrófono; 1 micrófono; 1 Smart Pin AC
- **Ranuras de expansión:** 2 M.2 PCIe x4
- **Webcam:** Cámara FHD HP Wide Vision con micrófono digital de matriz doble integrado
- **Características de audio:** B&O; altavoces duales; HP Audio Boost; Control de audio Omen compatible con DTS:X Ultra
- **Teclado:** Teclado retroiluminado en RGB negro de tamaño normal tipo isla
- **Dispositivo marcador táctil:** Panel táctil con pulsación múltiple y tecnología NKRO Anti-Ghosting; Compatibilidad con Precisión Touchpad
- **Conexión inalámbrica:** Combo Intel Wireless-AC 9560 802.11b/g/n/ac (2x2) Wi-Fi y Bluetooth 5 (soporta velocidad de transferencia de archivos de gigabit) Compatible con MU-MIMO Y con Miracast
- **Fuente de alimentación:** Adaptador CA de 230 W
- **Tipo de batería:** 6 celdas, ion-litio de 72 Wh
- **Dimensiones (ancho x fondo x alto):** 36,21 x 26,17 x 2 cm
- **Peso:** 2,46 kg
- **Contenido de la caja:** Adaptador USB Type-C a VGA

AUDIO DE CALIDAD SIN ATADURAS

VIRTUOSO RGB WIRELESS

Producto: Auriculares gaming inalámbricos
Precio: 179.99 €
Más información: Corsair
Web: *www.corsair.com*

La ausencia de cables en los periféricos es un elemento cada vez más decisivo a la hora de actualizar equipo. Y los auriculares gaming 7.1 Virtuoso RGB asoman sobre muchos competidores. Aunque el tamaño de sus almohadillas es algo justo, en cuanto a facilidad de **configuración, calidad de audio, versatilidad** del micrófono extraíble y controles en el auricular, lo convierten en un pequeño lujo.

INTERÉS

PRODUCTO RECOMENDADO micromanía

SIEMPRE AL DÍA

Con un producto como el Virtuoso, donde la conexión inalámbrica es su razón de ser, hay que procurar tener siempre actualizado el firmware. Tanto en los auriculares, como en el dongle USB para la conexión. Algunos problemas iniciales durante las pruebas se resolvieron gracias a la actualización a través de iCUE, que sigue siendo la piedra angular del ecosistema Corsair.

INFOMANÍA
FICHA TÉCNICA

AURICULARES
- **Respuesta de frecuencia:** 20Hz - 40,000Hz
- **Impedancia:** 32 Ohms @ 2.5kHz
- **Sensibilidad:** 109 dB (± 3 dB)
- **Drivers:** 50 mm neodimio

MICRÓFONO
- **Tipo:** Omnidireccional
- **Impedancia:** 2.0 k Ohms
- **Respuesta de frecuencia:** 100Hz - 10,000Hz
- **Sensibilidad:** -42 dB (± 2 dB)

TECNOLOGÍA INALÁMBRICA
- **Tipo:** Corsair, Slipstream, inalámbrico 2.4 GHz
- **Conector:** USB Type A
- **Rango:** 12 m
- **Duración batería:** Hasta 20 hras

- **Cable carga USB:** 1.5 m / 3.5 mm
- **Cable estéreo:** 1.5 m
- **Dimensiones:** 70 x 100 x 195 mm
- **Peso (sin cable ni accesorios):** 360 g

NUESTRA OPINIÓN

Cómodos, versátiles, con los controles perfectamente accesibles, un gran rango de acción inalámbrica y un gran rendimiento con aplicaciones, juegos, música y películas. Parecen caros, pero el precio es bastante ajustado.

LA NOTA **89**

VALORACIÓN POR APARTADOS

TECNOLOGÍA	9
DISEÑO	8
PRESTACIONES	9
GAMING	9
PRECIO / CALIDAD	8

TECNOGAMING

AOC G27G2U

AOC actualiza su serie de monitores gaming con **la nueva serie G2. Existen cuatro modelos disponibles**, dos de 27" (27G2U -en la imagen- y 27G2U5), y otros dos de 23.8" (24G2U y 24G2U5). Todos funcionan a 144 Hz, son compatibles con AMD FReeSync y tienen 1 ms de respuesta.
www.eu.aoc.com

OZONE STRIKEBACK

Ozone lanza su nuevo teclado mecánico gaming, con retroiluminación RGB. Sus teclas tienen interruptores mecánicos con una vida útil de 50 millones de pulsaciones. Incluye **RGB Spectra con 18 modos de iluminación**, tiene 11 teclas multimedia y modo gaming. Sale por 89.90 €.
www.ozonegaming.com

G502 LIGHTSPEED

Entre la nueva gama de ratones gaming de Logitech, destaca el G502 Lightspeed -que usa la tecnología inalámbrica del mismo nombre-. Incluye **sensor Hero 16K, velocidad de seguimiento superior a 400 ips** y sistema mecánico de tensión de botones y juego de pesas.
www.logitech.com/es-es

LOGITECH G PRO & PRO X

Logitech también se pone al día en su gama de auriculares gaming. Los modelos Pro y Pro X ofrecen un nuevo diseño, **almohadillas de espuma viscoelástica con piel sintética** y ofrecen imagen espacial del sonido para una perfecta localización en los juegos.
www.logitech.com/es-es

IDEAL PARA GAMING, PERFECTO PARA TODO TIPO DE USUARIOS

G915 LIGHTSPEED

Producto: Teclado inalámbrico **Precio:** 259 €
Más información: Logitech **Web:** *www.logitech.com/es-es*

Logitech siempre ha estado a la vanguardia tecnológica en periféricos para PC, pero en los últimos años su apuesta por el gaming se ha acentuado, con productos tan impresionantes como el G915 Lightspeed. Estamos ante un teclado realmente versátil, **tan apto para gamers –gracias a su tecnología Lightspeed, con lag inexistente– como para todo tipo de usuarios**, pues permite manejar el PC, navegar, etc. incluso desde el sofá. Su precisión, comodidad y ligereza son sus credenciales, pero es sobre todo su condición inalámbrica su mayor atractivo. Une a ellos teclas de macro, control con rodillo de volumen, retroiluminación y tendrás un teclado sensacional, preciso, cómodo –sin reposamuñecas, eso sí– para disfrutar años.

INTERÉS

PRODUCTO RECOMENDADO micromanía

UN TIPO FINO, PERO ROBUSTO

Es su característica más evidente. El G915 Lighspeed aúna un perfil mínimo, una construcción y materiales robustos y seguros, y una calidad del teclado de perfil bajo muy notable. El diseño es atractivo y eficaz, pero, lógicamente, limita algo al propio teclado. A diferencia de otros modelos anteriores, como el G513 Carbon, el tacto de la tecla no se siente tan preciso, pero el menor recorrido puede venir muy bien a los jugadores, ya que gracias a la tecnología Lightspeed el lag es inexistente. Asimismo, no permite la incorporación de conexiones USB estándar, como en el Carbon, aunque sí tiene la conexión microUSB, usada también para la carga de la batería. Una carga, hay que decirlo, que solo se efectúa cada mucho tiempo, pues su duración es enorme.

NUESTRA OPINIÓN

La ligereza, robustez, opciones de configuración y personalización, macros, comodidad del teclado... Todo ello basta para considerar al G915 Lightspeed como sensacional, pero su inexistente lag en la conexión inalámbrica, es impresionante.

LA NOTA 89

VALORACIÓN POR APARTADOS

TECNOLOGÍA
DISEÑO
PRESTACIONES
GAMING
PRECIO / CALIDAD

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

ESPECIFICACIONES FÍSICAS:
- **Longitud:** 475 mm
- **Anchura:** 150 mm
- **Altura:** 22 mm
- **Peso (sin cable):** 1025 g
- **Longitud de cable de PC:** 1,8 m

ESPECIFICACIONES TÉCNICAS
- **Interruptores GL de perfil bajo**
- **Distancia de actuación:** 1,5 mm
- **Fuerza de actuación:** 50 g
- **Recorrido total:** 2,7 mm
- **Duración de batería:** 30 horas (brillo 100%)
- **Memoria integrada:** Dos perfiles de iluminación, tres perfiles de macros de teclas G

OTRAS CARACTERÍSTICAS:
- Tecnología inalámbrica LIGHTSPEED Bluetooth®
- RGB LIGHTSYNC, iluminación por tecla
- Cinco teclas G específicas
- Control multimedia específico y rueda de volumen sin bordes

REQUISITOS
- **LIGHTSPEED:** Puerto USB y Windows® 7 o posteriores, macOS® X 10.11 o posteriores
- **Bluetooth®:** Dispositivo Bluetooth® compatible con Windows® 8 o posteriores, macOS® X 10.11 o posteriores, Chrome OS™, Android™ 4.3 o posteriores, iOS 10 o posteriores
- (Opcional) Acceso a Internet para descargar el software Logitech G HUB4

TUS GRABACIONES CON MÁS CALIDAD

ELGATO HD60 S+

Producto: Capturadora de vídeo **Precio:** 199.99 €
Más información: Elgato **Web:** *www.elgato.com/es*

Con la base de su modelo HD60 S, Elgato lanza el modelo plus. Permite **acceso 4K60 HDR10 conreducción de escala de vídeo integrada** para retransmitir a 1080p60 y grabar en 1080p60 HDR10 en el disco duro. Funciona gracias al software 4KCU de Elgato, y permite los formatos de archivo avanzado para organizar imágenes y sonido de la partida y del ' micro, independientemente.
INTERÉS

TODO EL DÍA CON ÉL EN LA MANO

MX MASTER 3

Producto: Ratón de alto rendimiento **Precio:** 115 €
Más información: Logitech **Web:** *www.logitech.com/es-es*

Dirigido a profesionales del diseño y la edición, el MX Master 3 de Logitech representa la evolución de su más directo antecesor, el MX 2, y está pensado para estar largas horas ante el ordenador. Incluye nueva **rueda de scroll MagSpeed con mecanismos electromagnéticos**. Su funcionamiento se asegura incluso en superficies de cristal. Funciona con software Logitech FLOW.
INTERÉS

¡NO SE CALLA NI DEBAJO DEL AGUA!

WONDERBOOM 2

Producto: Altavoz inalámbrico **Precio:** 99.99 €
Más información: Ultimate Ears **Web:** *ultimateears.com*

Las características y resistencia del Wonderboom 2 de Ultimate Ears están pensadas para que te lo lleves a cualquier lado a disfrutar de la música y te despreocupes de todo. Ofrece **sonido de 360°, batería de 13 horas y grado de protección IP67**, que lo hace impermeable, resistente al polvo y capaz de flotar. Ofrece más graves que su antecesor y emparejamiento estéreo double up.
INTERÉS

TECNOTREND

LENOVO IDEAPAD S540

El diseño es la razón de ser del nuevo Ideapad S540 de Lenovo. Su pantalla IPS de 14" tiene resolución Full HD y compatibilidad NTSC de hasta el 72% de color. Tiene una **autonomía de 9 horas y tecnología Rapid Charge**. Incluye un Core i7 de 8ª generación y GeForce MX250.
www.lenovo.com/es

DLINK DGS-105 Y DGS-108

Cada vez más dispositivos domésticos exigen una conexión rápida -streaming, 4K, películas- y los router limitan sus puertos Ethernet. D-Link tiene una solución en sus switches DGS-105 y DGS-108, con **hasta 1000 megas de ancho de banda por puerto**. ¡Y a un precio más que asequible!
eu.dlink.com

SUANA SOUND BAR

Que las barras de sonido son cada vez más en la opción preferida por los amantes del audio para cine y TV en casa no es un secreto. SPC se suma a la oferta con su Suana Sound Bar, que por menos de 100 € ofrece **conectividad múltiple e incluye subwoofer inalámbrico**.
www.spc.es

GAMING SPEAKER ESG

Energy Sistem lanza sus **nuevos sistemas de altavoces estéreo** Gaming Speaker ESG 5 Thunder y Gaming Speaker ESG 3 Immersive. Se trata de dos sistema 2.1 y 2.0, respectivamente, que además de su potencia de audio, incluyen iluminacuón RGB incorporada.
www.energysistem.com

AL DÍA PARA JUGAR

CAJA
MARS GAMING MCX
Precio: 30,95 €

PLACA BASE
MSI B360M GAMING PLUS
Precio: 64,95 €

MICROPROCESADOR
INTEL CORE I3-8100
Precio: 129,95 €

MEMORIA RAM
BALLISTIX 8GB 2400MHZ
Precio: 49,95 €

TARJETA GRÁFICA
GIGABYTE GTX 1650 MINI
Precio: 169,95 €

TARJETA DE SONIDO
CREATIVE SOUNDBLASTERX PLAY! 3
Precio: 29,95 €

SSD
GIGABYTE 240HB SSD 2,5" SATA
Precio: 40,95 €

FUENTE DE ALIMENTACIÓN
MARS GAMING MPB650
Precio: 39,95 €

MONITOR
LG 24MK400H-B
Precio: 119,95 €

AURICULARES
TRUST GXT 310D RADIUS
Precio: 25,95 €

TACLADO
TRUST G-LAB KEYZ NEON
Precio: 19,95 €

RATÓN
NACON GM-105
Precio: 9,95 €

ALFOMBRILLA
OZONE GROUND LEVEL S
Precio: 5,95 €

MANDO
TRUST GXT 540
Precio: 19,95 €

PRECIO TOTAL: 758 €

COMPONENTES

La selección idónea para

Encuentra todos estos productos y más en la web de GAME:

CONFIGURACIÓN DE HARDWARE

CAJA

COOLER MASTER SL600M
Precio: 149,95 €
Más información: Cooler Master
Web: *www.coolermaster.com*

Elegante, sobria y con una facilidad de acceso a los componentes sensacional, para actualizar tu PC.

MICROPROCESADOR

INTEL CORE I5-9400F
Precio: 174,95 €
Más información: Intel
Web: *www.intel.es*

Uno de los procesadores más equilibrados de la nueva generación Intel, de gran relación calidad/precio.

TARJETA GRÁFICA

ASUS DUAL GTX 1660TI
Precio: 325 €
Más información: ASUS
Web: *www.asus.com*

Recién aterrizada, la serie GTX 1660 ofrece gran potencia a buen precio, como este modelo de ASUS.

SSD

WD BLUE 3D NAND 500GB M.2
Precio: 87,95 €
Más información: Western Digital
Web: *www.wd.com*

Disponer de un SSD fiable y rápido es hoy toda una necesidad, y este M.2 de WD es una elección perfecta.

MONITOR

MSI MAG241C
Precio: 249 €
Más información: MSI
Web: *es.msi.com*

Es compatible FreeSync, tiene un diseño curvo y una tasa de refresco de 144 Hz para jugar a HD al máximo.

TECLADO

OZONE ALLIANCE
Precio: 39,95 €
Más información: Ozone
Web: *www.ozonegaming.com*

Un teclado híbrido que aporta lo mejor de mecánicos y de membrana, en una integración perfecta.

ALFOMBRILLA

NACON PCMM-400
Precio: 19,95 €
Más información: Nacon
Web: *www.nacon-es.com*

Si no creías que una alfombrilla profesional de tamaño XL podría costar tan poco, este modelo es la prueba.

PARA TU PC

actualizar tu equipo

www.game.es/pc-gaming/componentes

RECOMENDADA POR MICROMANÍA

ASROCK FATAL1TY H370 PERFORMANCE
Precio: 119,95 €
Más información: AsRock
Web: *www.asrock.com*

El soporte perfecto para los procesadores Intel de 8ª y 9ª generación, que lo tiene todo en perfecto equilibrio.

PLACA BASE

BALLISTIX 16GB 2400MHZ
Precio: 99,95 €
Más información: Crucial
Web: *www.crucial.es*

Asegúrate de contar con el mejor equipo en la memoria de tu PC gracias a los 16 GB de este modelo de Crucial.

MEMORIA RAM

ASUS STRIX SOAR
Precio: 64,95 €
Más información: ASUS
Web: *www.asus.com*

Una tarjeta de sonido con un DAC de grado audiçofilo, 7.1 canales y 116 dB SNR. ¿A que suena muy bien?

TARJETA DE SONIDO

COOLER MASTER MASTERWATT 750
Precio: 84,95 €
Más información: Cooler Master
Web: *www.coolermaster.com*

Una fuente de alimentación modular que cubrirá todas las necesidades de tus componentes, sin problemas.

F. DE ALIMENTACIÓN

HYPERX CLOUD STINGER
Precio: 59,95 €
Más información: HyperX
Web: *www.hyperxgaming.com*

Son ligeros, cómodos, poseen cancelación de ruido y la calidad de su sonido no te pasará desapercibida.

AURICULARES

HYPERX PULSEFIRE CORE
Precio: 34,95 €
Más información: HyperX
Web: *www.hyperxgaming.com*

Un gran ratón gaming no debe ser enormemente caro. El Pulsefire lo tiene todo para ser tu preferido.

RATÓN

NACON GC-200WL
Precio: 39,95 €
Más información: Nacon
Web: *www.nacon-es.com*

Un mando inalámbrico de perfecta ergonomía y precisión, para disfrutar de todos tus juegos.

MANDO

PRECIO TOTAL: 1.551€

TU PC A LA ÚLTIMA

CAJA
IN WIN 307
Precio: 269 €

PLACA BASE
GIGABYTE Z390 AORUS PRO WIFI
Precio: 215 €

MICROPROCESADOR
INTEL CORE I9-9900K
Precio: 599 €

MEMORIA RAM
HYPERX PREDATOR RGB 32GB
Precio: 325 €

TARJETA GRÁFICA
ZOTAC RTX 2080TI TRIPLE FAN
Precio: 1.199 €

TARJETA DE SONIDO
CREATIVE SOUNDBLASTERX G6
Precio: 149,95 €

SSD
WD BLACK 500GB NVME M.2
Precio: 124,95 €

FUENTE DE ALIMENTACIÓN
ASUS ROG THOR 850P
Precio: 235 €

MONITOR
GIGABYTE AORUS AD28QD-EK
Precio: 599 €

AURICULARES EXCLUSIVA GAME
HYPERX CLOUD ALPHA PURPLE EDITION
Precio: 99,95 €

TECLADO
ROCCAT VULCAN 120 AIMO
Precio: 159,95 €

RATÓN
RAZER DEATHADDER ELITE
Precio: 69,95 €

ALFOMBRILLA
RAZER GOLIATHUS CHROMA
Precio: 39,95 €

MANDO
RAZER WOLVERINE ULTIMATE
Precio: 179,95 €

PRECIO TOTAL: 4.266€

EQUIPOS COMPLETOS DE

Compara configuraciones y precios

EQUIPOS COMPACTOS

HASTA 1.000 €

HP PAVILION GAMING 690 0028NS

Precio: 699 € **Disponible:** *www.hp.com*

Sí, HP ha hecho posible, en muy poco espacio y por un precio muy ajustado, disfrutar de un PC para jugar con componentes actuales. Un pequeño equipo quye puede con todo, limitando el detalle, eso sí.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i3 8100
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1050 2 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB

INTERÉS:

DE 1.000 € A 1.500 €

LENOVO LEGION T530

Precio: 1249 € **Disponible:** *www.lenovo.com*

Este modelo de la familia Legion es un equipo que busca el equilibrio a un precio razonable. Y su agresiva estética y portabilidad seguro que lo convierten en la envidia de todos tus amigos.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i5 8400
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 128 GB

INTERÉS:

DE 1.500 € A 2.000 €

MSI AEGIS 3 8RC 007EU

Precio: 1598.95 € **Disponible:** *es.msi.com*

Los Aegis 3 de MSI son una familia de compactos que llevan años demostrando sus virtudes. Este es uno de los modelos más equilibrados de todos los disponibles, ofreciendo potencia a buen precio.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8700
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SD 256 GB

INTERÉS:

MÁS DE 2.000 €

MSI TRIDENT X 9SE 015EU

Precio: 2399 € **Disponible:** *es.msi.com*

Todavía alucinamos de la potencia que ha logrado comprimir MSI en este Trident. Componentes de ultimísima generación, puede con cualquier juego al máximo detalle y ocupa poquísimo espacio. ¡Increíble!

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 9700K
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2070
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 256 GB

INTERÉS:

EQUIPOS PORTÁTIL 15"

HP PAVILION GAMING 15 CX0014NS

Precio: 999 € **Disponible:** *www.hp.com*

HP es una de las marcas que ofrece equipos gaming, también portátiles, a precios más asequibles. ¿Quieres un ejemplo? Lo tienes en este modelo de la familia Pavilion que no renuncia a nada.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1050 4 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 128 GB

INTERÉS:

ASUS FX504GM EN125T

Precio: 1449 € **Disponible:** *www.asus.com*

También con la base de uno de los mejores i7 de octava generación para portátiles, lanza Asus un modelo que ofrece un excelente equilibrio en su configuración, por un precio envidiable para un portátil gaming.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 128 GB

INTERÉS:

MSI GE63 RAIDER RGB 8SE 033XES

Precio: 1849 € **Disponible:** *es.msi.com*

MSI se suma a la nueva generación de portátiles con gráficas RTX para disfrutar también del trazado de rayos en cualquier parte. Este modelo ofrece una envidiable configuración, sin dispararse en su precio.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 512 GB

INTERÉS:

GIGABYTE AORUS 15 X9 7ES0252W

Precio: 2399 € **Disponible:** *es.gigabyte.com*

Si tu presupuesto supera los 2000 euros, pero no quieres que se vaya mucho más allá, Gigabyte tiene un portátil gaming de última generación que te ofrece de todo, sin pasarse lo más mínimo.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2070
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 512 GB

INTERÉS:

TODAS LAS CATEGORÍAS

para equiparte con un nuevo PC

EQUIPOS SOBREMESA

MEDION M80

Precio: 819 € **Disponible:** *www.medion.com*

Un sobremesa para poder jugar a todo con buen diseño, buena configuración, estupendo equilibrio y por menos de 1000 euros. Pocos equipos vas a encontrar que te ofrezcan tanto.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i5 8400
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1050 2 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 128 GB

INTERÉS:

MSI INFINITE A 8RC 264EU

Precio: 1449 € **Disponible:** *es.msi.com*

La variada gama Infinite de MSI ofrece en este equipo uno de los mejores ejemplos del equilibrio que logra la marca en sus configuraciones, ofreciendo potencia en un espacio mínimo. Muy recomendable.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8700
- **RAM:** 16 GB Optane
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 128 GB

INTERÉS:

MEDION X60 RGB

Precio: 1999 € **Disponible:** *www.medion.com*

¿Hasta cuándo podrá mantener Medion una configuración como la del X60 RGB a un precio tan ajustado? Estamos ante un equipo que te durará años sin tocar ni uno solo de sus componentes.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 9700K
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2070 8 GB
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 512 GB

INTERÉS:

MSI INFINITE X 9SE 249EU

Precio: 3299 € **Disponible:** *es.msi.com*

Sensacional configuración para estar a la última y llevar tus juegos al límite, con un precio que, aunque es alto, no resulta desproporcionado. Y además con el espectacular diseño de los equipos de MSI.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i9 9900K
- **RAM:** 32 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2080 8 GB
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 512 GB

INTERÉS:

EQUIPOS PORTÁTIL 17"

MSI PE72 8RC 006XES

Precio: 999 € **Disponible:** *es.msi.com*

El diseño sobrio de la carcasa de este portátil de MSI encierra en su interior un potente PC gaming que puede con todo. Como se suele decir, no hay que juzgar un libro por su portada...

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1050 4 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 256 GB

INTERÉS:

HASTA 1.000 €

MSI GS73 STEALTH 8RE 007XES

Precio: 1349 € **Disponible:** *es.msi.com*

Uno de los más completos y equilibrados portátiles gaming de MSI. Potencia, diseño, rendimiento y calidad, por menos de lo que puedes imaginar. Un portátil que te dará muchas alegrías.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 256 GB

INTERÉS:

DE 1.000 € A 1.500 €

MSI GE75 RAIDER 8SE 035XES

Precio: 1899 € **Disponible:** *es.msi.com*

Si te preguntas cómo puede ofrecer MSI este modelo con esta configuración por menos de 2000 euros, la clave está en que incluye FreeDOS como SO. Pero no creas que eso lo hace menos poderoso.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 256 GB

INTERÉS:

DE 1.500 € A 2.000 €

MSI GT75 TITAN 8SG 016ES

Precio: 4399 € **Disponible:** *es.msi.com*

¿Es este modelo de MSI el summum de los portátiles gaming? Si no es así, está realmente cerca. No hay nada más potente, espectacular y enorme en el mercado que el GT75 Titan, con lo ultimísimo en componentes.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i9 8950H
- **RAM:** 32 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2080 8 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 512 GB

INTERÉS:

MÁS DE 2.000 €

micromanía te regala
KING'S BOUNTY ANTHOLOGY

¡Viaja a Endoria con «King's Bounty Anthology», y sumérgete en la fantasía de su universo de rol y estrategia, con esta colección de tres juegazos!

Es, sin duda, una de las sagas de rol y estrategia más alucinantes del PC. Los distintos episodios de «King's Bounty» nos llevan al mundo de fantasía de Endoria, donde una terrible maldición amenaza la paz del reino. Como caballero de brillante armadura, cabalgaremos a lomos de nuestro brioso corcel explorando el mundo y combatiendo a las fuerzas del mal: esqueletos, piratas, demonios, vampiros, fantasmas... La magia, las armas, la táctica y la aventura se dan cita en una antología que incluye tres de los juegos más brillantes de la saga: «The Legend», «Armored Princess» –en que encarnamos a la princesa Amelie– y «Crossworlds», todos mostrando el mismo estilo de exploración en tiempo real y combate por turnos.

¡Recluta tu ejército!

En los tres juegos de «King's Bounty Anthology» tendremos que ir contratando a los miembros de un ejército cada vez más poderoso, cambiando sus integrantes y venciendo a enemigos temibles. No siempre será fácil alzarse con la victoria, porque el enemigo es duro –más cuando está fortificado–, así que piénsate muy bien con quién te enfrentarás. Si te gusta la fantasía, la aventura y la magia, con este pack de tres juegos vas a disfrutar a lo grande durante semanas.

Antes de asaltar las fortalezas asegúrate de tener un ejército poderoso. Nunca sabrás qué te espera dentro, pero siempre será un enemigo formidable.

“ Vive el rol y la estrategia épica de fantasía en el mundo de Endoria, con tres juegazos ”

Ayuda al rey de Endoria, a la princesa Amelie y a las fuerzas del bien a acabar con la magia negra y los siervos de la oscuridad, que han maldecido el mundo.

La primera entrega de la saga, «The Legend», nos servirá para descubrir las bases de la exploración y el combate en Endoria. La variedad de escenarios y enemigos es realmente enorme y nos tendrá horas y horas jugando.

CONSIGUE TU CÓDIGO EN micromanía.es

1 Para conseguir tu código de descarga de «King's Bounty Anthology» para la **FX Classics Store**, entra en **micromania.es** y pincha la noticia destacada en portada.

2 En la parte inferior de la página verás el link al que debes entrar. Te pedirán tu clave de la revista, impreso más abajo, tras el punto 3, y tu email.

3 Introduce la clave que hay impresa bajo estas líneas y una dirección de email válida. Sólo se distribuirá un código único de descarga por email y dirección IP.

¿CÓMO LO DESCARGO?

REQUISITOS MÍNIMOS: **CPU:** Pentium 4 a 2.6 GHz **RAM:** 2 GB **Tarjeta 3D:** 128 MB (Radeon X700, GeForce 6600 o superior) **Di**

Entra en la web de FX **juegos.fxinteractive.com** y en "Mi Perfil" entra en tu cuenta de jugador o crea una. Sólo necesitas tu email y una contraseña.

1 Cuando ya estés en la FX Classics Store, con tu cuenta personal activa, ve a "Mi Perfil", y en la sección "Canjear Código FX" introduce el código que te habrá llegado a tu email, tras solicitarlo en **micromania.es**, como ya hemos explicado.

2 Ya tienes activa tu copia de «King's Bounty Anthology». Comprúebalo en "Mi Perfil"y asegúrate de que aparezca la caja bajo "mis juegos". Si tienes más de un juego en tu cuenta, pincha sobre «King's Bounty Anthology» para acceder a tu área e instalarlo.

3 Ya queda menos. Una vez que pinches en "Instalar", tendrás que elegir dónde quieres descargar e instalar el juego. No salgas del navegador durante la descarga o tendrás que reiniciar el proceso. El proceso es automático y no tendrás que hacer nada antes de jugar.

GAME ¡DISFRUTA DE TU PC A TOPE CON LOS NUEVOS PERIFÉRICOS DE GAME!

Si crees que ha llegado el momento de dar el siguiente paso para disfrutar del mayor espectáculo visual que tu PC te puede ofrecer, tienes que descubrir todo lo que el nuevo monitor de GAME pone a tu alcance. ¡Nunca has visto tus juegos igual!

MONITOR GAMING GAME M32E

Al hablar de videojuegos... ¿qué es lo más importante? Si son videojuegos, los gráficos es lo primero que te entra por los ojos. Y puedes estar seguro de que tus juegos favoritos nunca van a lucir mejor que en el nuevo **monitor gaming GAME M32E.** Déjate atrapar por la mejor calidad visual imaginable en FullHD que las 32 pulgadas del monitor GAME M32E ponen ante ti. Su panel TN de 75 Hz asegura una nitidez inigualable, y su tiempo de respuesta de 1 ms ofrece una fluidez total. ¿Quieres más? ¡Pues el **monitor GAME M32E** lo tiene! Incluye altavoces traseros de 3w para darte sonido integrado y que te olvides de altavoces y auriculares. Si quieres la imagen perfecta para tus juegos, aquí la tienes.

CARACTERÍSTICAS

- Tamaño: 32" Full HD: 1920 x 180p
- Panel TN 75 Hz de frecuencia máxima
- Tiempo de respuesta de 1 ms
- Baja Iluminación de azul
- Altavoces traseros de 3W

El nuevo monitor GAME M32E aúna un diseño sensacional con la mejor tecnología gráfica para disfrutar de tus juegos FullHD con una calidad de imagen increíble. ¡Tus partidas no volverán a ser iguales nunca más!

169'95 €
P.V.P OFICIAL

Para más información sobre estos productos y muchos más consulta **GAME.es**

¡LA MEJOR SILLA GAMING QUE VAS A ENCONTRAR SOLO TE LA TRAE GAME!

GAME

¿Cuántas horas planeas entrenar con tu equipo de eSports? ¿Cuántas misiones quieres superar en tu juego favorito? Si quieres disfrutar de tus horas de juego frente al PC, necesitas el puesto de mando ideal. La silla gaming perfecta que te ofrece GAME.

SILLA GAMING RGB GAME RACING GT400

Las sillas gaming se han convertido en un periférico habitual para la mayoría de los jugadores, tan importante como un buen ratón o un teclado cómodo y de calidad. Entonces... **¿qué hace a la GAME Racing GT400 diferente?** ¡Pues todo! Para empezar, la piel de primera calidad con que está tapizada. Para seguir, su relleno de espuma de alta densidad, sus reposabrazos 4D, su pistón de gas de clase 4 y su ergonomía. ¡Y puede reclinarse hasta 155°! Pero GAME te ofrece algo no tan habitual en una silla gaming de primera como la **Racing GT400: ¡retroiluminación Full RGB!** ¿No te basta? Pues además puedes controlar la iluminación... ¡con un **control remoto**! ¡Alucinante!

CARACTERÍSTICAS

- Piel de alta calidad
- Alta densidad de espuma interna
- Reposabrazos 4D
- Elevador de Clase 4
- Ruedas de Nylon
- Reclinable hasta 155°
- Retroiluminación FULL RGB
- Control remoto para el cambio de iluminación

199'00 €
P.V.P OFICIAL

Fecha de lanzamiento 15 de Noviembre (aprox.)

¿Quieres una silla gaming que no sea igual que las demás? ¡GAME te la trae con iluminación RGB! Seguro que no has visto nada como la GAME Racing GT400, que a su calidad de fabricación une la retroiluminación Full RGB. ¡Tus partidas no volverán a ser iguales!

Para más información sobre estos productos y muchos más consulta **Game.es**

THE SURGE 2

¡El renacimiento del hombre-máquina!

LA REFERENCIA

SEKIRO SHADOWS DIE TWICE
La esencia de la saga «Souls» se recoge en toda su pureza en el último juego de Miyazaki.

ALTERNATIVAS

RAGE 2
Nota: 89 **MM 288**

CONTROL
Nota: 90 **MM 291**

Lo que parecía un viaje más en avión, de repente se torna en pesadilla. Un accidente de camino a Jericho City, con la nave estrellada, continúa con tu repentino despertar en un entorno absolutamente desconocido: una sala médica. Pero no de un hospital, sino de una comisaría. ¿Qué ha pasado? Tus primeros pasos solo traen más preguntas y misterio a la situación. Todo parece sumido en el caos. La estucutura está medio derruida, en llamas. Los internos han escapado de las celdas. El saqueo es total y no entiendes nada. ¿Qué está pasando?

Así, con un terremoto, arranca «The Surge 2», la vuelta de Deck 13 a la acción de estilo «Souls» con un título que recoge lo mejor de su predecesor, pero que es capaz de innovar en diseño de acción y mecánicas de juego, elevando el listón del desafío y ofreciendo a los amantes del combate táctico y técnico una pequeña joya, ambientada en una distopía futurista.

Biomecánica al poder

«The Surge 2» no tiene nada que ver en trama ni personajes con su antecesor. Ni falta que hace. Pero, de nuevo, nos lleva a un futuro donde la mecánica, la IA y la cibernética son clave en la acción.

Esta acción apuesta, como el primer juego, por el estilo «Souls», como decíamos. Enemigos duros, combates en los que el menor fallo

"Sobrevive al caos biomecánico de Jericho City. Cada error en combate se paga con la muerte"

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

18

- **Género:** Acción/Rol
- **Idioma:** Español (textos), Inglés (voces)
- **Estudio/comp.:** Deck 13/Focus
- **Distribuidor:** Koch Media
- **Nº de DVD:** Descarga
- **PVP rec.:** 49.99 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *thesurge-game.com*

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Prótesis corporales:** 4 tipos (cabeza, brazos, cuerpo, piernas)
- **Implantes cibernéticos:** 20 (4 simultáneos)
- **Resistencias:** 4 tipos (fuego, electricidad, veneno, nano)
- **Perfiles personalizados:** 3
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core i7 7700K, Core i7 3960X, Core i7 8700K
- **RAM:** 8 GB, 16 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 980, GeForce GTX 1080 Ti
- **Conexión:** Fibra óptica

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core i5 4960K a 3.5 GHz, AMD FX 8320 a 3.5 GHz
- **RAM:** 8 GB
- **Espacio en disco:** 20 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 950, Radeon R9 280
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core i7 7ª generación
- **RAM:** 16 GB
- **Espacio en disco:** 20 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 10xx
- **Conexión:** Fibra óptica

Los drones son una herramienta valiosísima que podemos adaptar a nuestro estilo de acción, más directo o más táctico.

La constante actualización y mejora del equipo tanto en armas como en implantes, es una de las claves para progresar.

El centromed es el punto de control en el que modificar el equipo, restablecer salud y subir la potencia del núcleo.

Jericho City ha caído bajo la dictadura de la máquina. ¡Y bajo el caos! Todo parece estar patas arriba en esta distopía futurista, donde hombre y máquina se funden en una sola entidad.

Todos los escenarios ofrecen atajos y caminos que podemos recorrer de forma recursiva, para acceder a zonas inaccesibles inicialmente. Una auténtica lección de construcción y diseño.

se paga muy caro y una constante recolección de recursos para mejorar equipo, defensa, ataque y armas. Enemigos finales durísimos, escenarios muy pensados en cada detalle, para avanzar, y una dificultad no pequeña, derivan en lo que ya está suponiendo: muerte, muerte y más muerte. Pero, también, más y más dominio de la técnica de combate, conocimiento preciso de cómo funcionan habilidades y equipos y avances lentos, pero satisfactorios al máximo.

En «The Surge 2» se aprecian cambios muy atractivos y una mejora en el diseño del combate. Ahora, el enfoque del ataque a los miembros del enemigo se dirige a aprovechar el equipamiento y recursos que sueltan cuando los vencemos. Pero, también, contamos con pequeños juguetes, como los drones, que nos ayudan con distintos estilos y habilidades, y que podemos personalizasr y mejorar como el resto del equipo.

El combate en tercera persona sigue siendo el eje de todo, y aunque a veces es algo que –como es de esperar–, puede jugar alguna mala pasada con las cámaras, el diseño de escenarios, en general, funciona muy bien.

Eso sí, como su antecesor –y como los juegos de Miyazaki– estamos ante un diseño de acción en el que ir a lo loco es garantía de una muerte casi inmediata. Y hay que esperar lo inesperado: enemigos ocultos, secretos por doquier, puzles, trampas...

«The Surge 2» podría haber estado mejor en algunas facetas: gráficos, doblaje. Pero es un título excelente para los amantes de este tipo de acción. Es atractivo, divertido y desafiante. Una joyita. **A.C.G.**

NUESTRA OPINIÓN

Lucha contra todos en Jericho City. Incorpora complementos cibernéticos a tu personaje y sobrevive en un mundo futurista de acción, donde solo las mejoras y la muerte te ayudan a avanzar.

LO QUE NOS GUSTA

- Que ofrezca una nueva historia y personajes dentro de la saga, manteniendo la esencia de la acción.
- Los nuevos escenarios, más abiertos, con multitud de atajos a desbloquear y repleto de secretos.
- Sensacional control técnico y táctico del combate.
- La posibilidad de los ataques dirigidos al desmembramiento para recuperar equipo y armas.
- La personalización en el estilo de combate.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Los picos de dificultad con los enemigos finales.
- La falta de doblaje. Habría sido estupendo tenerlo.

VALORACIÓN POR APARTADOS

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIVERSIÓN

CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

«The Surge 2» amplía el espectáculo y el desafío de la acción del juego original, inspirándose de nuevo en el estilo «Souls» y añadiendo nuevas mecánicas. El resultado es un combate mucho más técnico, táctico y donde las continuas mejoras de equipo -y las muertes- son la clave. Y con enemigos finales... ¡tremebundos! Un fantástico juego de acción.

LA NOTA 86

METACRITIC USUARIOS LA NOTA 63 | METACRITIC MEDIOS LA NOTA 77

¡Lánzate a la competición total sobre cuatro ruedas! Codemasters renueva la saga «GRID» con un juego que nos lleva por todo el mundo y nos pone al volante de cochazos de todo tipo, en múltiples circuitos.

Ya seas de conducción arcade o simulación, «GRID» puede ajustarse a tu estilo y preferencias.

¿Tienes tu Némesis? La IA emula comportamientos y estilos variados... ¡y hasta piques personalizados!

Más de 70 coches te aguardan en el garaje, que debes ir comprando tras conseguir premios y dinero.

Cada maniobra de estilo y calidad te aporta puntos de experiencia. Incluso puedes efectuar combos.

GRID

¡La gasolina corre por tus venas!

ALTERNATIVAS

F1 2019
Nota: 89 **MM 290**

MOTOGP 19
Nota: 82 **MM 280**

FICHA TÉCNICA

3

- **Género:** Velocidad
- **Idioma:** Español (textos y voces)
- **Estudio/compañía:** Codemasters
- **Distribuidor:** Koch Media
- **Nº de DVDs:** 5
- **PVP rec:** 49.95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *www.gridgame.com*

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core i3 2130, AMD FX 4300
- **RAM:** 8 GB
- **Disco duro:** 100 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GT 640, Radeon HD 7750
- **S.O.:** Windows 10 64 bit

Hace una década Codemasters quiso dar una vuelta de tuerca a sus sagas más conocidas de velocidad, y de la evolución de «Colin McRae» y «TOCA» nació «Race Driver GRID». La –ligera– penalización de la simulación, en favor de un estilo más arcade de conducción, con derrapadas, algo de contacto en las carreras y una abundante variedad de vehículos y categorías disponibles, hacía de «GRID» un soplo de aire fresco en el género. Ahora, «GRID» vuelve renovado, pero manteniendo esa esencia de competición variada a más no poder, con una conducción donde la diversión es el objetivo y no la simulación pura –aunque, ojo, puedes ajustar el nivel de realismo hasta lo más alto.

«GRID» ofrece al fan de la competición y la velocidad hasta cinco categorías base en las que competir: Stock, GT, Tuner, Touring e Invitational. Más de 70 coches se agolpan en estas categorías, más una categoría extra muy especial, la FA Racing, con Fernando Alonso como estrella invitada de la misma, consultor del juego y hasta rival en carrera.

Competición total

Cada categoría tiene 13 carreras principales –menos Invitational, que tiene el doble–, que una vez superemos nos dará acceso al "showdown" de cada una, donde nos proclamaremos maestro de la misma. Sin embargo, además de todas estas carreras por categorías existe una competición global, la GRID World Series, que en realidad es la suma de todas las categorías, y nos podemos ir moviendo de una a otra sin problema. En ese sentido, el juego está más abierto que muchos otros del género. La cantidad de torneos, circuitos –urbanos y profesionales–, vehículos y técnicas de conducción que exigen están para satisfacer las necesidades del aficionado más exigente. Y la jugabilidad es excepcional. La IA es sensacional e impredecible, con estilos muy distintos para cada corredor, y existen elementos como el factor "Némesis", que puede hacer que la IA se pique con nosotros. Quizá, en conjunto, a los puristas de la simulación no les convenza su estilo, pero es uno de los mejores juegos de carreras actuales. **A.P.R.**

NUESTRA OPINIÓN

Aunque su estilo y jugabilidad quizá no convenza a los más puristas fans de la simulación, su jugabilidad, diseño, accesibilidad, variedad y diversión, hacen de «GRID» una joya del género.

LA NOTA 86

METACRITIC USUARIOS LA NOTA 85 | METACRITIC MEDIOS LA NOTA 85

«PES» está de vuelta con una nueva entrega que apuesta por el fútbol total y directo desde el primer minuto. El simple cambio de nombre ya indica su intención de ofrecer tanto variedad como juego directo.

Las licencias han mejorado -¡está la Juve!-, pero «PES» sigue manteniendo este talón de Aquiles.

En el partido se contempla el desarrollo de las estrategias en tiempo real, sin interrumpir la acción.

EFOOTBALL PES 2020

Fútbol directo, juego directo

ALTERNATIVAS

FIFA 20
Nota: 60 **MM 292**

WWE 2K19
Nota: 75 **MM 281**

FICHA TÉCNICA

3

- **Género:** Deportivo
- **Idioma:** Español (textos y voces)
- **Estudio/compañía:** Konami Digital
- **Distribuidor:** Konami Digital
- **Nº de DVDs:** 3
- **PVP rec:** 49.99 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *www.konami.com/wepes/2020*

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core i5 3470, AMD FX 4350
- **RAM:** 4 GB
- **Disco Duro:** 40 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 7870, GeForce GTX 670
- **S.O.:** Windows 7 o superior 64 bit

La rivalidad es inevitable, y el partido del año entre los habituales contendientes ha llegado. Y cuando todos esperábamos justo lo contrario, nos damos cuenta de que Konami ha sido la compañía que más ha innovado en su entrega anual de su saga de fútbol.

«eFootball PES 2020» marca esta intención ya con el simple cambio de nombre. Quizá no parezca muy representativo de lo que nos espera en los contenidos del juego, pero sí lo es en cuanto a filosofía.

«PES» cambia de denominación –lo justo– para dejar claro que su apuesta quiere separarse de la que ha venido ofreciendo «FIFA» los últimos años –especialmente acusada en la entrega de 2019, como puedes leer en este mismo número–. Pese a tener entre sus opciones y modos de juego alternativas bien conocidas –Liga Master, MyClub, Ser una Leyenda–, aparte de las también habituales posibilidades de edición de cualquier elemento relevante –jugadores, equipos, estadios, ligas– debido a su punto flaco de siempre, las licencias, la apuesta es clara: fútbol, jugabilidad y acción directa. Como en un partido real, la estrategia es ir al ataque.

Fútbol es fútbol

«eFootball PES 2020» ofrece desde el primer minuto de juego –y se nota– mejoras técnicas y visuales importantes, mejores modelos de jugadores, animaciones más logradas –aunque no exentas de defectos– y un desarrollo de los partidos muy cercano a una retransmisión real de TV. Repeticiones automáticas, cambios de cámara, escenas de discusiones... y un seguimiento muy bueno de la acción y el balón. No son perfectos, pero los comentarios de Maldini y Carlos Martínez son muy notables y te meten en el juego.

La opción de eFootball, que parece la más novedosa, en realidad no deja de ser una apuesta multijugador de esa filosofía de acción directa. Enfrentamientos con jugadores en línea en distintos torneos. El nombre, así, parece algo engañoso, pero en realidad no lo es. El conjunto es sólido y coherente, la jugabilidad este año es mejor –quizá no más realista, pero sí mejor– y es fútbol dirigido a la diversión. ¿Necesitas más? **A.P.R.**

NUESTRA OPINIÓN

«eFootball PES 2020» es la prueba de cómo Konami ha decidido dar un giro y apostar por el fútbol y la jugabilidad, en lugar de perderse en un mar de opciones y extras pagados. Divertido y directo.

LA NOTA 78

METACRITIC USUARIOS **LA NOTA 82** | METACRITIC MEDIOS **LA NOTA 81**

¿Qué ha pasado en Auroa y quién controla la tecnología Skell? La más avanzada tecnología militar ha caído en manos desconocidas, y solo un ghost como tú -o con tus amigos- puede descubrir qué ha ocurrido.

El mundo de juego es enorme. Los vehículos por tierra, mar y aire se hacen imprescindibles en Auroa.

¡Drones, escapa! Sí, la tecnología es clave en «Breakpoint». Y la variedad de drones es una pesadilla.

La personalización del equipo es un elemento de peso. Las modificaciones en el Vivac son amplias.

Puedes simultanear misiones y marcar en el mapa tus distintos objetivos y otros puntos de interés.

GHOST RECON BREAKPOINT

¡Los drones lo invaden todo!

ALTERNATIVAS

BORDERLANDS 3
Nota: 86 **MM 291**

COD BLACK OPS IIII
Nota: 85 **MM 281**

FICHA TÉCNICA

18

- **Género:** Acción
- **Idioma:** Español (textos y voces)
- **Estudio/compañía:** Ubisoft Paris/Ubisoft
- **Distribuidor:** Ubisoft
- **Nº de DVDs:** Descarga
- **PVP rec:** 59.99 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *bandainamcoent.com*

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** AMD Ryzen 3 1200, Core i5 4460
- **RAM:** 8 GB
- **Disco duro:** 45 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 960, Radeon R9 280X

Cuando una saga como «Ghost Recon» intenta renovarse, y Ubisoft afronta ese objetivo en «Breakpoint», hay que aplaudir el esfuerzo. Sin embargo, hace falta algo más que ganas para conseguir una meta tan compleja como esa. Y «Breakpoint», aunque lo intenta, no lo consigue. O, al menos, no con éxito. Porque sí, se nota que el nuevo desafío militar de la saga ha pasado por el tamiz de las nuevas ideas de los estudios encargados de su producción y desarrollo, y ha intentando abundar en mecánicas que ofrezcan más libertad al jugador en áreas como la personalización del equipo y el estilo de acción, con los ajustes de los Vivacs repartidos por el mundo de juego. Es solo un ejemplo, pero hay muchos elementos del diseño de acción que abundan en ese afán por personalizar el estilo. Desde las cuatro clases básicas disponibles –asalto, francotirador, pantera y médico de campo–, con sus distintas especializaciones, hasta la creación de objetos, armas, recursos, personalización de drones, etc. Tantas opciones que es fácil perderse entre ellas en las primeras horas. Pero luego llega la acción, las misiones y la exploración. Y ahí... Ahí es donde ves que algo no acaba de cuajar.

Perdido en Auroa

Desde el primer minuto, cuando nuestro Ghost es destinado a Auroa para saber qué está pasando con la más avanzada tecnología militar allí desarrollada, creada por Skell, y es abatido antes de tomar tierra junto a sus compañeros, ves que algo hay diferente en «Breakpoint». Para bien. El entorno es de un realismo visual fantástico en los escenarios –aunque algo robótico en los modelos de personajes– y la variedad de los biomas de Auroa es sensacional. Pero da la sensación de que está más puesto ahí en aras de esa variedad que de la exploración y acción tácticas. Las distancias son enormes y los vehículos se hacen imprescindibles. Pero los combates, salvo por la novedad del uso masivo de los drones –una auténtica pesadilla su continúa vigilancia– son... inconsistentes. Solo la acción cooperativa y el multijugador salvan algo el conjunto, poco disfrutable en solitario. **A.C.G.**

NUESTRA OPINIÓN

Se nota que Ubisoft ha afrontado el diseño de «Breakpoint» con ganas de renovar la saga, pero algo no acaba de cuajar. La acción es algo más táctica, y también más irreal, como el mundo de juego.

LA NOTA 61

METACRITIC USUARIOS LA NOTA 22 | METACRITIC MEDIOS LA NOTA 61

El fútbol «FIFA» se va a la calle. Volta es el nuevo modo por el que EA apuesta por nuevos estilos y formatos. En realidad, es casi como otro juego dentro de «FIFA», con sus opciones de compra y venta, claro...

La práctica hace la perfección. Sin embargo, «FIFA 20» ofrece un control y jugabilidad algo... "pesados".

Las competiciones oficiales tienen en el modo Champions los clubes oficiales más destacados.

FIFA 20

La tienda online del fútbol

ALTERNATIVAS

EFOOTBALL PES 2020
Nota: 78 **MM 292**

WWE 2K19
Nota: 75 **MM 281**

FICHA TÉCNICA

3

- **Género:** Deportivo
- **Idioma:** Español (textos y voces)
- **Estudio/compañía:** EA Canada
- **Distribuidor:** Electronic Arts
- **Nº de DVDs:** 4
- **PVP rec:** 59.95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *www.ea.com/es-es/games/fifa/fifa-20*

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core i3 2100, Phenom II X4 965
- **RAM:** 8 GB
- **Disco Duro:** 50 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 7850, GeForce GTX 660
- **S.O.:** Windows 7 o superior 64 bit

Acabamos de salir del estadio del eterno rival, y nos ha gustado bastante el lavado de cara que han hecho en sus instalaciones. «PES» y Konami han apostado este año por el fútbol directo y la jugabilidad. ¿Y «FIFA»? Pues EA y «FIFA» han apostado por una entrega de la saga que, siendo malvados, podemos definir de un pelín esquizofrénica.

¿Es «FIFA 20» un buen juego de fútbol? Lo es. Tiene muchas opciones, modos, mejora el Ultimate Team, permite jugar como mánager o jugador en el modo Mi Carrera, ha mejorado la física y las animaciones –no tanto los modelos de los jugadores, ni siquiera en el nivel de mayor detalle gráfico–... Entonces, ¿de qué nos quejamos? ¿Lo hacemos, acaso, por falta de eventos, torneos, licencias? Ni mucho menos. Una de las grandes ventajas de «FIFA» frente a su rival siempre ha estado en tener todo oficial. Ligas, equipos, jugadores... Esta año no es una excepción y se agradece mucho. Siempre.

Fútbol calle vs negocio

Uno de los elementos más destacados y relevantes de «FIFA 20» es la incorporación de Volta, el modo de fútbol callejero –en entregas anteriores ya se había abierto ese camino, pero no de forma tan amplia– al que se puede calificar, sin exagerar, de un juego completo dentro del propio juego. Volta lleva por todo el mundo, en 17 ubicaciones de ciudades reales, la competición callejera en equipos 3v3, 4v4 o 5v5, donde se puede personalizar todo de los personajes. Y ahí, en esa personalización, junto a las habituales opciones y modos conocidos de entregas anteriores de la saga, está la clave de esa "esquizofrenia". «FIFA 20» apuesta por llevar el juego y la competición a áreas no tan oficiales ni profesionales. Y lo hace a golpe de compra online de cartas. Así que «FIFA 20» se convierte, casi, más en un juego de cartas que en uno de fútbol. Sí, esto sí es algo exagerado, pero es por dejar las cosas claras. Y, además, nos ha ocurrido lo que en ninguna entrega anterior: bugs que el juego achaca a los drivers gráficos –actualizados–. Una entrega rara, poco ambiciosa pero, paradójicamente, avariciosa. Quizá la próxima temporada... **A.P.R.**

NUESTRA OPINIÓN

«FIFA 20» lleva la saga al culmen de lo que ha ofrecido los últimos años... no para bien. Navegación y opciones para perderse y que lo convierten en una tienda online. Poco fútbol, mucho negocio.

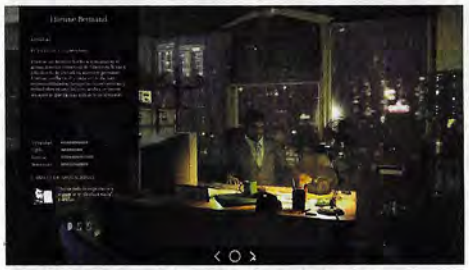
LA NOTA 60

METACRITIC USUARIOS LA NOTA 5 | METACRITIC MEDIOS LA NOTA 72

¿Buscas a alguien? ¡Aquí está la Presencia! Entra en una casa encantada donde sus propietarios han desaparecido y todo el que los busca se ve atacado por "algo"... ¡Bienvenido a la esencia del survival horror!

Daniel es el protagonista del prólogo y el primero en caer en las garras de la mansión, tras los Husher.

Los recovecos de la mansión Husher son oscuros, sucios y a cada paso todo cruje. ¡Es puro horror gótico!



En cuanto superamos el prólogo se ponen a nuestra disposición los cuatro primeros personajes.

Como buena aventura, los puzles se suman a la exploración. Y todo potencia la ambientación tétrica.

SONG OF HORROR

¡Te lo vas a pasar de miedo!

ALTERNATIVAS

RESIDENT EVIL 2
Nota: 92 **MM 284**

OBSERVATION
Nota: 83 **MM 289**

FICHA TÉCNICA

- **Género:** Aventura
- **Idioma:** Español (textos), Inglés (voces)
- **Estudio/compañía:** Protocol Games/Raiser Games
- **Distribuidor:** Raiser Games
- **Nº de DVDs:** No aplicable
- **PVP rec:** 29.99 €
- **Lanzamiento:** 31 de octubre de 2019
- **WEB:** *www.raisergames.com/song-of-horror*

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Intel/AMD 64 bit a 2.6 GHz
- **RAM:** 8 GB
- **Disco duro:** 16 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 660, Radeon HD 7950

El protagonista entra en una casa desconocida y, supuestamente, abandonada. Y solo, como era de esperar. No hay luz. ¡Claro! ¿Qué esperabas? Nadie responde al saludar. Pero no paran de oírse ruidos y crujidos. Cierra una puerta, y parece que alguien ha abierto otra al fondo de un pasillo. O, quizá, en el piso de arriba. Y eso que suena... ¿es una caja de música? Pero, ¿quién le ha dado cuerda?

Tensión y horror

Podría ser una escena típica de una buena película de terror, pero es algo que se vive, tal cuál, en «Song of Horror». El juego de Protocol Games ha sufrido también lo suyo durante su largo desarrollo, pero está a punto de ver la luz. Y la espera –y el sufrimiento– han merecido totalmente la pena, porque el resultado es una aventura que mezcla un estilo clásico, a la mejor manera posible, con equiparación a títulos como la saga «Alone in the Dark» –original–. Pero aporta numerosas innovaciones de diseño, desarrollo y jugabilidad.

Algunas son pequeños detalles, como que la fuente de luz –vela, linterna, etc.– del protagonista (la oscuridad es una constante) puedirigirse para explorar un elemento del entorno. El protagonista –los protagonistas, mejor dicho– puede mover su cabeza también en la exploración, y el movimiento se realiza en planos fijos, con cámaras cambiantes, del escenario, lo que recuerda al clásico.

Hemos dicho que hay varios protagonistas, y es que «Song of Horror» es una experiencia narrativa dinámica y de naturaleza episódica. La historia se vive a través de hasta trece personajes y si uno muere, muere. Permanentemente. Y otro tomará su lugar, allí donde la historia se interrumpió.

Todo, para huir de la Presencia, un ente paranormal que perseguirá a los protagonistas de forma incesante, y siempre haciendo que nos angustiemos ante cualquier sonido. Este elemento es clave, pues podemos escuchar tras las puertas, antes de entrar, para asegurarnos de que no hay peligro.

La vuelta de tuerca de Protocol Games a la supervivencia y el horror es única y fascinante. Y augura un gran éxito para «Song of Horror». Se lo merece. **A.C.G.**

NUESTRA OPINIÓN

Toda una declaración de amor a las aventuras de terror clásicas, con guiños a títulos como «Alone in the Dark». El primer juego de Protocol Games es una auténtica joya del soft español. ¡Sensacional!

LA NOTA 89

METACRITIC USUARIOS LA NOTA ND | METACRITIC MEDIOS LA NOTA ND

TU MEJOR OPCIÓN DE COMPRA

¡NADIE TE DA MÁS!

GAME

INCLINACIÓN	PESO MÁX.	TEJIDO
SI	150Kg.	Polipiel

SILLAS GAMING
GAMEWARE RACING PRO

¿Quieres jugar a tus juegos en nivel pro? Esta es tu silla Gaming. Disfruta de sus prestaciones pensadas para jugadores: atractivo diseño gamer, calidad de materiales para largas sesiones de juego y comodidad superior. Con reposabrazos 2D, regulable en altura e inclinación. ¡Juega al máximo nivel!

149.95€

Consigues **1.500 PUNTOS GAME**

1.500 Puntos equivalen a **3,75€**

COLOR

Respaldo reclinable hasta 135 grados. Altura regulable.

Reposabrazos 2D permiten el ajuste en altura y ángulo.

Base en forma de estrella para una mayor estabilidad.

Incluye cojines lumbar y cervical.

Presenta esta página en cualquier tienda GAME de España. Ofertas válidas hasta fin de existencias.
Para conocer tu tienda más cercana conéctate a **www.game.es** o llama al **902 17 18 19**

MUCHAS MÁS OFERTAS EN WWW.GAME.ES

LOS MÁS VENDIDOS EN:

ESPAÑA

1. DIABLO III BATTLECHEST (16)
■ Rol ■ Activision Blizzard
2. OVERWATCH (12)
■ Acción ■ Activision Blizzard
3. DIABLO III (16)
■ Rol ■ Activision Blizzard
4. FIFA 20 (3)
■ Deportivo ■ Electronic Arts
5. BORDERLANDS 3 (18)
■ Acción ■ 2K Games
6. WORLD OF WARCRAFT BATTLECHEST 5.0 (12)
■ Rol Online ■ Activision Blizzard
7. LOS SIMS 4 (12)
■ Simulación ■ Electronic Arts
8. FALLOUT 76 (18)
■ Rol ■ Bethesda Softworks
9. COUNTER-STRIKE: GLOBAL OFFENSIVE (16)
■ Acción ■ Valve
10. ELITE: DANGEROUS (7)
■ Simulador ■ Frontier Developments

*Datos elaborados por GFK para AEVI de septiembre de 2019.

U.K.

1. MINECRAFT (7) (DESCARGA)
■ Simulación ■ Mojang
2. FOOTBALL MANAGER 2019 (3)
■ Deportivo ■ SEGA
3. THE SIMS 4 CATS & DOGS (12) (DESCARGA)
■ Simulación ■ Electronic Arts
4. FOOTBALL MANAGER 2020 (3)
■ Deportivo ■ SEGA
5. TES V SKYRIM LEGENDARY ED. (18)
■ Rol ■ Bethesda
6. THE SIMS 4 SEASONS (12) (DESCARGA)
■ Simulación ■ Electronic Arts
7. FLIGHT SIMULATOR 2019 X (3)
■ Simulación ■ Pixel Classics
8. THE SIMS 4 CITY LIVING (12)
■ Simulación ■ Electronic Arts
9. COMMAND & CONQUER ULT. ED. (12) (DESC.)
■ Estrategia ■ Electronic Arts
10. FARMING SIMULATOR 19 PLAT. ED. (3)
■ Simulación ■ Koch Media

*Datos elaborados por Amazon.com UK de la 2ª semana de octubre de 2019.

U.S.A

1. WOW 15TH ANNIVERSARY COLL. ED.
■ Rol Online ■ Activision Blizzard
2. STAR WARS JEDI FALLEN ORDER
■ Acción ■ Electronic Arts
3. THE SIMS 4 (DESCARGA)
■ Simulación ■ Electronic Arts
4. SEKIRO SHADOWS DIE TWICE
■ Acción/Rol ■ Activision Blizzard
5. THE SIMS 4 ISLAND LIVING (DESCARGA)
■ Simulación ■ Electronic Arts
6. CYBERPUNK 2077
■ Rol/Acción ■ WB Games
7. SID MEIER'S CIVILIZATION VI
■ Estrategia ■ 2K Games
8. WOW BATTLE FOR AZEROTH
■ Rol Online ■ Activision Blizzard
9. THE SIMS 3 STARTER PACK (PC & MAC)
■ Simulación ■ Electronic Arts
10. WOW BATTLE FOR AZEROTH COL. ED.
■ Rol Online ■ Activision Blizzard

*Datos elaborados por Amazon.com de la 2ª semana de octubre de 2019.

RECOMENDADOS DE micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento.

2 SONG OF HORROR

N

■ AVENTURA ■ PROTOCOL GAMES
■ RAISER GAMES ■ 29.99 €

Uno de los mejores juegos de survival horror de estilo clásico que vas a jugar en mucho tiempo. Protocol se sale con un título de perfecta ambientación, gran narrativa y diseño clásico.

■ COMENTADO EN MM 292 ■ PUNTUACIÓN: 89

3 CONTROL

▼

■ ACCIÓN/AVENTURA ■ REMEDY ENTERTAINMENT
■ 505 GAMES ■ 59.99 €

Remedy ha vuelto a lo grande. «Control» resume toda la experiencia del estudio con un juego plagado de acción, poderes paranormales, una gran historia y un mundo alucinante.

■ COMENTADO EN MM 291 ■ PUNTUACIÓN: 90

4 BLOODSTAINED. RITUAL OF THE NIGHT

=

■ ACCIÓN/PLATAFORMAS/AVENTURA ■ ARTPLAY
■ 505 GAMES ■ 39.99 €

El regreso de un estilo clásico conlleva el riesgo de ser una apuesta excesiva por la nostalgia, pero el juegazo de ArtPlay se basta por sí solo para hacerse imprescindible.

■ COMENTADO EN MM 290 ■ PUNTUACIÓN: 91

9 RAGE 2

▼

■ ACCIÓN ■ ID SOFTWARE/AVALANCHE/BETHESDA
■ KOCH MEDIA ■ 49.95 €

Vertiginoso, enorme, gamberro y violento. Salvaje y brutal. Jugable hasta límites inconcebibles y divertido como él solo. La alianza entre id y Avalanche nos trae un juego explosivo.

■ COMENTADO EN MM 288 ■ PUNTUACIÓN: 89

10 CONAN EXILES

▼

■ ROL/ACCIÓN/MMO ■ FUNCOM
■ KOCH MEDIA ■ 39.95 €

Por fin hemos podido explorar las tierras del exilio en busca de nuestro lugar en el salvaje mundo de Conan. Y lo que vemos nos ha gustado. Un juego con gran potencial de futuro.

■ COMENTADO EN MM 277 ■ PUNTUACIÓN: 80

11 KATANA ZERO

▼

■ ACCIÓN/PLATAFORMAS ■ ASKIISOFT
■ DEVOLVER DIGITAL ■ 12.49 €

Brutal, sangriento, salvaje, fascinante y divertido a más no poder. No te dejes engañar por su estética retro: «Katana Zero» es un juegazo para adultos. Además, rebosa originalidad.

■ COMENTADO EN MM 288 ■ PUNTUACIÓN: 91

LA SELECCIÓN DEL LECTOR

En este apartado podrás ver los mejores juegos de cada género, elaborada con la valoración que más nos importa, la tuya. Tus votos son los que deciden cuál se convierte en el mejor título cada mes.

NOTA: Estos son los más votados en los siete géneros (Acción, Estrategia, Deportivo, Velocidad, Simulación, Aventuras y Rol) según las preferencias de los lectores. Se destaca el título más votado por cada género, con el porcentaje correspondiente a los juegos de ese género concreto, en base a la antigua lista de cinco destacados.

ESTRATEGIA

TOTAL WAR THREE KINGDOMS

La antigua China se ha convertido en la favorita de los estrategas.

30% de las votaciones

■ MM 288 ■ PUNTUACIÓN: 86
■ CREATIVE ASSEMBLY/SEGA ■ KOCH MEDIA

ACCIÓN

BORDERLANDS 3

Armas, tesoros, robots, acción frenética y gamberra. ¡Es total!

36% de las votaciones

■ MM 291 ■ PUNTUACIÓN: 86
■ GEARBOX/2K GAMES ■ TAKE 2

AVENTURA

RIME

¡Nos encanta que el juego de Tequila siga gustando tanto!

31% de las votaciones

■ MM 267 ■ PUNTUACIÓN: 92 ■ TEQUILA WORKS / GREY BOX / SIX FOOT ■ BADLANDS GAMES

1 THE SURGE 2

ROL/ACCIÓN ■ DECK 13/FOCUS HOME
■ KOCH MEDIA ■ 49.99 €

La continuación de «The Surge» es un auténtico juegazo que pone a prueba tu habilidad para el combate, tu técnica, tus dotes de desarrollo del personaje y tu paciencia. Si te gusta la acción estilos «Souls», el juego de Deck 13 es un desafío que no puedes ignorar. ¡Te lo vas a pasar en grande!

■ COMENTADO EN MM 292 ■ PUNTUACIÓN: 86

5 BORDERLANDS 3

■ ACCIÓN ■ GEARBOX/2K GAMES
■ TAKE 2 ■ 59.99 €

El regreso de la acción más frenética y gamberra de toda la galaxia ha cumplido con lo prometido: diversión, armas sin fin y un chorreo de adrenalina para disfrutar disparando a todo.

■ COMENTADO EN MM 291 ■ PUNTUACIÓN: 86

6 HEARTHSTONE HEROES OF WARCRAFT

■ ESTRATEGIA ■ BLIZZARD
■ ACTIVISION BLIZZARD ■ GRATUITO

Blizzard ha cogido una de las fórmulas más clásicas del mundo de la estrategia -las cartas de fantasía- y las ha convertido en un juego increíble, capaz de enganchar de lo lindo.

■ COMENTADO EN MM 230 ■ PUNTUACIÓN: 98

7 OCTOPATH TRAVELLER

■ ROL ■ SQUARE ENIX
■ KOCH MEDIA ■ 59.99 €

Un sensacional JRPG que aúna jugabilidad contemporánea con una estética retro impresionante. Sus ocho personajes y su gran historia lo convierten en un imprescindible para el fan.

■ COMENTADO EN MM 289 ■ PUNTUACIÓN: 81

8 GRID

■ VELOCIDAD ■ CODEMASTERS
■ KOCH MEDIA ■ 54.99 €

Vuelve la esencia de «GRID» años después, con un juego que es pura pasión por la velocidad y la competición, sin necesidad de volverse loco por la pureza de la simulación. ¡Genial!

■ COMENTADO EN MM 292 ■ PUNTUACIÓN: 86

12 SEKIRO SHADOWS DIE TWICE

■ ACCIÓN ■ FROM SOFTWARE
■ ACTIVISION BLIZZARD ■ 59.99 €

El nuevo juego de Miyazaki toma el espíritu de la saga «Souls», pero le da una vuelta y aporta un toque más técnico al combate, para ofrecer un desafío único y enorme.

■ COMENTADO EN MM 287 ■ PUNTUACIÓN: 88

13 PILLARS OF ETERNITY II DEADFIRE

■ ROL/AVENTURA ■ OBSIDIAN
■ KOCH MEDIA ■ 49.95 €

Más, mucho más de lo esperado es lo que ofrece «Pillars of Eternity II». La búsqueda de un dios renegado nos ofrece un mundo fascinante repleto de personajes increíbles.

■ COMENTADO EN MM 277 ■ PUNTUACIÓN: 90

14 GRAND THEFT AUTO V

■ ACCIÓN / AVENTURA ■ ROCKSTAR
■ TAKE 2 ■ 59,99 €

Se ha hecho de rogar, pero Rockstar nos ha dejado la versión definitiva de «GTA V» en PC. Sus cualidades técnicas, su magnífica historia, sus posibilidades, su jugabilidad... Un juegazo.

■ COMENTADO EN MM 243 ■ PUNTUACIÓN: 98

15 LOVECRAFT'S UNTOLD STORIES

■ AVENTURA / ACCIÓN ■ BLINI GAMES
■ BLINI GAMES ■ 12.99 €

Un indie genial con un estilo de jugabilidad clásica: desafiante, duro, lleno de detalles y que refleja a las mil maravillas el universo de las obras de Lovecraft, en el que se inspira.

■ COMENTADO EN MM 284 ■ PUNTUACIÓN: 89

ROL

PILLARS OF ETERNITY II DEADFIRE

El rol clásico de Obsidian se afianza cada vez más en el trono.

32% de las votaciones

■ MM 277 ■ PUNTUACIÓN: 90
■ OBSIDIAN / VERSUS EVIL ■ KOCH MEDIA

VELOCIDAD

F1 2019

La entrega más reciente de la saga de Codemasters es genial.

33% de las votaciones

■ MM 290 ■ PUNTUACIÓN: 89
■ CODEMASTERS ■ KOCH MEDIA

SIMULACIÓN

LOS SIMS 4

Los incombustibles Sims siguen mandando en la sim...ulación.

31% de las votaciones

■ MM 236 ■ PUNTUACIÓN: 85
■ MAXIS / EA ■ EA

DEPORTIVOS

PES 2019

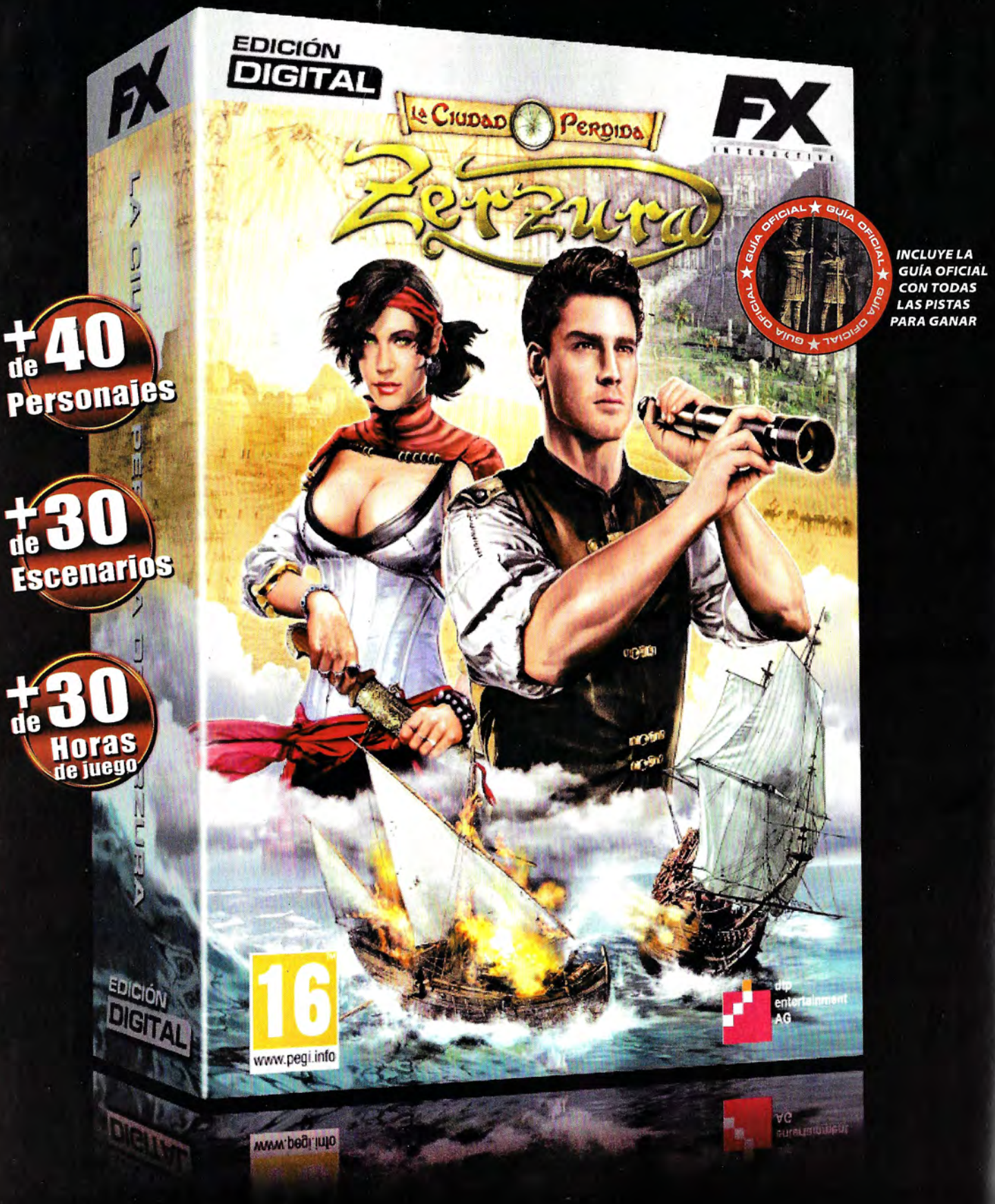
La última edición de «Pro Evolution Soccer» se sitúa líder.

30% de las votaciones

■ MM 280 ■ PUNTUACIÓN: 80
■ KONAMI ■ KONAMI

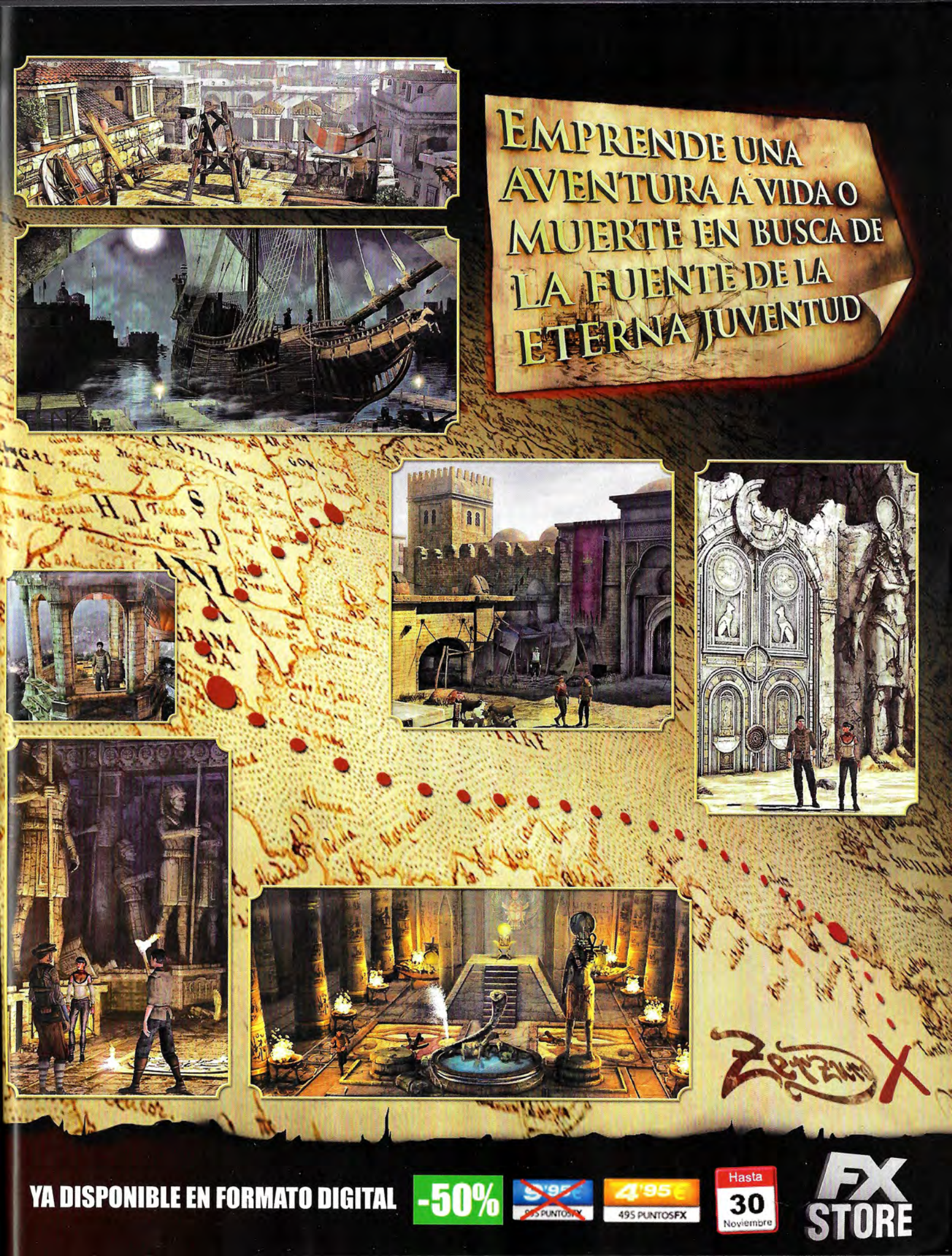
16
www.pegi.info

Totalmente en ESPAÑOL



INCLUYE LA GUÍA OFICIAL CON TODAS LAS PISTAS PARA GANAR

© dtp entertainment AG. Edición española © FX Interactive. Todos los derechos reservados.


EMPRENDE UNA AVENTURA A VIDA O MUERTE EN BUSCA DE LA FUENTE DE LA ETERNA JUVENTUD
YA DISPONIBLE EN FORMATO DIGITAL
-50%
9'95€
995 PUNTOSFX
4'95€
495 PUNTOSFX
Hasta
30
Noviembre
FX STORE

NFS Heat

¡A quemar rueda sin límites!

El nuevo paraíso de las carreras tiene palmeras, neones y desafíos. De día, Palm City es una ciudad competitiva. ¡Y por la noche puede ser un infierno!

Todo en la reputación. No se trata tan solo de ser el más rápido. Ni siquiere de tener el mejor garaje. Se trata de convertirse en una leyenda. Y para ello, nada mejor que viajar hasta Palm City, la ciudad donde la brisa marina acaricia la carrocería de tu vehículo, las palmeras ofrecen un paisaje único y los neones iluminan las calles y fachadas de colores pastel por la noche. Podría ser Miami, sí, pero es Palm City. Y aquí es donde por el día se celebran los eventos del Speedhunters Showdown, y por la noche... las reglas y la ley desaparecen.

Así es como se nos presenta el mundo de «Need for Speed Heat», que marca el regreso de la saga, dos años después de «Payback».

El olor a goma quemada, la personalización de coches, los eventos continuos, los desafíos online... «NFS Heat» quiere recoger lo mejor de la serie, volviendo a la esencia de algunas de las entregas más aclamadas: carreras ilegales, huídas de la poli por todo tipo de escenarios y conseguir el respeto máximo de tus rivales.

Pero si lo que crees es que «Heat» se limitará a dar más de lo mismo, mejor piénsatelo otra vez, porque Ghost Games tiene

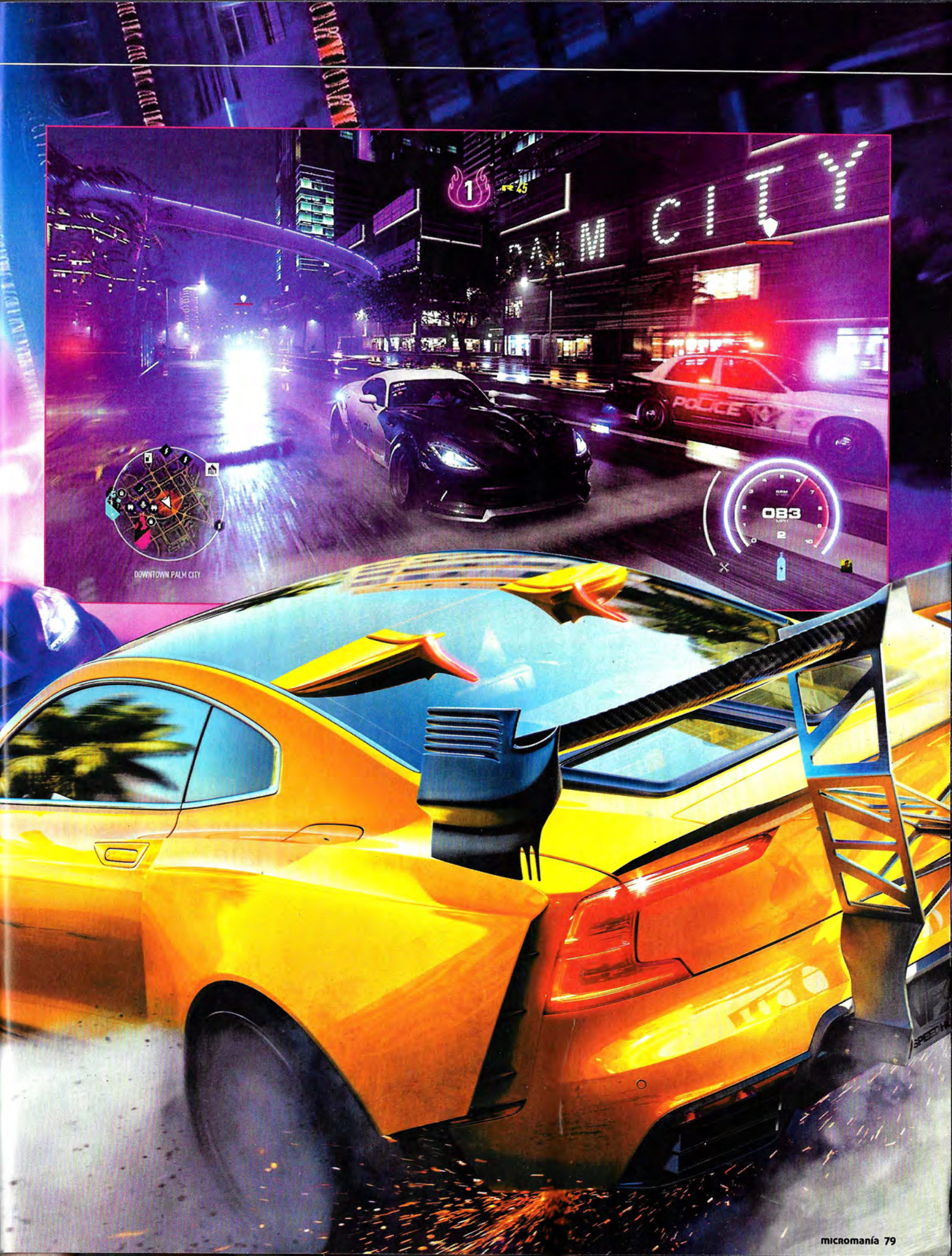
INFOMANÍA

DATOS

- **Género:** Velocidad
- **Estudio/compañía:** Ghost Games/EA
- **Fecha prevista:** 8 de noviembre de 2019

CÓMO SERÁ

- Será un **juego de carreras urbanas**, la vigésima cuarta entrega de «Need for Speed».
- El escenario será **la ciudad virtual de Palm City**, un entorno inspirado en Miami.
- Podremos elegir competir en **eventos diurnos o nocturnos**.
- Por la noche **no habrá reglas y los policías corruptos** se saltarán las leyes para detenerte.
- Habrá **127 coches de 33 marcas** diferentes.
- Una **app para móvil** nos permitirá crear diseños.


PALM CITY
POLICE
DOWNTOWN PALM CITY

«NFS HEAT» SALTA AL MUNDO "REAL"

El nuevo «NFS» ya no es un juego que solo se disfrute en el PC, porque EA tiene un "compañero" especial, «NFS Heat Studio», una aplicación para iOS y Android para personalizar coches y usarlos luego en el juego.

Una de las opciones más alucinantes de «NFS Heat Studio» está en la posibilidad de usar la Realidad Aumentada para "sacar" tus diseños del juego y colocarlos en la vida real, compartiéndolos en redes sociales.

un buen puñado de novedades para los fans de la saga, con las que vamos a estar más que encantados, por lo que han dicho.

¡Cientos de coches!

Para empezar, la lista completa de vehículos disponibles llegará nada menos que a 127 coches, incluyendo la vuelta de Ferrari con varios modelos, desde clásicos como el F40 a novísimos, como el 488 Pista. Pero si los coches son clave en «NFS», también lo serán los eventos.

En Palm City se disputa el Speedhunters Showdown, una serie de eventos legales donde podrás conseguir dinero para personalizar tus coches. Y cuando tengas los más adecuados, será el momento de dar el salto a las competiciones nocturnas. Ya no tan legales y donde de verdad se mueve la pasta y se puede conseguir el respeto máximo.

El problema es que, por la noche, habrá más desafíos y problema que la simple competición.

¡La poli va a por ti!

En cualquier momento del juego podremos pasar del día a la noche. No habrá necesidad de esperar a que se cumpla un ciclo de tiempo para competir en los eventos nocturnos. Y en ellos las reglas cambian. Es el momento

"La noche de Palm City lo cambiará todo, con desafíos sin reglas... y con polis corruptos"

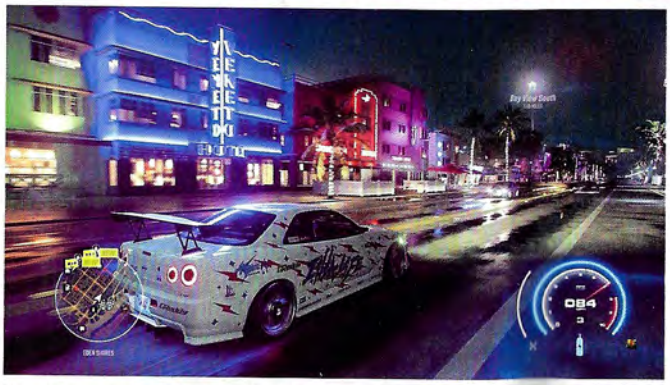
¿Qué? ¿Rompe con todo ese alerón, o no? Personalizar coches volverá a ser un arte en «NFS». Además, con las nuevas opciones de taller y la posibilidad de compartir diseños en redes sociales, puedes convertirte en tendencia.

que los polis corruptos de Palm City salen a cazar. A ati. Cuanto mayor sea tu reputación, más agresiva, además, será la policía por la noche. Escapar de ellos será todo un desafío, y podrás acabar volviendo a tu refugio o con tu coche destruido y tu dinero, probablemente, robado. Pero es aquí donde uno se convertirá en una leyenda al volante, pues si escapas y vences en los eventos, tu reputación se disparará.

Ahora, súmale detalles que Ghost Games ha añadido como la eliminación de las Speedcars, la aplicación «NFS Heat Studio» para diseñar y compartir creaciones, y hasta "sacarlas" del juego mediante Realidad Aumentada, y empezarás a tener una idea clara del fascinante desafío que «NFS Heat» está a punto de poner en nuestras manos. Si echabas de menos las carreras, el olor a goma quemada y gasolina... ¡Palm City espera! **A.P.R.**

Las opciones de competición con la comunidad de jugadores serán, como en anteriores entregas de la serie, uno de los puntales de «Heat». El "socialplay" te permitirá, además, impulsar tu reputación hasta niveles insospechados.

A TODA PASTILLA POR LAS CALLES DE PALM CITY, LA MIAMI ALTERNATIVA



De nuevo una ciudad real de Estados Unidos, en este caso Miami, se toma como modelo de referencia para el mundo virtual de «NFS». Palm City, con su flora tropical y sus calles plagadas de neones y color, será el nuevo escenario.

En Palm City, a diferencia de lo que ocurría en «Payback» no habrá ciclos de día y noche, sino que podremos elegir en qué momento jugar y correr. Ojo, que por la noche salen los polis corruptos liderados por Mercer, e irán a por ti.

SAM LAKE

A.K.A. SAMI ANTERO JÄRVI. ACTOR. GUIONISTA. DIRECTOR CREATIVO DE REMEDY ENT. 49 AÑOS.

Su amistad con Petri Järvilehto, fundador de Remedy, lo llevó a colaborar por primera vez con el estudio finlandés en el desarrollo de «Death Rally», uno de los primeros juegos del estudio, trabajando como guionista.

Su cara siempre será la de «Max Payne», personaje del que escribió el guion del juego original, además de ayudar al diseño de niveles. La decisión de usarlo como modelo fue el escaso presupuesto de Remedy a la sazón, que no permitía al estudio contratar actores para el papel. También fue el modelo del cómic en el juego.

Suele aparecer como personaje secundario en los juegos de Remedy. Habitualmente, en los vídeos que aparecen en TV y monitores. Lo vimos junto a Alan Wake en «Alan Wake» y también en «Quantum Break», en apariciones de este tipo, cuyo guion también es suyo.

La canción del final de «Max Payne 2», "Late Goodbye", de la banda Poets of the Fall, está basada en un poema de Lake. También aparece en el juego cantada por algunos personajes.

Ha firmado el guion de «Control», junto a Anna Megill y Josh Stubbs. En él aparecen numerosas referencias a «Alan Wake».

Aunque no es un proyecto oficial, Lake asegura que le gustaría sacar «Alan Wake 2», de nuevo con Remedy.

Puedes seguirle en Twitter:

@SamLakeRMD

NO TE PIERDAS EL PRÓXIMO NÚMERO DE micromanía

Podrás encontrarnos en tu punto de venta a partir del día

micromanía.es

¡DESCÁRGATE TU JUEGO!

ESTE MES: KING'S BOUNTY ANTHOLOGY
¡TRES JUEGOS DEL MEJOR ROL FANTÁSTICO EN PC!

¡Entra y consíguelo ya!

msi

intel CORE i7 9th Gen

#MSIGETONBOARD3

4 DIAS EN TAIWAN

¡ESTA ES TU OPORTUNIDAD!

WINDOWS 10 HOME / WINDOWS 10 PRO

COMPRA UNO DE LOS PRODUCTOS MSI SELECCIONADOS
Y PARTICIPA PARA GANAR UN VIAJE A TAIWÁN

*Consulta los modelos de cada famíia de producto que están incluidos dentro de la promoción.

FECHA DE PROMOCIÓN - 01/09/2019 - 30/04/2020

¿QUÉ PRODUCTOS SON LOS SELECCIONADOS PARA ESTE PROGRAMA?

DONDE COMPRAR

es.msi.com

PC COMPONENTES

RED COMPUTER
SOLUCIONES INFORMÁTICAS

COOLMOD.com

GAME

TRUE GAMING